

[2A2] 5月13（火）11:00～12:00 A会場（ひめぎんホール サブホール）

招待講演	「情報共有」の新しいトレンド 青野 慶久（サイボウズ株式会社） 古くて新しい言葉，「情報共有」． IT の発達によって，情報のデジタル化が進み，瞬時にネットワークで情報を共有できるインフラが整っています．しかし，未だに組織における情報共有不足が解消されない原因は何か？そして，新しい技術である「クラウド」の普及とともに情報共有はどのように進化していくのか？ここ数年で加速している「クラウド化」「ワークスタイルの多様化」「 M2M (M2M2H) 」「企業間情報共有」などをキーワードに，情報共有分野における技術の変化と組織に求められるスキルについて， 16 年間グループウェア事業に取り組んできた経験からお話いたします．
------	--

[3A2] 5月14（水）11:00～12:00 A会場（ひめぎんホール サブホール）

特別講演	「第五世代コンピュータからスキルサイエンスへ - 論理プログラミング・アプローチ」 古川 康一（嘉悦大学） 第五世代コンピュータプロジェクトにおいて，我々はその中心理念として論理プログラミングを採用した．プロジェクトの中心テーマは並列推論であり，我々は並行論理プログラミング言語，並列推論マシン，および並列定理証明器の開発を行った．それらの活動と並行して，論理プログラミングの拡張として帰納推論および発想推論の可能性を追及した．プロジェクト終了後，我々はスキルサイエンスと呼ばれる研究領域を立ち上げ，それらの技術をチェロの奏法の例に応用し，新たな奏法での気づきを発想推論によって形式化することに成功した．とくに，メタレベル発想推論によって，奏法の説明の際に欠落している変数あるいはルールの発見が可能であることを示した．さらに力学系などの類推を説明に採り入れるために，類推発想推論の枠組みを構築することに成功した．本講演では，それらの研究の紹介を通して，背景原理としての論理プログラミングの重要性を指摘する．
------	--

[4A2] 5月15（木）11:00～12:00 A会場（ひめぎんホール サブホール）

招待講演	「いい加減の交通制御を目指して」 吉井 稔雄（愛媛大学） 現在，交通の分野においては，飛行機や鉄道にとどまらず公道を走る自動車の運転さえも自動化されようとしています．はたして『機械が完全に人間に取って代わることは本当に可能なのでしょうか？』 答えは明らかと思われず．本講演では，交通信号制御技術，交通管制技術あるいは交通シミュレーション技術など，主として交通制御に関する技術を対象として取り上げ，現状において機械（コンピュータ）が果たしている役割と人間が果たしている役割を整理するとともに，機械の能力の限界を考えて「いい加減」に，すなわち機械と人間とが適度な役割を担う交通制御のあり方を考えてみます．
------	--

5月12日（月）

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
10:00	Opening Remarks 丸山文宏（大会委員長）			
10:20	[1A2] -自然言語処理（1）（10:20-12:00） 1A2-1 スキーマ構成文字列と主キー制約情報に基づく外部参照関係の推定（○佐藤 彰洋，鹿島 理華，谷垣 宏一，山足 光義） 1A2-2 言語間の情報補完を用いた対訳文の Wikification（○林 良彦，山内 健二，永田 昌明，田中 貴秋） 1A2-3 テキストデータの構造化を支援する対話的マイニングシステム（○根本 啓一，大西 健司，増市 博） 1A2-4 言語的意味と読み手の行動の関係性（○金田 賢哉，堀 浩一）	[1B2-OS-02a] オーガナイズドセッション-OS-2 グリーン AI ～人工知能による環境貢献～（1）（10:20-12:00） 1B2-OS-02a-1 持続可能なコンセプトドリフト適応型モニタリングシステムの提案（○坂本 悠輔，福井 健一，Nicklas Daniela，森山 甲一，沼尾 正行） 1B2-OS-02a-2 生存時間分析による居住者の快適温度の推定（○竹内 亮介，今原 修一郎，矢野 亨） 1B2-OS-02a-3in 機械学習による海洋観測データの良否分類に向けた初期検討（○松山 開，小野 智司，福井 健一，細田 滋毅） 1B2-OS-02a-4 社会－生態システムの持続可能性を分析するためのオントロジーの構築（○熊澤 輝一，松井 孝典） 1B2-OS-02a-5 マルチエージェントモデルを用いたオオカミ再導入によるニホンジカの植生影響緩和効果の分析（○古林 知哉，松井 孝典，宮内 達也，町村 尚）	[1C2-OS-14a] オーガナイズドセッション-OS-14 星新一に学ぶショートショート of 自動創作（1）（10:20-12:00） 1C2-OS-14a-1 ショートショート of 星新一らしさに関する考察（○松原 仁） 1C2-OS-14a-2 物語生成のためのショートショート作品の文体比較（○大塚 裕子，藤倉 仁） 1C2-OS-14a-3 物語構造と面白さのデータ化に向けて（○村井 源，松原 仁） 1C2-OS-14a-4 星新一の物語を利用したユーモアのある物語生成システムの考察（○香山 卓，角 薫） 1C2-OS-14a-5 文テンプレートに基づく個体表現を用いた IEC の提案（○福田 清人，森 直樹，松本 啓之亮）	
13:20	[1A3] -テキストマイニング（1）（13:20-15:00） 1A3-1 トピックモデルを利用したソーシャルテキスト上の同名他者推定（○原田 智彦，津田 和彦） 1A3-2 特許構成を考慮した文書類似度に基づく特許からの課題分類・手段分類推定システム（○樽松 理樹） 1A3-3 ニュース記事と特許を利用した科学技術の重要性の評価（○飯沼 俊平，福田 悟志，難波 英嗣，竹澤 寿幸） 1A3-4 萌芽研究領域特定のための大規模論文情報を用いた引用予測に関する研究（○森 純一郎，榊 剛史，梶川 裕矢，坂田 一郎） 1A3-5 トピックによる習慣行動抽出手法の評価（○鈴木 信雄，津田 和彦）	[1B3-OS-02b] オーガナイズドセッション-OS-2 グリーン AI ～人工知能による環境貢献～（2）（13:20-15:00） 1B3-OS-02b-1 共起クラスタマイニングによる東日本大震災の地震活動の相互作用の抽出（○岡田 佳之，稲場 大樹，福井 健一，沼尾 正行） 1B3-OS-02b-2 音響情報を用いた軍用機種の識別（○森長 誠，松井 孝典，月岡 秀文） 1B3-OS-02b-3 環境配慮型食材流通サプライチェーンにおける数理モデルの貢献（○蓮池 隆，加島 智子，松本 慎平） 1B3-OS-02b-4 食料産業のためのコンテンツ・マネジメント・システムを活用した地域における循環型社会形成（○加島 智子，松本 慎平，蓮池 隆）	[1C3-OS-14b] オーガナイズドセッション-OS-14 星新一に学ぶショートショート of 自動創作（2）（13:20-15:00） 1C3-OS-14b-1 連想による物語性抽出と発想の飛躍による物語生成支援に関する研究（○木田 祐輝，赤石 美奈，堀 浩一） 1C3-OS-14b-2 模倣と置換に基づく超短編小説の自動生成（○緒方 健人，佐藤 理史，駒谷 和範） 1C3-OS-14b-3 会話を中心とした超短編小説の自動生成（○高木 大生，佐藤 理史，駒谷 和範）	[1D3] -遺伝的アルゴリズムによる学習（13:20-15:00） 1D3-1 多目的最適化法による適切なモデル群の探索（○松香 敏彦） 1D3-2 2 クラス分類の為の遺伝的プログラミングを用いた特徴量変換手法の提案（○白石 駿英，吉田 倫也，山本 詩子，廣安 知之） 1D3-3 遺伝的プログラミングと編集距離を利用した特徴的な VLDC 木パターンの獲得（中居 翔平，○宮原 哲浩，久保山 哲二，内田 智之，鈴木 祐介） 1D3-4 POMDP 環境下での強化学習における GA によるサブゴールの動的生成（○野村 拓己，加藤 昇平） 1D3-5 共生進化に基づく起承転結を考慮した和音進行生成（○大谷 紀子，白川 翔子，沼尾 正行）

