ヒューマノイドロボットにおける動作系と対話系の統合

Integrating Motion Control System and Dialogue System for Humanoid Robot

江川 拓也*1 Takuya Egawa 松村 冬子*2

原田 実 *2 Minoru Harada

*1 青山学院大学 理工学部 機械創造学科

Department of Mechanical Engineering, Faculty of Science & Engineering, Aoyama Gakuin University

*2 青山学院大学 理工学部 情報テクノロジー学科

Department of Integrated Information Technology, Faculty of Science & Engineering, Aoyama Gakuin University

This paper proposes a system to operate humanoid robot using motion control system and dialogue system to enable robots to smoothly perform both bodily action and conversation. The proposed system determines which system should be used to decide the robot's reaction based on intention and predicate included in user's utterance. A list of 925 concepts representing bodily action were acquired from the EDR Concept Dictionary and the Japanese Co-occurrence Dictionary, to verify whether the concept of the predicate represents a bodily action. For future work, predicates representing bodily action of robot itself and predicates representing robot's action to be performed on some target objects, should be classified.

はじめに

ロボットは介護や医療など様々な業種において, 注目されて おり、その市場は100億円以上にのぼる[1]. 身体の動作が可能 なロボットは、ものを取ってくる、行きたい場所に人を安全に誘 導するなど、物理的な面での補助が可能である. 本田技研工業 の ASIMO[2]は水筒の蓋を開けコップに飲み物を注ぐことや、 時速 9km の走行, 両足でのジャンプなど難しいとされている 様々な身体動作が可能である. また, 対話が可能なロボットで は、対話を通じた心身の状態の把握や認知症の予防など、情 報や情緒の面での補助が可能である. NTT ドコモおよびタカラ トミーの OHaNAs[3]は「しゃべってコンシェル」に利用されている 自然言語処理技術を用いて,人間との対話を行う.話者の意図 解釈の機能,前後の文脈などからの同音異義語の判断,ニュ ースや天気などの即時性の高い情報の対話への反映など, 円 滑なコミュニケーションを行うための様々な要素が備わっている. このようなロボットの研究開発は数多くなされているが,動作は 可能でも多様な対話ができないものや, 対話が可能でも動作は 身振り手振りのみであるものが多く,汎用的な動作と対話の両 方を行えるロボットやその制御システムは少ない. そこで本研究 では、自然言語処理を用いた動作指示システムと雑談対話シス テムを統合させ、ロボットに動作と対話をシームレスに実行させ るロボット対話システム Athena2015 の開発を行った.

2. Athena2015 の構成

Athena2015 の概要を図 1 に示す. 発話文を意味理解システム SAGE により意味理解した後, 意図理解エンジンと語意理解エンジンにより, 動作系と対話系の処理を分類し, 動作系であれば Athena, 対話系であれば Hermes に処理を委託する. 本研究では, 音声認識として Google Speech APIを用いた. また, プラットホームとしてソフトバンクロボティクス社の Pepperを用いた.

連絡先: 江川拓也, 青山学院大学, 〒252-5258 神奈川県相模原市中央区淵野辺 5-10-1, a5612018@aoyama.jp

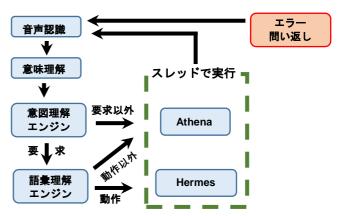


図 1 Athena 2015 における処理の流れ

3. Athena2015 の要素システム

3.1 意味解析システム SAGE

SAGE[4]は日本語文を形態素に分け、それらの品詞、深層格(他の文節との役割関係)、概念語意や概念 ID などの情報を解析するシステムである。図 2 に SAGE を用いた意味解析結果の一例を示す。

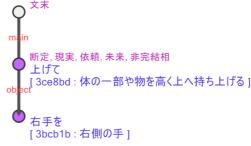


図2 SAGE を用いた意味解析結果の一例

EDR 辞書は単語を階層化された概念として保持している。図中の概念 ID 3ce8bd の「体の一部や物を高く上へ持ち上げる」という概念は、「事象」「移動」「空間移動」「具体物を移動する」「具体物を始点から終点へ移動する」「物の位置を上げる」「物

を上へ上げる」「手や道具を使って物を持ち上げる」という階層 を辿った先にある. 意味の近い概念はほぼ同じ階層を辿る.

3.2 動作命令システム Athena

Athena[5]は、主に、発話文を意味理解しロボットに指示する 動作のコマンドを作成する部分と動作を実行する部分から成る. これにより、ロボットに予め学習させておいた「手を上げて」や 「歩いて」などの動作を自然言語により指示することが可能であ る. また、学習済みでない動作に関しても、新たに学習させるこ とが可能である. Athena のシステムの概要を図3に示す.