5月12日（月）

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
15:20	[1A4] 特別セッション-「人間と調和した創造的協働を実現する知的情報処理システム」(15:20-17:00) オーガナイザ：山口高平（慶應義塾大学理工学部） パネリスト： 萩田紀博(株式会社国際電気通信基礎技術研究所 取締役／社会メディア総合研究所 所長) 岩野和生（（独） 科学技術振興機構研究開発戦略センター） 乾健太郎（東北大学大学院情報科学研究科） 松尾 豊（東京大学大学院工学系研究科） 津本周作（島根大学医学部） 本年度、人間と機械の協働により新たな知を創出し、人・集団の知的活動の質向上を実現する知的情報処理システムを目指した研究開発を推進する、戦略的創造研究推進事業（CREST）が新たに発足しました。本特別セッションでは、その準備経緯と事業概要について報告いたします。	[1B4-OS-12a] オーガナイズドセッション -OS-12 組み立てることによる学習のモデル化と支援環境 (1) (15:20-17:00) 1B4-OS-12a-1 認知科学研究において「組み立てることによる学習」を考えることの意義（○三輪 和久） 1B4-OS-12a-2 学習リソースからの知識構築における情報の分節化と構造化（○柏原 昭博） 1B4-OS-12a-3 問題作りによる学習を指向した算数文章題の三文構成モデル（○平嶋 宗，林 雄介） パネル討論	[1C4-OS-13a] オーガナイズドセッション -OS-13 交通・移動・物流と AI (1) (15:20-17:00) 1C4-OS-13a-1 災害時鉄道利用客の経路統制による駅の滞留緩和に向けた考察（○樋野 葉子，荒井 幸代） 1C4-OS-13a-2 人間の行動知識を用いた移動軌跡データからの固有行動検出（○田中 優子，関 和広，上原 邦昭） 1C4-OS-13a-3 ブロープカーデータに基づいた京都市観光者の観光行動分析（○樋口 彰，服部 宏充） 1C4-OS-13a-4 屋外大規模イベントにおける群集規制モデルの構築（○山下 倫央，野田 五十樹） 1C4-OS-13a-5 利用者均衡をシステム最適へと促す混雑料金の設定（○石川 翔太，荒井 幸代） 1C4-OS-13a-6 データストリーム手法による行動軌跡パターン検出と時空間情報の可視化（○王 一ソウ，司 南，関 和広，上原 邦昭）	[1D4-OS-11a] オーガナイズドセッション-OS-11 SAT 技術の理論，実装，応用 (1) (15:20-17:00) 1D4-OS-11a-1 極小モデル生成と MaxSAT ソルバーについて（○長谷川 隆三） 1D4-OS-11a-2in 乗法標準形で与えられた論理関数に対する二分決定グラフ構築の効率化（○岩下 洋哲，戸田 貴久，津田 宏治，湊 真一） 1D4-OS-11a-3 Size complexity of BDD construction of Pseudo-Boolean constraints in binary/mixed-radix base form（○永塚 尚紀，酒井 正彦，Zankl Harald，草刈 圭一朗） 1D4-OS-11a-4 基数制約の SAT 符号化を用いた MaxSAT ソルバーの試作（○越村 三幸，有村 寿高） 1D4-OS-11a-5 乗算型重み更新法に基づく分散制約最適化アルゴリズム（○波多野 大督，吉田 悠一）
17:10 17:20	[1A5] 特別セッション-ロボットは東大に入れるか 2014ー総合的知的タスクとしての大学入試の利用 (17:20-19:00) オーガナイザ：新井紀子（国立情報学研究所） パネリスト： 概要 新井紀子（国立情報学研究所） 数学 穴井宏和（富士通研究所・九州大学）・松崎拓也（国立情報学研究所） 社会 狩野芳伸（JST さきがけ） 国語 佐藤理史（名古屋大学） 代ゼミ模試タスク講評 高宮敏郎（代々木ゼミナール） ロボットは東大に入れるか」は、総合的な AI システムによる東大入試合格を目指す 10 年プロジェクトである。開始 3 年目にあたる昨年、我々は予備校主催の模試による各科目解答システムの中間評価を行った。本セッションでは、英・数・国・社の各チームより、結果の解説、開始 5 年時点の目標であるセンター試験「東大足切り得点越え」への見込みと今後の方策を述べ、さらに社会還元を視野に入れた長期的研究ビジョンを示す。	[1B5-OS-12b] オーガナイズドセッション -OS-12 組み立てることによる学習のモデル化と支援環境 (2) (17:20-19:00) 1B5-OS-12b-1in Kit-Build 概念マップを用いた協調活動による知識伝搬の分析（○野村 敏弘，林 雄介，鈴木 拓磨，平嶋 宗） 1B5-OS-12b-2in 単文統合型作問学習支援システムの乗除算への拡張と実践利用（○赤尾 優希，神戸 健寛，吉田 祐太，山元 翔，前田 一誠，林 雄介，平嶋 宗） 1B5-OS-12b-3 ペルソナ・コンジョイント法（○内田 瑛，國上 真章，中野 健次，吉川 厚，寺野 隆雄） 1B5-OS-12b-4in 算数文章題を対象とした数量関係的統合過程の外化支援のための構造診断機能の設計・開発（○小田 拳太，竹内 俊貴，山元 翔，林 雄介，平嶋 宗） 1B5-OS-12b-5 Kit-Build 概念マップを用いた FD（○茅島 路子，宇井 美代子，林 雄介，平嶋 宗）	[1C5-OS-13b] オーガナイズドセッション -OS-13 交通・移動・物流と AI (2) (17:10-19:00) 1C5-OS-13b-1 大規模グラフ解析と避難シミュレーションへの応用（○藤澤 克樹） 1C5-OS-13b-2 ドライバの判断エラーを加味した交通流シミュレーション（○久保 恒太，藤井 秀樹，吉村 忍） 1C5-OS-13b-3 実都市における Smart Access Vehicle シミュレーションの試み（○小柴 等，野田 五十樹，山下 倫央，中島 秀之） 1C5-OS-13b-4 はこだて圏におけるフルデマンド型交通システムの実践（○佐野 渉二，小柴 等，白石 陽，平田 圭二，野田 五十樹，松原 仁，中島 秀之） 1C5-OS-13b-5 新しい交通システムを基幹とするサービス連携の提案（○中島 秀之，松原 仁，田柳 恵美子） 1C5-OS-13b-6 なぜ有人カウンターに行ってしまうのか：空港セルフサービスチェックイン機器利用の意思決定メカニズム（○上田 圭一，倉橋 節也）	[1D5-OS-11b] オーガナイズドセッション-OS-11 SAT 技術の理論，実装，応用 (2) (17:20-19:00) 1D5-OS-11b-1 高速 SAT ソルバー-ZENN 及びその高速化手法（早田 翔，○安本 猛，越村 三幸，藤田 博，長谷川 隆三） 1D5-OS-11b-2in CDCL ソルバーのための軽量動的包摂検査（○杉本 拓也，鍋島 英知） 1D5-OS-11b-4in 大規模 SAT 問題の求解のための緩和解法の検討と提案（○三神 直彬，鍋島 英知） 1D5-OS-11b-5in フーリエ変換を用いた命題論理式の充足可能性に関する考察ー第 2 報ー（宮城 智輝，○山本 泰生，岩沼 宏治） 1D5-OS-11b-6in SAT ソルバーと密に結合された制約プログラミングシステム Scarab とハミルトン閉路問題への応用（○宋 剛秀，Le Berre Daniel，Roussel Stéphanie，番原 睦則，田村 直之） 1D5-OS-11b-7 登録後コース時間割問題の基数制約を用いた制約モデルと SAT ソルバーを用いた解法（○佐古田 淳史，宋 剛秀，番原 睦則，田村 直之）

5月12日（月）

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
10:20		[1F2] -コミュニケーション理解 (10:20-12:00) 1F2-1 複雑な議論分析のための議論フレームワークのモジュール化（○仁科 慧, 岡田 将吾, 新田 克己） 1F2-2 会話中に表出する言語・非言語情報のデータマイニングに基づく説明会話の客観的評価指標の獲得（○米 航, 岡田 将吾, 新田 克己） 1F2-3 参照構造を利用した質問応答システムの実装と評価（岩間 雄太, ○伊藤 孝行, 佐藤 元紀, 森 顕之, 鳥居 義高） 1F2-4 音楽理論 GTTM に基づく議論タイムスパン木の生成方式とその評価（○三浦 寛也, 長尾 確, 平田 圭二） 1F2-5 脳内言語処理から発想を得た人・ロボット指示理解（○相川 大輔, 我妻 広明）	[1G2] -機械学習の基礎 (10:20-12:00) 1G2-1 分離可能想定下での非負行列分解に対する楕円丸め法（○水谷 友彦） 1G2-2in ダイバージェンス最小化原理を利用した線形分類器のロバスト分散学習（○小宮山 純平, 大岩 秀和, 中川 裕志） 1G2-3 交換モンテカルロ法による変数選択問題における解の効率的全数探索（○永田 賢二, 北園 淳, 中島 伸一, 永福 智史, 田村 了以, 岡田 真人） 1G2-4 識別における汎化中立性の保証（○福地 一斗, 佐久間 淳） 1G2-5 属性ごとの観測確率を考慮した転移学習（○鈴木 雅大, 佐藤 晴彦, 小山 聡, 栗原 正仁）	[1H2-NFC-02a] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) 異種協調型災害情報支援システム実現に向けた基盤技術の構築 (1) (10:20-12:00) 1H2-NFC-02a-1 情報拡散における重要人物の推定（○鳥海 不二夫, 榊 剛史, 吉田 光男, 篠田 孝祐, 栗原 聡, 風間 一洋, 野田 五十樹） 1H2-NFC-02a-2 ロボカップレスキューシミュレーション上でのMax-Sum アルゴリズムの適用に関する検討（○福重 芳樹, 幸塚 義之, 伊藤 暢浩） 1H2-NFC-02a-3 Using network properties to analyze users' role in Twitter in time of Crisis（○Cazabet Remy, 武田 英明, Pervin Nargis, 鳥海 不二夫） 1H2-NFC-02a-4 災害情報基盤構築に向けたテキストデータからの地理情報抽出システム（○榊 剛史, 原 久美子, 吉田 光男, 鳥海 不二夫, 篠田 孝祐, 栗原 聡, 風間 一洋, 野田 五十樹） 1H2-NFC-02a-5in マルチエージェント型情報拡散モデル(AIDM)の提案（○池田 圭佑, 岡田 佳之, 榊 剛史, 鳥海 不二夫, 風間 一洋, 野田 五十樹, 篠田 孝祐, 諏訪 博彦, 栗原 聡）
13:20	[1E3] -ヒューマンエージェントインタラクション (13:20-15:00) 1E3-1 脳機能の定性的記述を用いた人型エージェントに対する情動評価の時系列的変化モデルの提案（○田和辻 可昌, 村松 慶一, 松居 辰則） 1E3-2 エージェントによる接客トレーニングシステムの研究（○守田 航大, 角 薫） 1E3-3 社会シグナルに基づくエージェント対話リズムモデル化によるユーザの対話姿勢誘発（○大本 義正, 片岡 操, 西田 豊明） 1E3-4 制約ネットワークを用いた対話ロボットの制御システムの開発（○宮崎 庸平, 今井 倫太） 1E3-5 人間らしさを感じさせる将棋におけるミスの認知モデル（○杵渕 哲彦, 伊藤 毅志）	[1F3] -脳の数理モデル (13:20-15:00) 1F3-1 自己駆動粒子の集団運動様相（○齋藤 萌香, 我妻 広明） 1F3-2 スパース性に基づく受容野の変数分離指標の推定（○四倉 晋平, 大森 敏明, 五十嵐 康彦, 岡田 真人） 1F3-3 脳における記憶想起とのアナロジーによるコミュニティ局所検出（○岡本 洋） 1F3-4 局在興奮を持つ神経回路モデルにおけるスパース性の効果（○萬田 暁, 北園 淳, 大森 敏明, 岡田 真人） 1F3-5 fNIRS から得られる時系列データ間の相関値を特徴量とする識別の検討（○吉田 倫也, 福島 亜梨花, 山本 詩子, 廣安 知之）	[1G3] -生命科学における知識共有 (13:20-14:40) 1G3-1 微生物培養培地オントロジーの開発（○川島 秀一, 岡本 忍） 1G3-2 遺伝子データからの相関する概念抽出と関係づけオントロジーの作成（○村上 勝彦, 今西 規） 1G3-3 セマンティック Web 技術を用いた, 生物表現型統合データベース（○榊屋 啓志, 高月 照江, 斎藤 実香子, 高山 英起, 吉田 有子, 蒔田 由布子, 望月 芳樹, 小林 紀夫, 豊田 哲郎） 1G3-4 セマンティック・ウェブを利用した遺伝子発現データの解析プラットフォーム（○片山 俊明, 菊池 正隆, 荻島 創一）	[1H3-NFC-02b] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) 異種協調型災害情報支援システム実現に向けた基盤技術の構築 (2) (13:20-15:00) 1H3-NFC-02b-1 災害コンテキストモデリングと医療機関向け訓練シナリオ作成支援（○洪 聖心, 菅野 太郎, 古田 一雄） 1H3-NFC-02b-2 ソーシャルメディアにおける災害情報の伝播と感情（○三浦 麻子, 鳥海 不二夫, 小森 政嗣, 松村 真宏, 平石 界） 1H3-NFC-02b-3 Twitter のイベントの因果関係の分析（○風間 一洋, 鳥海 不二夫, 榊 剛史, 栗原 聡, 篠田 孝祐, 野田 五十樹） 1H3-NFC-02b-4 災害情報の分類の妥当性の評価（○馬場 正剛, 鳥海 不二夫, 榊 剛史, 篠田 孝祐, 栗原 聡, 風間 一洋, 野田 五十樹, 大橋 弘忠） 1H3-NFC-02b-5 Twitter 利用者の投稿活動に基づく定量化手法の災害情報支援システムに向けての展望（○松本 慎平, 川口 大貴, 鳥海 不二夫）

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
15:20	[1E4-OS-23a] オーガナイズドセッション-OS-23 認知科学に基づくヒューマンエージェントインタラクションの工学的デザイン (1) (15:20-17:05) 1E4-OS-23a-1 同調と反駁に着目した人狼ゲームの分析 （○稲葉 通将, 鳥海 不二夫, 大澤 博隆, 片上 大輔, 篠田 孝祐, 西野 順二） 1E4-OS-23a-2 身体的な相互行為を通した他者性の認知 （○竹内 勇剛, 坂本 孝丈, 吉岡 源太） 1E4-OS-23a-3 キャラクターの顔イメージの形成 （○松井 哲也） 1E4-OS-23a-4 メタ相手モデルが生体情報に与える影響について （○浅田 麻菜, 伊藤 毅志） 1E4-OS-23a-5 子どもの性格を考慮して遊ぶロボットの実現に向けた基礎的検討（○阿部 香澄, 日永田 智絵, 鳴原 宏明, 長井 隆行, 下斗米 貴之, 大森 隆司） 1E4-OS-23a-6 教育支援ロボットにおけるオノマトペを用いた言葉かけの影響 （○ジメネス フェリックス, 加納 政芳, 中村 剛士） 1E4-OS-23a-7 すれ違い行動決定過程に基づく協調行動エージェンツのモデル化（○渡邊 紀文, 吉岡 裕彬, 宮本 賢良）	[1F4-OS-06a] オーガナイズドセッション-OS-6 脳科学と AI (1) (15:20-17:25) 1F4-OS-06a-1 車椅子バスケット競技のシュート動作に注目した三次元動作解析・床反力計同時計測データからの脳内身体イメージ可視化のてがかり（○井上 恭輔, 古茂田 和馬, 我妻 広明, 橘 香織, 小林 育斗, 藤井 範久, 阿江 通良） 1F4-OS-06a-2 脳波を用いた肘関節屈曲運動イメージの識別法の検討（○大久保 祐希, 山本 詩子, 廣安 知之） 1F4-OS-06a-3 CFRP 複合材料弾性体を用いた筋力支援の提案 （○香月 佑也, 我妻 広明） 1F4-OS-06a-4 色温度環境が注意の持続に及ぼす影響 （○大西夏子, 田中美里, 福島 亜梨花, 田中 美寿穂, 若村智子, 山本 詩子, 廣安 知之） 休憩 1F4-OS-06a-5 NIRS を利用した文章の肯定・否定に関する脳状態の識別（○谷野 広祐, 瀬戸 勇記, 阿児 駿平, 阪上 慶二朗, 三浦 浩一, 松田 憲幸, 曾我 真人, 瀧 寛和） 1F4-OS-06a-6 脳性麻痺児のためのリズムベース上肢リハビリテーションの提案 （○小路 健太, アイ コウイツ, 我妻 広明, 橘 香織） 1F4-OS-06a-7 一次視覚野の高次発火相関モデルについて （○五十嵐 康彦, 岡田 真人） 1F4-OS-06a-8 同時想起数からみた短期シナプス可塑性を適用したワーキングメモリーモデル （○田仲 顕至, 五十嵐 康彦, 岡田 真人）	[1G4-OS-19a] オーガナイズドセッション-OS-19 Linked Data とオントロジー (1) (15:20-17:05) 1G4-OS-19a-1 生命科学系 LOD と異常状態オントロジーの統合 （○山縣 友紀, 古崎 晃司, 今井 健, 大江 和彦, 溝口 理一郎） 1G4-OS-19a-2 ライフサイエンス辞書のリンクトデータ構築 （○藤原 豊史, 山本 泰智） 1G4-OS-19a-3 Linked Open Data による絶滅危惧種情報共有の試み（○亀田 堯宙, 加藤 文彦, 神保 宇嗣, 大向 一輝, 武田 英明） 1G4-OS-19a-4in Multi Armed Bandit モデルに基づくエンドポイント探索支援システムの試作（○稜野 寿章, 福田 直樹） 1G4-OS-19a-5in クエリ変換手法に基づく LOD 検索の高速化のための機構を備えた SPARQL エンドポイントの試作 （○山形 祐史, 福田 直樹） 1G4-OS-19a-6 モバイル環境における構造化データ作成支援システムの提案（○後藤 孝行, 濱崎 雅弘, 武田 英明） 1G4-OS-19a-7 Linked Data の構造分析に基づく高速道路立ち寄り推薦サービス（大河原 渉, ○牧山 宅矢, 大野 祐, 森田 武史, 杉山 岳弘, 山口 高平）	[1H4-NFC-01a] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) Total Environment for Text Data Mining (1) (15:20-17:00) 1H4-NFC-01a-1 テキストデータマイニングのための統合環境 TETDM による利用者支援（○砂山 渡, 高間 康史, 西原 陽子, 徳永 秀和, 串間 宗夫, 阿部 秀尚, 梶並 知記, 松下 光範, ボッレーガラ ダヌシカ, 佐賀 亮介, 河原 吉伸, 川本 佳代） 1H4-NFC-01a-2 PubAnnotation・テキスト注釈リポジトリ （○金 進東） 1H4-NFC-01a-3 電子掲示板からの文脈を考慮した誹謗中傷コメントの抽出（○西原 陽子, 岩佐 一樹, 福本 淳一, 山西 良典） 1H4-NFC-01a-4 TETDM におけるテキストマイニング関連オプジェクトの整理と実装（○阿部 秀尚） 1H4-NFC-01a-5 価値観に基づくユーザモデルによる協調フィルタリングの拡張手法の提案 （○三澤 遼理, 服部 俊一, 高間 康史）
17:15 17:20	[1E5-OS-23b] オーガナイズドセッション-OS-23 認知科学に基づくヒューマンエージェントインタラクションの工学的デザイン (2) (17:15-19:00)	[1F5-OS-06b] オーガナイズドセッション-OS-6 脳科学と AI (2) (17:35-19:00) 1F5-OS-06b-1 EEG-Based Emotion Recognition during Music Listening（○Thammasan Nattapong, 福井 健一, 森山 甲一, 沼尾 正行） 1F5-OS-06b-2 脳血流変化量に対する Deep Learning を用いた被験者の状態分類の基礎的検討 （○塙 賢哉, 福島 亜梨花, 山本 詩子, 廣安 知之） 1F5-OS-06b-3 スパースモデリングとデータ駆動科学 （○岡田 真人）	[1G5-OS-19b] オーガナイズドセッション-OS-19 Linked Data とオントロジー (2) (17:15-19:00) 1G5-OS-19b-1 書誌学的情報およびデータ入力を考慮した貴重書書誌オントロジーの構築 （○吉賀 夏子, 渡辺 健次, 只木 進一） 1G5-OS-19b-2 地域メディア情報を活用した Linked Data サービスの試作評価 （○長野 伸一, 川村 隆浩, 小林 巖生, 杉浦 裕樹） 1G5-OS-19b-3 複数自治体のデータの統合によるゴミ分別オントロジと検索システムの構築（○菊井 玄一郎, 甲斐 拓斗, 渡邊 謙一, 内田 三勝, 中田 幸季, 黒木 さとみ, 但馬 康宏, 齋藤 美絵子） 1G5-OS-19b-4in Linked Data を用いた体験情報の外在化を促進するための協創支援環境 （○盛山 将広, 月川 香奈子, 白水 菜々重, 松下 光範） 1G5-OS-19b-5in 社会課題とその解決目標の LOD 化による公共圏での協働促進サービス（○白松 俊, Tossavainen Teemu, 井上 良太, 大園 忠親, 新谷 虎松） 1G5-OS-19b-6in 行政と市民によるオープンデータ共創支援プラットフォーム LinkData.org（○下山 紗代子, 豊田 哲郎） 1G5-OS-19b-7 日本語 Linked Data Cloud の現状 （○加藤 文彦, 武田 英明, 小出 誠二, 大向 一輝）	[1H5-NFC-01b] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) Total Environment for Text Data Mining (2) (17:20-19:00) 1H5-NFC-01b-1 TETDM を用いたインタラクティブクラスタリングシステムの構築（○北村 侑也, 高間 康史） 1H5-NFC-01b-2 AR とテキストマイニングを融合した論理的思考支援（○竹岡 駿, 砂山 渡） 1H5-NFC-01b-3 統合環境 TETDM を用いたテキストマイニング初心者スキルの獲得支援 （○中垣内 李菜, 川本 佳代, 砂山 渡） 1H5-NFC-01b-4 ゲームフィケーションによる TETDM 普及方策の検討（○梶並 知記） 1H5-NFC-01b-5 TETDM による Exploratory Search の評価実験（○徳永 秀和）
17:35	1E5-OS-23b-1 オンラインショッピングにおける外見と振る舞いを考慮したエージェンツによる推薦効果の分析 （○黒田 拓也, 山田 誠二, 寺田 和憲） 1E5-OS-23b-2 ロボットの身体性・移動機構を利用したタッチコミュニケーション（○古橋 道彦, 前田 光泰, 加納 政芳, 山田 晃嗣, 中村 剛士） 1E5-OS-23b-3 ソシオン理論に基づき人間関係の変化の検討を支援するシステムの開発（○岨野 太一, 大隅 俊宏, 今井 倫太） 1E5-OS-23b-4 遅延視覚フィードバックによる主体感覚の乖離を利用した意思決定支援システム （○前田 真梨子, 尾関 基行, 岡 夏樹） 1E5-OS-23b-5in 人を楽しませる接待将棋システム （○仲道 隆史, 伊藤 毅志） 1E5-OS-23b-6 インタラクションにおけるユーザ評価傾向獲得・ボール遊びを例として（○佐久間 拓人, 加藤 昇平） 1E5-OS-23b-7 invisible な迷路タスクを用いた人の学習過程の可視化による継続的学習の支援 （○山口 智浩, 竹森 孝樹, 高玉 圭樹）			