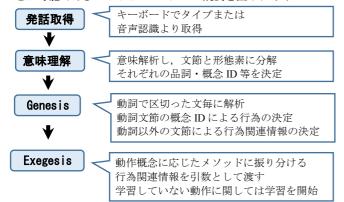


図3 Athena における処理の流れ

3.3 雑談対話システム Hermes

Hermes[6]は、発話文を意味解析しユーザーの意図を理解す る意図理解エンジンと、その意図に応じた行為を実行する行為 実行エンジンから成る. これにより, 対話記録・新聞データ・Web を知識源とした質問応答やワードを起動するなどのユーザーを 支援する PC 操作を実行でき、Twitter を知識源とした雑談対話 を行うことができる. Hermes のシステムの概要を図 4 に示す.

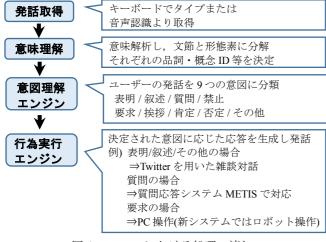


図4 Hermes における処理の流れ

4. Athena2015 における動作系・対話系の制御

4.1 意図理解エンジン

意図理解エンジンは、ユーザーの発話の意図を解釈する. 文の語尾にはモダリティと呼ばれる話し手がどのような意図でそ の発話をしたのかを判断することができる領域が含まれている. 「~したい」と発話した場合、意思を表明しており、「~してほし い」と発話した場合,要求していると判断できる. 意図理解エン

ジンでは,表明,叙述,質問,禁止,要求,挨拶,肯定,否定, その他の9つの意図に分類することが可能である.

Athena2015 では、意図理解エンジンにおいて、要求以外と 解釈された場合, ロボットに対する対話の要求であると判断し対 話による応答を行い、要求と解釈された発話をロボットに対する 動作の要求である可能性があると判断し、語意理解エンジンを 用いた更なる分類を行っている.

4.2 語意理解エンジン

意図理解エンジンで要求と解釈された発話の中には、「天気 を教えて」や「手を上げて」などが含まれるため、前者の場合は 対話による応答を行い、後者の場合は動作による応答を行いた い. そこで、本研究ではユーザーの発話の述語にあたる動詞の 概念が動作を示すものあるかを判断するため, 動作概念リストを 作成した. 作成した動作概念リストの一部を表 1 に示す. まず, 共起辞書から頭, 顔, 首, 体, 手首, 手, 腰, 足等, 体の部位と 共に使用される動詞 526 単語 486 概念の中から,動作を表す 動詞 217 概念を選定した. さらに, 概念語意に体の部位が含ま れる動詞 8443 単語 2664 概念の中から同様に 790 概念を選定 した、このうち、重複する82概念を除いて925概念を動作概念 リストに登録した. 発話文の述語の概念と同じ概念が動作概念リ ストに含まれていた場合、ロボットに対する動作の要求であると 判断し動作による応答を行い、含まれていなかった場合、ロボッ トに対する対話の要求であると判断し、対話による応答を行う.

該当する 概念 ID 概念語意 動詞の例 開く 1e85fa 内側が見えるように開く 1f14c2 身体の一部をねじるようにさせる 捻じる,捻る 3cefea 握手すること 握手する 体当たりする 0fb835 自分の体を相手にぶつける 0e5c0a 体を小さく丸めてしゃがむ 蹲る, 屈む

表1 動作概念リストの一部

5. おわりに

Athena2015 では、自然言語により動作処理と対話処理をシ ームレスに行えるロボットの実現を目指し、それぞれの処理の割 り当てを行うために動作に関わる概念を登録し、これにより動作 と対話に振り分けた. 今後は, 動作概念リストにあげたもののう ち,ロボット自身の身体を動かす動作と、対象となる物体などに 対して行う動作の分類などを行う.

参考文献

- [1] 産業技術総合開発機構:ロボット白書 2014, 2014.
- [2] 輿石健: 新型 ASIMO のデザイン-人と相手をし続けるため の進化-, Honda R&D Technical Review Vol.25 No.1, 2013.
- [3] 大西可奈子, 角野公亮, 内田渉: NTT DOCOMO テクニカ ル・ジャーナル, Vol.23, No.3 pp.6-13, NTT DOCOMO,
- [4]原田実, 水野高宏: EDR を用いた日本語意味解析システム SAGE, 人工知能学会論文誌, Vol.16, No.1, pp.85-93,
- [5] 田村優樹, 長崎達也, 中野雅広, 原田実: 意味理解に基づ くロボット指示システム Athena2011, 研究報告自然言語処 理, 2011.
- [6] 池田奈央, 原ひかる, 松村冬子, 原田実:話者の意図理解 に基づく対話応答システム Hermes における雑談対話,情 報処理学会第76回全国大会論文集, 3P-4, 2014.