5月12日（月）

	I ひめぎんホール別館 第 11 会議室	J ひめぎんホール別館 第 13 会議室	K ひめぎんホール別館 第 15 会議室	L ひめぎんホール別館 第 16 会議室
10:20	[1I2] -ウェブマイニング（1）（10:20-12:00） 1I2-1in 冗長な情報要求観点の集約によるウェブ検索結果の集約（○井上 祐輔, 今田 貴和, 守谷 一朗, 陳 磊, 宇津呂 武仁, 河田 容英, 神門 典子） 1I2-2in ウェブ探索者の情報要求観点の集約と俯瞰におけるトピックモデルの有効性の評価（○守谷 一朗, 今田 貴和, 宇津呂 武仁, 河田 容英, 神門 典子） 1I2-3in ソーシャルメディアの情報統合によるエキスパート検索エンジンに関する研究（○大澤 昇平, 松尾 豊） 1I2-4 時系列文書における話題追跡のためのトピックモデルに関する検討（○佐々木 謙太郎, 吉川 大弘, 古橋 武）			[1L2-OS-17a] オーガナイズドセッション-OS-17 共創的価値創出のためのデータプラットフォーム（1）（10:20-12:00） 1L2-OS-17a-1 三位一体アプローチによるテキストデータモデリング法の開発（○野守 耕爾） 1L2-OS-17a-2 医薬品調剤履歴に関する確率的構造解析に基づく適応症の推定（○若杉 徹, 高橋 勲男） 1L2-OS-17a-3 電子メディアを活用したリアル店舗への顧客誘導（○藤居 誠） 1L2-OS-17a-4 確率的潜在意味解析を用いた集団匿名化法における来店店舗予測精度の評価（○山下 真一郎, 本村 陽一） 1L2-OS-17a-5 価値観でつなぐ地域メディアサイトの構築（○木虎 直樹, 馬場 彩子）
13:20	[1I3] -実世界ロボットの学習（13:20-15:00） 1I3-1 ノンパラメトリックベイズ二重分節解析器に関する研究（○長坂 翔吾, 谷口 忠大） 1I3-2 マルチモーダル LDA を用いたロボットによる多様な概念の形成（○安藤 義記, 中村 友昭, 長井 隆行） 1I3-3 多層マルチモーダル LDA を用いた多様な概念の統合と語意の獲得（Muhammad Fadlil, Attamimi Muhammad, 阿部 香澄, 中村 友昭, ○長井 隆行） 1I3-4 SIGVerse を用いた語彙学習シミュレーション（○田口 亮, 東 拓実, 沢登 京介, 保黒 政大, 梅崎 太造） 1I3-5in スマートフォン=ロボットとの継続的なインタラクションが人の行動に及ぼす影響（柴田 諒子, ○劉 よう, 深田 智, 尾関 基行, 岡 夏樹）	[1J3] -ウェブインテリジェンスとクラウドソーシング（13:20-15:00） 1J3-1 Arnold's CATMAP のダイナミクスを用いた CAPTCHA システムの開発（○井上 聡） 1J3-2 Linked Data を用いた電子機器組込みソフトウェア更新方式の検討（○大橋 正） 1J3-3 アニメーション付きプレゼンスライドの操作可能な Web 動画化とその応用（○丹羽 佑輔, 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松） 1J3-4 クラウドソーシングによる POI 収集のための品質管理手法（○梶村 俊介, 馬場 雪乃, 鹿島 久嗣） 1J3-5 Multi-affect Estimation Considering Consistency among Crowdsourced Annotations（○段 磊, 小山 聡, 佐藤 晴彦, 栗原 正仁）	[1K3] -ソーシャルイベント分析（13:20-14:40） 1K3-1 Twitter における候補者の情報拡散に着目した国政選挙当選者予測（○那須野 薫, 松尾 豊） 1K3-2 インターネット上の当選運動・落選運動の分析（○船木 洋晃, 佐々木 彬, 岡崎 直観, 乾 健太郎, 深田 陽介, 竹下 隆一郎, 田森 秀明, 野澤 博） 1K3-3 マイクロブログへの投稿に基づく政治家の立場推定（○岩井 宏道, 道満 恵介, 井手 一郎, 出口 大輔, 村瀬 洋） 1K3-4 スポーツ大会におけるコンテンツに着目したリツイート行動の要因分析（○小林 竜也, 尾崎 知伸）	[1L3-OS-17b] オーガナイズドセッション-OS-17 共創的価値創出のためのデータプラットフォーム（2）（13:20-15:00） 1L3-OS-17b-1 Web サイト閲覧行動のモデリングと評価（○西尾 義英, 藤井 絵美子, 安松 健） 1L3-OS-17b-2 Context に基づいた ID 付き POS データの分析方法（○吉田 真, 藤居 誠, 佐々木 憲二, 本村 陽一） 1L3-OS-17b-3 価値観に基づくユーザモデルの推薦戦略への適用可能性に関する検討（○服部 俊一, 清水 涼人, 三澤 遼理, 高間 康史） 総合討論「価値共創を可能にするデータプラットフォームとは？」

5月12日（月）

	I ひめぎんホール別館 第 11 会議室	J ひめぎんホール別館 第 13 会議室	K ひめぎんホール別館 第 15 会議室	L ひめぎんホール別館 第 16 会議室
15:20	[1I4-OS-09a] オーガナイズドセッション-OS-9 記号創発ロボティクス (1) (15:20-17:00) 1I4-OS-09a-1 ユーザ行動の予測と命令解釈の統合に基づくロボットの行動決定手法 (○Attamimi Muhammad, 中村 友昭, 長井 隆行, 岩橋 直人, 奥乃 博) 1I4-OS-09a-2 集団生活環境における生活パターンの推定手法 (○櫻井 隆平, 李 周浩) 1I4-OS-09a-3 発話文の教師なし形態素解析と位置推定を統合したノンパラメトリックベイズ場所概念獲得 (○谷口 彰, 稲邑 哲也, 谷口 忠大) 1I4-OS-09a-4 身体バブリングと再帰結合型神経回路モデルによる道具身体化 (○高橋 城志, 尾形 哲也, Tjandra Hadi, 野田 邦昭, 村田 真悟, 有江 浩明, 菅野 重樹) 1I4-OS-09a-5 マルチモーダルカテゴリ能動知覚のための行動選択法と最適性 (○谷口 忠大, 福田 一, 高野 敏明)	[1J4-OS-18a] オーガナイズドセッション-OS-18 ヒューマンコンピューテーションとクラウドソーシング (1) (15:20-17:05) 1J4-OS-18a-1 ヒューマンコンピューテーションにおけるタスク割り当て手法の提案 (○巻口 誉宗, 東 正造, 下村 道夫, 金丸 直義) 1J4-OS-18a-3 クラウドソーシングでのタスク選択に関する行動モデリング (○松原 繁夫, 伊奈 祐輔) 1J4-OS-18a-4 クラウドソーシングにおけるマイクロタスクの質問文の改善手法の提案 (○丹治 寛佳, 清水 伸幸, 森嶋 厚行, 北川 博之) 1J4-OS-18a-5 成果報酬によるクラウドワークの制御 (堀田 裕理, 松原 繁夫) 1J4-OS-18a-6in 国内ウェブサービスでの投稿画像検閲におけるHC/CS 活用事例 (○林 佑樹, 横川 毅) 1J4-OS-18a-7 クラウドソーシングによる食事画像データセットの自動構築 (○河野 憲之, 柳井 啓司)	[1K4-OS-07a] オーガナイズドセッション-OS-7 言語と音楽の木構造表現から認知的リアリティの計算理論へ (1) (15:20-17:00) 1K4-OS-07a-1 パーンスタインの「答えのない質問」再考 (○平田 圭二, 東条 敏) 1K4-OS-07a-2 音楽理論 GTTM に基づく木構造を用いた旋律の認知的類似度の導出 (○松原 正樹, 東条 敏, 平田 圭二) 1K4-OS-07a-3 旋律を簡約・操作する一手法 (○北原 鉄朗, 土屋 裕一) 1K4-OS-07a-4 木構造操作としての計算機操作の学習 (○秦野 亮, 東条 敏) 1K4-OS-07a-5 木構造情報によるエージェントの信念更新 (○佐野 勝彦)	[1L4-NFC-05a] 近未来チャレンジセッション -NFC (サバイバル) コト・データベースによるモノ・コトづくり支援 (1) (15:20-17:00) 1L4-NFC-05a-1 コト・データベースによるモノ・コトづくり支援 (○西村 拓一, 渡辺 健太郎, 福田 賢一郎, 本村 陽一) 1L4-NFC-05a-3in 業務システムを対象としたエンドユーザ開発支援の課題と展望 (○古川 慈之, 澤田 浩之, 徳永 仁史) 1L4-NFC-05a-4 申し送り支援システムの実運用と利用状況分析 (○福田賢一郎, 濱崎雅弘, 福原知宏, 堀田美晴, 西村拓一) 1L4-NFC-05a-5 モノ・コトづくり支援システム「UPAD toolkit」の開発 (○渡辺 健太郎, 西村 拓一, 本村 陽一)
17:10	[1I5-OS-09b] オーガナイズドセッション-OS-9 記号創発ロボティクス (2) (17:10-19:00) 1I5-OS-09b-1 記号がもたらすもの、奪うもの (○鈴木 宏昭) 1I5-OS-09b-2 仮想環境での物体の見え方変動モデルの獲得と実環境での未知の見え方へ対応可能なロボット視覚に関する研究 (○萩原 良信, 稲邑 哲也) 1I5-OS-09b-3 マルチモーダルLDAとベイズ階層言語モデルを用いた物体概念と言語モデルの相互学習 (○中村 友昭, 西原 成, 長井 隆行, 船越 孝太郎, 長坂 翔吾, 谷口 忠大, 岩橋 直人) 1I5-OS-09b-4 上位概念の内部情報処理モジュール制御へのグラウンディング (○神山 薫, 深田 智, 尾関 基行, 岡 夏樹) 1I5-OS-09b-5 RPD-HMM に基づく逐次動作生成による物体操作の模倣学習 (○杉浦 孔明, 是津 耕司)	[1J5-OS-18b] オーガナイズドセッション-OS-18 ヒューマンコンピューテーションとクラウドソーシング (2) (17:15-19:00) 1J5-OS-18b-1 クラウドソーシングの現状と課題 (○清水 伸幸) 1J5-OS-18b-2 データ解析コンペティションを用いたクラウドソーシングによる予測モデルの構築 (○馬場 雪乃, 則 のぞみ, 齊藤 秀, 鹿島 久嗣) 1J5-OS-18b-3 遺伝子構造キュレーションのクラウドソーシング・タスク設計 (○神沼 英里, 馬場 雪乃, 藤澤 貴智, 鹿島 久嗣, 中村 保一) 1J5-OS-18b-4 プライベートクラウドソーシングにおける精度向上手法 (○芦川 将之, 川村 隆浩, 大須賀 昭彦) 1J5-OS-18b-5 予測市場を応用した商品コンセプト評価システムの設計と検証 (○今井 未来, 水山 元) 1J5-OS-18b-6 プライバシ保護クラウドソーシング (○梶野 洗, 馬場 雪乃, 鹿島 久嗣)	[1K5-OS-07b] オーガナイズドセッション-OS-7 言語と音楽の木構造表現から認知的リアリティの計算理論へ (2) (17:10-19:00) 1K5-OS-07b-1 音楽の構造・認知と音楽理論 (○平賀 譲) 1K5-OS-07b-2 exGTTM を用いたカデンツ部の探索 (○小玉 昂史, 東条 敏) 1K5-OS-07b-3 和声学に基づく自動作曲システム"CMY" (○Evans Benjamin Luke, 棟方 渚, 小野 哲雄) 1K5-OS-07b-4 音楽理論に基づく映画の構造化 (○竹内 星子, 浜中 雅俊) 1K5-OS-07b-5 音楽理論 GTTM に基づく音楽構造解析研究用データベース (○浜中 雅俊)	[1L5-NFC-05b] 近未来チャレンジセッション -NFC (サバイバル) コト・データベースによるモノ・コトづくり支援 (2) (17:20-19:00) 1L5-NFC-05b-1 多様な関与者を取り込んだもののづくりワークショップのデザイン (○森 幹彦, 元木 環) 1L5-NFC-05b-2 介護支援システム開発および実地導入のための技術的・制度的課題の基礎的検討 (○杉原 太郎, 藤波 努, 森山 千賀子, 曾我 千春, 森山 治) 1L5-NFC-05b-3 音声つぶやきによる気づきの収集と活用支援システム (○内平 直志) 1L5-NFC-05b-4 熱画像に基づく特徴量抽出を用いる寝返りの検出 (○善甫 啓一, 岡田 みずほ, 松本 武浩, 本村 陽一, 佐藤 洋)
17:15 17:20				

5月12日（月）

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前（企業展示）
10:20	[1M2]-マルチエージェントの基礎（1）（10:20-12:00） 1M2-1 地域上下制約付きマッチングメカニズムの理論設計と評価（○倉田涼史，後藤誠大，橋本直幸，岩崎敦，川崎雄二郎，上田俊，横尾真） 1M2-2 不完全私的観測付き繰り返しゲームにおける均衡発見プログラム（○山本 駿，岩崎 敦，横尾 真，趙 登吉） 1M2-3 効率的な資源利用のための利用予測申告と実行に関する一考察（不動 顕，岡 雅晃，東藤 大樹，○櫻井 祐子，横尾 真） 1M2-4 ネットワークのトポロジーと規模にロバストな複数エージェント間情報共有（○石井 将文，高野 諒，山崎 大地，高玉 圭樹） 1M2-5in マルチエージェントシミュレーションのマルチコア実行環境上でのエージェントコード最適化フレームワークの提案（○佐野 義仁，福田 直樹）			
13:20	[1M3]-教育支援と認知科学（13:20-15:00） 1M3-1 協調学習インタラクションにおける非言語特性に基づく協調的態度の分析（○林 佑樹，森田 遥，中野 有紀子） 1M3-2 トランプゲームにおける認知技能の熟達過程の検討（○小堀 聡） 1M3-3 溶接技能における技能情報共有手法の提案（○松浦 慶総，高田 一） 1M3-4in 全身動作と手指動作を統合表示可能なモーションナビゲータⅡの構築（○佐藤 優太，廣田 一樹，曾我 真人，瀧 寛和） 1M3-5 空手における組手の間の変遷（○西山 武繁，諏訪 正樹）			

5月12日（月）

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前（企業展示）
15:20	[1M4-OS-05a] オーガナイズドセッション-OS-5 身体知の表現と獲得 (1) (15:20-17:00) 1M4-OS-05a-1 歌声の音響特徴量の比較に基づく歌唱スキル習熟度の考察（○佐久間雄輝，香山瑞恵，池田京子，大谷真，橋本昌巳，伊東一典） 1M4-OS-05a-4 スピードスケート滑走における身体運動特性の可視化と内省支援に関する基礎的検討（○高橋 佑，香山 瑞恵，橋本 昌巳，大谷 真） 1M4-OS-05a-5in 生活者が鳴らす音からライフスタイルをみる（○浦上 咲恵，諏訪 正樹）			
17:20	[1M5-OS-05b] オーガナイズドセッション-OS-5 身体知の表現と獲得 (2) (17:20-19:00) 1M5-OS-05b-1 オノマトペによる筆記特徴の分類（○北條 宏季，磯谷 順司，戸本 裕太郎，中村 剛士，加納 政芳，山田 晃嗣） 1M5-OS-05b-2 合奏指導における比喩表現の役割（○古川 康一，升田 俊樹，西山 武繁） 1M5-OS-05b-3in 他者と踊り合うことがブレイクダンスのパフォーマンスにもたらす変化（○清水 大地，岡田 猛） 1M5-OS-05b-4 実試合データに基づいたロジスティック回帰モデルによるサッカーパスの予測（○糸田 孝太，渡邊 紀文，武藤 佳恭） 1M5-OS-05b-5 点次元推定法によるリズム運動の分析（○日高 昇平，Kashyap Neeraj，藤波 努）			

5月13日（火）

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
9:00	[2A1]-自然言語処理（2）（09:00-10:40） 2A1-1 画像を介した自然言語表現の同義性判別 （○那須川 哲哉，吉川 克正，鈴木 祥子，森田 千明） 2A1-2 視線移動パターンデータの文書理解への応用 （○星野 寛登，杉村 博，松本 一教） 2A1-3 時系列テキストデータ可視化手法を用いた議論解析 （○平岡 美那子，大澤 幸生） 2A1-4 テキスト推論でセンター試験の歴史問題を解く （○田 然，宮尾 祐介） 2A1-5 潜在的ディリクレ配分法を利用した文書への自動タグ付与に関する検討（○加藤 亮，吉川 大弘，古橋 武）	[2B1-NFC-03] 近未来チャレンジセッション-NFC（サバイバル）クラウドベースのロボットサービスの統合基盤（09:00-10:40） 2B1-NFC-03-1 クラウドベースのロボットサービスの統合基盤 （○成田 雅彦，加藤 由花，土屋 陽介，中川 幸子） 2B1-NFC-03-2 RSNP を活用したロボットによる防災情報提供サービス実現の取り組み（○鈴木 昭二） 2B1-NFC-03-3 RSNP を利用したインタラクティブな見守りサービス（○土屋 陽介，加藤 由花，成田 雅彦） 2B1-NFC-03-4 クラウド技術を用いた視覚障がい者の単独歩行補助システムの提案（○今津 篤志） 2B1-NFC-03-5 ロボットサービス統合基盤の新たな方向性（○村川 賀彦）	[2C1]-パタン認識（1）（09:00-10:40） 2C1-1 時系列パターン監視による自動車応答特性の変化検知 （○武石 直也，矢入 健久，佐藤 守一，田川 貴章） 2C1-2 1 次元フローおよびニューラルネットワークを用いた車内映像解析による運転中の危険動作検出（○安藤 慎） 2C1-3 多時間スケールを持つリカレントニューラルネットワークの学習則（○松元 叡一） 2C1-4 匂い刺激を受けたミツバチの移動軌跡の分析 （○高橋 伸弥，河原 匡宏，鶴田 直之）	[2D1]-遺伝的アルゴリズムによる最適化・AI応用（09:00-10:40） 2D1-1 線形重回帰分析を用いた評価値空間と設計変数空間との非対応領域抽出法に関する検討（○吉田 徹，吉川 大弘） 2D1-2 専門家が良好と判断する角膜内皮細胞画像生成システム （○松浦 秀行，上堀 聖史，山本 詩子，廣安 知之） 2D1-3 細胞領域分割のための画像処理 GP における学習領域決定法の検討（○関谷 駿介，布川 将来人，小泉 範子，奥村 直毅，山本 詩子，廣安 知之） 2D1-4in 計算美学尺度と進化計算法による抽象動画の全自動制作の試み（○畠見 達夫） 2D1-5 A Study On The Viability of Evolution Methods for the Generation of Earthquake Predictability Models （○Aranha Claus，Enescu Bogdan）
11:00	[2A2]-招待講演：青野 慶久（サイボウズ株式会社）（11:00-12:00）			
13:20	[2A3] 公開イベント-囲碁（14:15～18:00） コンピュータ将棋はすでにプロ棋士と並ぶ実力がありますが，囲碁は将棋に比べて コンピュータにとってはるかにむずかしいため，まだアマの 5，6 段程度の實力しかありません．人工知能研究にとって囲碁は非常にいい題材になっています．人工知能学会全国大会の会場で人間対コンピュータの対戦を行ないます．囲碁のアマトップクラスの 實力を持つ坂倉健太氏（広島県・広島学院高 2 年）にコンピュータ囲碁世界一のZEN がハンディをもらって挑戦します．解説はプロ棋士の石田篤司九段にお願いします．この対局はすべての方に無料で見ていただけます．ぜひお越しください． 司会 伊藤毅志（電通大） 14:15・14:45 コンピュータ囲碁の説明 加藤英樹氏 15:00・18:00（予定） 坂倉健太氏対ZEN 解説：石田篤司九段 聞き手：荒木伸夫（電通大）	[2B3]-認知と推論（13:20-15:00） 2B3-1 メンタルモデルによる論理推論の形式化と実装 （○杉本 雄太郎，佐藤 有理） 2B3-2 不確実性の下での人間の探索と知識利用の遷移 （○並木 尚也，大用 庫智，高橋 達二） 2B3-3 縁起担ぎの心理 （○寺田 和憲，川合 直裕，山田 誠二，伊藤 昭） 2B3-4 人の「こだわり」を読み解く数独解法 （○赤池 早紀，我妻 広明） 2B3-5 ミュージアムにおける触発する体験と体験を触発するということ（○中小路 久美代，山本 恭裕，川嶋 稔夫，木村 健一，岡田 猛，新藤 浩伸，影浦 峯）	[2C3]-パタン認識（2）（13:20-14:40） 2C3-1 2 重モデルに基づくパーティクルフィルタにおけるモデルの割当て法に関する研究（○林 大地） 2C3-2in 3 次元動画画像内の非常に多数の細胞領域を自動追跡するための 粒子フィルタ手法の開発（○広瀬 修，川口 翔太郎，徳永 旭将，豊島 有，寺本 孝行，佐藤 賢二，池端 久貴，佐藤 博文，久下 小百合，石原 健，飯野 雄一，吉田 亮） 2C3-3 アクセント型とモーラを考慮することによる感情を含んだ音声変化の解析（○越智 雅人，黒田 久泰） 2C3-4 手話翻訳のための手形状認識アルゴリズム （○藤本 美加，井上 聡）	[2D3]-創発計算と人工生命（13:20-15:00） 2D3-1 探索と知識利用を自律調整する人工蜂コロニーアルゴリズム（○小澤 優太，甲野 佑，高橋 達二） 2D3-2 動的環境での適応に向けた蟻コロニー最適化手法への相対評価の実装（○野口 直人，高橋 達二） 2D3-3 身体化された培養神経回路網の活動の時空間解析 （○升森 敦士，丸山 典宏，三田 毅，Frey Urs，高橋 宏知，池上 高志，Bakkum Douglas） 2D3-4 高密度電極アレイを用いた培養神経細胞による実環境ロボットの構築（○丸山 典宏，升森 敦士，池上 高志） 2D3-5 個の振る舞いとその全体の雰囲気の関係性 （○土井 樹，池上 高志）

5月13日（火）

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
15:20	[2A3] 公開イベント-囲碁 (14:15～18:00)	[2B4-OS-15a] オーガナイズドセッション-OS-15 プライバシに配慮したデータ利活用 (1) (15:20-17:00) 2B4-OS-15a-1 個人データの自律分散管理によるサービスのイノベーション (○橋田 浩一) 2B4-OS-15a-2 会員カードユーザが「プライバシー侵害」を感じる理由とは？ (○小松 孝徳, 菊池 浩明) 2B4-OS-15a-3 医療データ利用におけるプライバシー保護の課題とその解決策の提案 (○森田 瑞樹, 荒井 ひろみ) 2B4-OS-15a-4 匿名化の実社会での利用へ向けての技術課題 (○中川 裕志) フリーディスカッション	[2C4-OS-22a] オーガナイズドセッション-OS-22 汎用人工知能とその社会への影響 (1) (15:20-17:00) 2C4-OS-22a-1 汎用人工知能の研究動向 (○荒川 直哉, 山川 宏, 市瀬 龍太郎) 2C4-OS-22a-2 発達段階に基づく汎用人工知能の考察 (○市瀬 龍太郎) 2C4-OS-22a-3 汎用人工知能の標準問題としての人狼ゲーム (○篠田孝祐, 島海不二夫, 片上大輔, 大澤博隆, 稲葉通将) 2C4-OS-22a-4 記号を接地しうる表現としての大脳新皮質カラム構造の検討 (○山川 宏)	[2D4-OS-28a] オーガナイズドセッション-OS-28 知の身体性 (1) (15:20-17:42) 2D4-OS-28a-1 本音を語ることを促すインタビュー技法に関する一考察 (○諏訪 正樹, 清水 唯一朗) 2D4-OS-28a-2 人の笑顔に基づいて笑うロボットの開発 (○永井 大幹, 大武 美保子) 2D4-OS-28a-3 身体性が生む阿吽のインタラクション (○坂井田 瑠衣, 諏訪 正樹) 2D4-OS-28a-4 制御の自動化と身体制御の言語化知識 (○長谷川 克也) 休憩 2D4-OS-28a-5 上書きを繰り返す中枢神経系の構築 (○竹森 重) 2D4-OS-28a-6 身体性を伴う自己認知に関する神経機構 (○跡見友章, 則内 まどか, 廣瀬 昇, 田中 和哉, 長谷川 克也, 清水 美穂, 跡見 順子, 菊池 吉晃) 2D4-OS-28a-7in 読書における熟中状態の定義・観測手法構築 (○布山 美慕, 日高 昇平, 諏訪 正樹) 2D4-OS-28a-8 モノゴトの四階層から考えた身体の物理的構成軸の異質性 (○跡見 順子, 清水 美穂, 跡見 友章, 廣瀬 昇, 田中 和哉, 長谷川 克也)
17:20		[2B5-OS-15b] オーガナイズドセッション-OS-15 プライバシに配慮したデータ利活用 (2) (17:20-19:00) 2B5-OS-15b-1 滞在場所のk-匿名化法 (○角野 為耶, 中川 裕志) 2B5-OS-15b-2 匿名化データからのロバスト分類学習とその汎化誤差解析 (○小林 星平, 佐久間 淳) 2B5-OS-15b-3 プライバシを保護した尤度比検定 (○川崎 将平, 呉 双, 佐久間 淳)	[2C5-OS-22b] オーガナイズドセッション-OS-22 汎用人工知能とその社会への影響 (2) (17:20-19:00) 2C5-OS-22b-1in 全脳アーキテクチャの解明を足がかりとした汎用人工知能の実現可能性 (○一杉 裕志) 2C5-OS-22b-2 2045 年問題 (○松田 卓也) 2C5-OS-22b-3in 技術的特異点, 「工学的心身問題」とその社会的影響 (○西川 麻樹) パネル討論	[2D5-OS-28b] オーガナイズドセッション-OS-28 知の身体性 (2) (17:56-19:00) 2D5-OS-28b-1 「より良く生きること (well-being)」の有り様への評価に対する考察 (○水村 容子) 2D5-OS-28b-2 呼吸システムから考える意識と身体性 (○廣瀬 昇, 跡見 友章, 田中 和哉, 長谷川 克也, 清水 美穂, 跡見 順子) 2D5-OS-28b-3 身体としての言語 (○篠原 和子, 川原 繁人, 本間 武蔵) 2D5-OS-28b-4 デザインの一人称研究における身体性 (○藤井 晴行, 諏訪 正樹)
18:00		2B5-OS-15b-4 垂直分割モデルにおけるプライバシー保護ロジスティックス回帰分析 (○呉 双, 川崎 将平, 菊池 浩明, 佐久間 淳) 2B5-OS-15b-5 情報中立推薦システムの高速度化 (○神畠 敏弘, 赤穂 昭太郎, 麻生 英樹, 佐久間 淳)		

5月13日（火）

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
9:00	[2E1]-教育支援におけるヒューマンインターフェイス (09:00-10:20) 2E1-1 ミュージアムにおける展示物への自発的注目を促すための鑑賞補助ツール（○亀ヶ森 理史，川嶋 稔夫，木村 健一，中小路 久美代，山本 恭裕） 2E1-2 発達障害者の感覚過敏要因収集のためのスマートフォンアプリケーションの開発（○田沢奈緒，綾屋 紗月，熊谷 晋一郎，森田 昌彦，田中 文英） 2E1-3 マニグラフィ：制作ワークショップが触発する鑑賞補助ツール（○蝦名 奏子，木村 健一，川嶋 稔夫，中小路 久美代，山本 恭裕） 2E1-4in Leap Motion を用いたジェスチャ操作による文字入力方法の提案（○細野 敬太，笹倉 万里子，田邊 浩亨，川上 武志）	[2F1]-知識共有とオントロロジー (09:00-10:40) 2F1-1 オントロロジー内の is-a 階層の相似性に基づいた内容洗練システムの開発（○増田 壮志，古崎 晃司） 2F1-2 データの価値と利用方法発見のための創造的コミュニケーションとメタデータ記述方法の提案（○早矢仕 晃章，大澤 幸生） 2F1-3 データ活用戦略創造支援とデータ価値評価手法の提案（○劉 暢，大澤 幸生） 2F1-4 オントロロジーと Linked Data に基づくバイオミメティク・データベースの構築（○古崎 晃司，多田 恭平，來村 徳信，溝口 理一郎） 2F1-5 専門文書と Linked Open Data を用いたバイオミメティクス・オントロロジーの大規模化の試み（○多田 恭平，古崎 晃司，來村 徳信，溝口 理一郎）	[2G1]-グラフィカルモデルと因果推論 (09:00-10:20) 2G1-1 マルコフ確率場のハイパーパラメータ分布推定（○中西（大野） 義典，永田 賢二，庄野 逸，岡田 真人） 2G1-2 データの階層構造を利用した潜在変数モデルの自動生成（○石畠 正和，岩田 具治） 2G1-3 潜在クラスが存在する場合のベイズ的アプローチによる非ガウス因果構造推定法（○田中 直樹，清水 昌平，鷲尾 隆） 2G1-4 Application of a Continuous Time Structural ARMA Modeling to Stability Analysis of a Nuclear Reactor（○Demeshko Marina，Washio Takashi，Kawahara Yoshinobu，Pepolyshchev Yuriy）	[2H1]-強化学習の基礎 (09:00-10:20) 2H1-1 部分観測環境のパラメトリック記述に基づく高速モデルパラメータ逆強化学習プログラム（○牧野 貴樹，城 真範，合原 一幸） 2H1-2 e 射影に基づく方策探索法（○植野 剛） 2H1-3in メタヒューリスティクスによる強化学習のパラメータの最適化（○安政 駿，手塚 太郎） 2H1-4 多腕バンディットにおけるリグレットの非線形拡張（○梁 曾漢，小宮山 純平，大岩 秀和，佐藤 一誠，中川 裕志）
13:20	[2E3]-工学・ビジネスにおける知識共有 (13:20-15:00) 2E3-1 オントロロジーを用いた人工衛星の網状故障解析（○山口 皓太） 2E3-2 不動産登記の妥当性検証のためのオントロジの構築（○乗松 真二，村上 研二） 2E3-3 ワークフローとルールベースとオントロロジーの統合に基づく知識継承支援システム（○丸毛 伸仁，別府 高志，山口 高平） 2E3-4in RDF を用いた名刺情報の構造化による人脈マネジメントシステムの提案（○井上 林太郎，松下 光範，笹嶋 宗彦，高岡 良行）	[2F3]-機械学習による非正常性と異常検知 (13:20-15:00) 2F3-1 特徴学習を用いた車両の早期故障検出・要因解析支援法（○田川 貴章，佐藤 守一，佐野 範佳） 2F3-2 オートエンコーダを用いた次元削減による宇宙機の異常検知（○櫻田 麻由，矢入 健久） 2F3-3 構造正則化学習を用いた混雑シーンにおける異常検知（○掃部 健，河原 吉伸，鷲尾 隆） 2F3-4 A Scalable Real-Time Burst Detection System based on Kleinberg Algorithm（○羅 敏，山中 章裕，澤田 雅人，小田 哲，塩澤 暁広，平野 直人，堀川 桂太郎） 2F3-5 Componentwise カーネル学習を用いたポートフォリオ選択（○河原 吉伸，岡田 省吾，武田 朗子，鷲尾 隆）	[2G3-OS-21a] オーガナイズドセッション -OS-21 仕掛学 (1) (13:20-15:05) 2G3-OS-21a-1 マジックと仕掛け（○妖 -AYA-） 2G3-OS-21a-2 仕掛けをデザインする試み（○松村 真宏） 2G3-OS-21a-3 ポスターによるエレベーター利用者数の変化（笠井 昌人，○山根 承子） 2G3-OS-21a-4 痕跡から人の行動を読む（○林 良平，小郷 直言） 2G3-OS-21a-5 スマートフォンを用いた感覚入力・表現アプリケーション「Emotion Graph」の開発（○片山 めぐみ）	[2H3-NFC-04a] 近未来チャレンジセッション -NFC (サバイバル) 認知症の人の情動理解基盤技術とコミュニケーション支援への応用 (1) (13:20-15:00) 2H3-NFC-04a-1 多様な認知症の人をアシストする新たなインタラクション環境とコミュニティの実現に向けて（○竹林 洋一，上野 秀樹） 2H3-NFC-04a-2 内服薬の影響を考慮した認知症コーパスの開発とケアマネジメントへの応用（○上野 秀樹，山本 昇平，石川 翔吾，竹林 洋一） 2H3-NFC-04a-3 発話中の非言語情報に基づく認知症高齢者の状態把握（野中 裕子，○高橋 明秀，林 佑樹，中野 有紀子） 2H3-NFC-04a-4 認知症の人の家族と心の変化の測定（○谷田 泰郎，徳見 理絵） 2H3-NFC-04a-5in 軽度認知障害早期発見のための日本人向けタブレット型認知検査の開発（○坂本 麻衣子）

5月13日（火）

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
15:15 15:20	[2E4-OS-25a] オーガナイズドセッション-OS-25 ビッグデータとAI (1) (15:20-17:00) 2E4-OS-25a-1 State of the art data-intensive tools evaluated for scientist and analyst productivity or serendipit (○Goh Eng Lim) 2E4-OS-25a-2 ビッグデータ解析と社会イノベーションに向けた取り組み (○池田 尚司) 2E4-OS-25a-3 NOSQL データベースでの機密データの管理と暗号化 (○岩瀬 高博)	[2F4-OS-01a] オーガナイズドセッション-OS-1 ことば—コンピュータ—コミュニケーション (1) (15:20-17:20) 2F4-OS-01a-1 空間情報によるメディアテキスト概念の拡張 (○森田 均) 2F4-OS-01a-2 ことばによる音楽の表現辞典の作成と児童教育での効果の検証 (○丹治 信, 田村 哲哉, 中村 武弘, 美馬 秀樹) 2F4-OS-01a-3 プロップ理論を包括するストーリー生成機構の開発の現状と課題 (○今渕 祥平, 小方 孝) 2F4-OS-01a-4 物語における「三回化」の諸相 (○小田 淳一) 2F4-OS-01a-5 規範・逸脱機構の統合物語生成システムとの結合 (○栗澤 康成, 小方 孝) 2F4-OS-01a-6 統合物語生成システムにおける概念体系の現状と課題 (○小野 淳平, 小方 孝) 2F4-OS-01a-7 テキストに対応するコンサイス表現の選択について (○鈴木 雅実, 鍋島 弘治朗, 石先 広海, 服部 元, 滝嶋 康弘) 2F4-OS-01a-8in 統合物語生成システムにおける状態—事象変換知識ベースの現状と課題 (○FUKUDAITARU, 小方 孝)	[2G4-OS-21b] オーガナイズドセッション-OS-21 仕掛学 (2) (15:15-17:00) 2G4-OS-21b-1 世代間コミュニケーションを促進するための仕掛けとしての協創 (月川 香奈子, 白水 菜々重, 盛山 将広, ○松下 光範) 2G4-OS-21b-3 IT を利用したみかん農家支援に関する取り組み (○大塚 真吾) 2G4-OS-21b-4in ゲームを用いたセンサデータ収集方法のデザイン (○高橋 公海, 草野 孔希, 川崎 仁史, 秦 崇洋, 倉沢 央) 2G4-OS-21b-5 来訪者の反応を誘起するセンシングの提案 (○相原 健郎) 2G4-OS-21b-6 安全運転評価結果に基づく触力覚情報提示による運転支援システム (○早川 将史, 平岡 敏洋, 野崎 敬太, 川上 浩司) 2G4-OS-21b-7 VR 鏡療法における患者の治療意欲を維持するための仕掛けの検討 (○三宅 貴太郎, 杉原 太郎, 五福 明夫, 佐藤 健治)	[2H4-NFC-04b] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) 認知症の人の情動理解基盤技術とコミュニケーション支援への応用 (2) (15:20-17:00) 2H4-NFC-04b-1 共想法による高齢者の特性に配慮したコミュニケーション (○大武 美保子, ケンパー スーザン) 2H4-NFC-04b-2 買い物行動の客観的観測および認知機能低下の発見への応用 (○林 侑輝) 2H4-NFC-04b-3 自閉症スペクトラム児と保護者間のインタラクション分析 (○田中 宏季, サクリアニ サクティ, グラム ニュービック, 戸田 智基, 中村 哲) 2H4-NFC-04b-4 認知症の人の家族の心の変化プロセスの探索 (○徳見 理絵, 谷田 泰郎) 2H4-NFC-04b-5 認知症の人の情動理解のためのマルチモーダル行動記述フレームワーク (○石川 翔吾, 竹林 洋一)
17:20	[2E5-OS-25b] オーガナイズドセッション-OS-25 ビッグデータとAI (2) (17:20-19:00) 2E5-OS-25b-1 行動ログデータの分析に基づく滞在施設の種類の推定 (○菅原 優, 森田 武史, 阿部 秀尚, 松本 修一, 山口 高平) 2E5-OS-25b-2 大規模異分野データ横断検索における時空間情報を用いた疑似適合性フィードバック (○竹内伸一, 赤星祐平, Ong Bun Theang, 杉浦孔明, 是津耕司) 2E5-OS-25b-3 PageRank のための高速な検索手法 (○藤原 靖宏, 中辻 真, 塩川 浩昭, 三島 健, 鬼塚 真) 2E5-OS-25b-4 大規模計算機基盤の構築と効率的な管理・運用のための動態情報可視化の試み (原口弘志, 田中康司, 藤井秀明, 泥谷 誠, ○岩爪 道昭) セッション総括	[2F5-OS-01b] オーガナイズドセッション-OS-1 ことば—コンピュータ—コミュニケーション (2) (17:30-19:00) 2F5-OS-01b-2in ストーリーの「機能」連鎖を比較的自由に設定できる方法 (小方 孝, ○藤原 朱里, 今渕 祥平) 2F5-OS-01b-3 戸惑いの映像認知 (○金井 明人, 野村 なつき) 2F5-OS-01b-4 統合物語生成システムのための narrative interface の一つの試み (○遠藤 順, 小方 孝) 2F5-OS-01b-5in 日本酒味わい理解の内的営み (○福島 宙輝) 2F5-OS-01b-6 統合物語生成システムの評価について (○秋元 泰介, 小方 孝)	[2G5] -社会における知識共有 (17:20-19:00) 2G5-1in 「カストロフ」を仕掛ける (○後藤 晶) 2G5-2 規範意識と自己効力感に駆動されたコミュニティ活動の形成と拡大 (○山田 広明, 橋本 敬) 2G5-3 移動経路選択時の情報提供による理想的な旅客誘導の可能性について (○茂呂 浩平, 須貝 康雄) 2G5-4 インターネットを利用した情報収集傾向がアイデア生成に与える影響 (○和嶋 雄一郎, 足利 純, 鷲田 祐一, 植田 一博) 2G5-5 多次元階層型集合の作成によるランキング上位者増加に関する検討 (○川崎 仁史, 山本 淳, 倉沢 央, 佐藤 浩史, 中村 元紀, 筒井 章博)	[2H5-NFC-04c] 近未来チャレンジセッション-NFC (サバイバル) 認知症の人の情動理解基盤技術とコミュニケーション支援への応用 (3) (17:20-19:00) 2H5-NFC-04c-1 ネットワーク型知識映像コンテンツによる排泄ケアと身体拘束の関連付け (○田中 とも江, エーニン プインアウン, 神谷 直輝, 石川 翔吾) 2H5-NFC-04c-2 多職種連携による認知症ケア高度化のためのマルチモーダル評価ツール (○柴田 健一, 石川 翔吾, 松村 菜穂美, 井岡 秀典, 玉井 顯, 上野 秀樹, 竹林 洋一) 2H5-NFC-04c-3 人の尊厳を基軸にした「ユマニチュード」のコミュニケーション技法の分析と評価 (○菊池 拓也, 石川 翔吾, 本田 美和子, 盛 真知子, 尾藤 誠司, ジネスト イブ, 上野 秀樹, 竹林 洋一) 2H5-NFC-04c-4 認知症行動観察方式 (AOS)を用いた認知症の鑑別・治療・生活指導へのIT化とその活用 (○松村 菜穂美, 久保 長徳, 井岡 秀典, 加藤 千穂, 寺川悦子, 玉井 顯)

5月13日（火）

	I ひめぎんホール別館 第 11 会議室	J ひめぎんホール別館 第 13 会議室	K ひめぎんホール別館 第 15 会議室	L ひめぎんホール別館 第 16 会議室
9:00	[2I1]・ウェブマイニング（2）（09:00-10:20） 2I1-1 利用状況を考慮したカスタマーレビューの自動分類における評価文型の有効性に関する調査 （○岡田 真, 竹内 和広, 橋本 喜代太） 2I1-2 調剤履歴を活用した顧客ターゲティングの可能性 （○下佐古 慎司, 若杉 徹） 2I1-3 数学理解を支援する Web 上の数式画像の検索 （○山田 奉子, 上田 洋, 村上 晴美, 岡 育生） 2I1-4 Web ニュースの主成分を用いたアルゴリズムトレード （○宮崎 邦洋, 大知 正直, 松尾 豊）	[2J1]・実世界ロボットにおける推定（09:00-10:40） 2J1-1 食べる動作を行うロボットが人間に与える印象についての研究 （○木村 洋介, 長濱 峻介, 菅野 重樹） 2J1-2 子供と遊びながら興味度と緊張度を推定するシステム （○下斗米 貴之, 阿部 香澄, 岩崎 安希子, 長井 隆行, 大森 隆司） 2J1-3 WOZ 型との同時比較による自律型ロボットの進歩的開発 （○松添 静子, 葛岡 英明, 田中 文英） 2J1-4 赤外線グリッドセンサを用いた室内位置・行動推定の粒度及び精度の検討 （○岡田 遼太郎, 矢入 郁子） 2J1-5 情報提示のためのフロアセンサを利用した姿勢推定手法 （○中澤 昌美, 池田 和史, 服部 元, 滝嶋 康弘）		
13:20	[2I3]・教育支援における言語理解（13:20-15:00） 2I3-1 変手とその階層および集まり （○岩間 憲三） 2I3-2 大学入試過去問による数学問題解答システムの評価と課題分析 （○松崎 拓也, 岩根 秀直, 穴井 宏和, 新井 紀子） 2I3-3 出来事の成立・不成立の判断をサポートするイベントオントロジー （○川添 愛, 宮尾 祐介, 松崎 拓也, 横野 光, 新井 紀子） 2I3-4 大学入試センター試験歴史科目の自動解答 （○狩野 芳伸） 2I3-5 論理演算と物理シミュレーションの結合による物理問題解答 （○横野 光, 稲邑 哲也）	[2J3]・ウェブインテリジェンスの基礎（13:20-15:00） 2J3-1 高速なウェブページ最適化手法の提案 （○飯塚 修平, 松尾 豊） 2J3-2 Feistel 構造を用いたファイル暗号化とその実装 （○小林 清哉, 井上 聡） 2J3-3 掲示板のまとめブログにおける編集行為の分析 （○武田 英明, 沼 晃介） 2J3-4 Wikipedia のカテゴリ階層関係の分類を用いた日本語 Wikipedia オントロジーの分析 （○吉岡 真治） 2J3-5in 共同編集型比較表システム Wikiparison の提案と実装 （○河又 翔平, 久保田 夕貴, 小野 慎也, 紀中 一明, 須田 健太郎, 湯山 諭, 片野 実, 平井 宏祐, 世戸口 丈耀, 沼 晃介）		[2L3]・小型飛行ロボットと AI（13:20-15:00） 2L3-1 クアッドローター型 UAV による能動的衝突の制御 （○杉山 敦, 堀 浩一） 2L3-2 小型 UAV による自律型 SLAM システムの実証研究 （○酒井 研斗, 堀 浩一） 2L3-3 実用性を備えた手のひらサイズ・完全オンボード処理 UAV のための 3 次元自己位置推定手法の提案と全自動飛行の実現 （○此村 領, 堀 浩一） 2L3-4 小型飛行ロボットによるオンボード音声認識 （○三好 賢聖, 堀 浩一） 2L3-5 小型無人航空機を利用した人流動の可視化に関する研究 （○木村 元紀, 柴崎 亮介, 長井 正彦）

5月13日（火）

	I ひめぎんホール別館 第 11 会議室	J ひめぎんホール別館 第 13 会議室	K ひめぎんホール別館 第 15 会議室	L ひめぎんホール別館 第 16 会議室
15:20	[2I4-OS-08a] オーガナイズドセッション-OS-8 意味と理解のコンピューティング (1) (15:20-17:00) 2I4-OS-08a-1 依存型意味論における modal subordination の記述の試み (○田中 リベカ, 戸次 大介) 2I4-OS-08a-2 範疇文法による日本語の敬語表現の分析 (○渡辺 成美, 戸次 大介) 2I4-OS-08a-3 限定継続によるフォーカスと逆スコープの分析 (○叢 悠悠, 浅井 健一, 戸次 大介) 2I4-OS-08a-4 オブジェクト指向に基づく意味構造の記述について (○山田 隆弘) 2I4-OS-08a-5in Meaning representations from Japanese and English treebanks (○Butler Alastair)	[2J4-OS-16a] オーガナイズドセッション-OS-16 ネットワークが創発する知能 (1) (15:20-17:00) 2J4-OS-16a-1in ACO に基づく階層型時系列パターンマイニング法の提案 (○坪井 一晃, 篠田 孝祐, 諏訪 博彦, 栗原 聡) 2J4-OS-16a-2 複雑ネットワークの自己組織化メカニズムー同質原理の正体 (○石川 孝) 2J4-OS-16a-3 SNS における集合気分のダイナミクス (○笹原 和俊) 2J4-OS-16a-4in 有向ネットワークの構造が情報拡散に与える影響の分析 (○臼井 翔平, 鳥海 不二夫, 平山 高嗣, 間瀬 健二) 2J4-OS-16a-5in 単語のコミュニティ性に基づいた専門用語の抽出 (○石橋 和樹, 南出 直樹, 風間 一洋, 篠田 孝祐)	[2K4-OS-04a] オーガナイズドセッション-OS-4 マシンプデータフロー〜人と環境と人工システムが作り出す複雑さ〜 (1) (15:20-17:00) 2K4-OS-04a-1 マシンプデータフローの理論と実際 (○池上 高志) 2K4-OS-04a-2 1 細胞レベルの系統樹ビッグデータから解き明かす増殖法則 (橋本 幹弘, ○若本 祐一) 2K4-OS-04a-3 予測精度の予測に基づいた能動的・受動的な適応行動の生成学習 (○村田真悟, 山下祐一, 有江浩明, 尾形哲也, 谷 淳, 菅野 重樹)	[2L4-OS-27a] オーガナイズドセッション-OS-27 雰囲気工学 (1) (15:20-17:00) 趣旨説明 2L4-OS-27a-1 無意識的情報を用いたやる気の科学と工学 (○鈴木 宏昭) 2L4-OS-27a-2 Country of Cross-Culture : 異文化体験ゲームを用いた雰囲気生成と教育教材システムの開発 (○片上 大輔, 宮澤 和也, 大村 英史, 小林 一樹, 田中 貴紘, 湯浅 将英, 新田 克己) 2L4-OS-27a-3 人間同士のコミュニケーションにおいてエージェントの介在が及ぼす影響 (○今井 順一, 前川 光, 芝 智偉) 2L4-OS-27a-4 書き置き風メッセージによる架空の同居人の雰囲気演出 (○高島 愛理, 尾関 基行, 村山 加奈子, 岡 夏樹)
17:00				
17:20	[2I5-OS-08b] オーガナイズドセッション-OS-8 意味と理解のコンピューティング (2) (17:18-19:00) 2I5-OS-08b-1 述語項構造シソーラスによる述語と名詞の構造化 (○竹内 孔一, 石原 靖弘, 竹内 奈央) 2I5-OS-08b-2 Analysis of Students' Thinking Process in a Problem-Posing Environment of Arithmetical Word Problems (○Nur Hasanah、林 雄介、平島 宗) 2I5-OS-08b-3 幼児の学習バイアスを用いた意味の確率的表現 (○高田 朋貴、高木 友博) 2I5-OS-08b-4 コモンセンス知識と推論を用いた幼児教材「仲間外れ概念探し」問題への取組みと評価 (○中原 和洋、内田 咲、小林 実央、山田 茂雄) 2I5-OS-08b-5 物体指向動作の心象と表象の確率的カテゴリゼーション (○渥美 雅保) 2I5-OS-08b-6 トピックの組み合わせ構造を利用した言語モデルの転移学習 (○麻生 英樹、小林 瑞季、小林 一郎)	[2J5-OS-16b] オーガナイズドセッション-OS-16 ネットワークが創発する知能 (2) (17:20-19:00) 2J5-OS-16b-1 非均質 Image Score に基づくネットワーク形成過程における個体差と戦略模倣の影響分析 (○岡崎 幹, 赤井 研樹, 西野 成昭) 2J5-OS-16b-2 リンクの太さの不均一性が、協力の進化を促進する条件 (○岩田 学, 秋山 英三) 学生によるパネルディスカッション「知能の創発研究のこれから」	[2K5-OS-04b] オーガナイズドセッション-OS-4 マシンプデータフロー〜人と環境と人工システムが作り出す複雑さ〜 (2) (17:20-19:00) 2K5-OS-04b-1 サイバネティックシミュレーション: 社会システムを最適化するための行動誘発技術 (○廣瀬 通孝, 谷川 智洋, 鳴海 拓志, 竹内 俊貴) 2K5-OS-04b-2 高速道路における運転行動の未来予測提示によるドライバの行動誘発 (○竹内 俊貴, 中里 直人, 諏訪 恭平, 谷川 智洋, 廣瀬 通孝) 2K5-OS-04b-3 Selforganization in Social Media (○岡 瑞起, 池上 高志, 橋本 康弘) クロージング	[2L5-OS-27b] オーガナイズドセッション-OS-27 雰囲気工学 (2) (17:20-19:00) 2L5-OS-27b-1 シルエットと身体パーツによる身体化エージェントが誘発する被視感のユーザへの影響 (○鈴木 聡, 齋藤 涼, 小方 博之) 2L5-OS-27b-2 エントロピーに基づいた音の構造化による音楽生成システムの開発 (○大村 英史, 柴山 拓郎, 高橋 達二, 澁谷智志, 二藤宏美, 古川 聖) 2L5-OS-27b-3 わずかな動作タイミングの違いがつけるエージェントの雰囲気 (○小林 一樹, 湯浅 将英, 片上 大輔, 田中 貴紘) 2L5-OS-27b-4 作業態度を反映したユーザの割り込み拒否度推定の検討 (○田中 貴紘, 青木 和昭, 藤田 欣也) 2L5-OS-27b-5 仲の良い雰囲気を示す抽象表現のデザイン (○湯浅将英, 森見 久美子, 片上 大輔, 田中 貴紘, 小林 一樹)

5月13日（火）

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前（企業展示）
9:00	[2M1]-マルチエージェントの基礎（2） (09:00-10:20) 2M1-1 知能の軍拡競争：報酬の遅延によるエージェント同士の戦略の複雑化（○大澤 博隆） 2M1-2 ゲームフィケーションに基づく間接互恵促進プラットフォーム GP-AIR の分析（○大門 佳祐, 鈴木 麗璽, 有田 隆也） 2M1-3 テーマパークで迷子を探す（○村田 悠也, 山本 学, 寺野 隆雄） 2M1-4 スケールフリー性による魚群モデルの再構築に向けて（○坂本 佑樹, 高橋 達二）			
13:20	[2M3]-情報推薦（1）（13:20-15:00） 2M3-1in グループ推薦のため非線形行列分解（○吉川 友也, 岩田 具治, 澤田 宏） 2M3-2 推薦そのものがユーザに与える影響を考慮した情報推薦（○大知 正直, 関 喜文, 川上 登福, 小野木 大二, 野村 眞平, 吉永 恵一, 松尾 豊） 2M3-3 協調フィルタリングにおけるアイテムベースとユーザーベースの統合型推薦システムに関する検討（○伊藤 寛明, 吉川 大弘, 古橋 武） 2M3-4 トピックモデルと協調フィルタリングに基づくユーザ興味を反映した情報推薦システム（渡邊 恵太, ○加藤 昇平）			
15:20	[2M4-OS-20a] オーガナイズドセッション-OS-20 知的対話システム（1）(15:20-16:40) 2M4-OS-20a-1 オノマトペの音象徴性を利用した HMI デバイス操作感の定量化（○草場 祐亮, 坂本 真樹） 2M4-OS-20a-2 オノマトペの音韻を用いて粘性動画を推薦する手法の提案（○鍵谷 龍樹, 白川 由貴, 土斐崎 龍一, 渡邊 淳司, 丸谷 和史, 河邊 隆寛, 坂本 真樹） 2M4-OS-20a-3 音声対話エージェントを利用した認知症患者の状態把握支援の試み（○齋藤直子, 岡田将吾, 新田克己, 林佑樹, 中野 有紀子） 2M4-OS-20a-4 Collection and analysis of multi-party interaction data for automatic boredom recognition（○Biriukova Nataliia, 船越 孝太郎, 篠田 浩一）	[2N4-OS-03a] オーガナイズドセッション-OS-3 内部観測と探索（1）（15:20-17:00） 2N4-OS-03a-1 偶然を手なずける運動としての探索（○松野 孝一郎） 2N4-OS-03a-2 少数サンプルからの帰納推論と双条件付確率（○高橋 達二, 横川 純貴, 大用 庫智） 2N4-OS-03a-3 規則の適用と誤用：自律的に戦略を変えるランダムサーチのモデル（○村上 久, 郡司 幸夫） 2N4-OS-03a-4 群れの運動の内在的な切り替え（○新里 高行, 村上 久, 郡司 幸夫） 2N4-OS-03a-5 他と作用するエージェントの曖昧な探索（○崎山 朋子, 郡司 幸夫）		

5月13日（火）

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前（企業展示）
16:55 17:20	[2M5-OS-20b] オーガナイズドセッション -OS-20 知的対話システム (2) (16:55-19:00) 2M5-OS-20b-1 ユーザ応答の言語・非言語情報に応じた語りかけエージェントによる対話制御 (○塚田 一史, 山内 崇資, 林 佑樹, 中野 有紀子) 2M5-OS-20b-2 ルールベース発話生成と統計的発話生成の融合に基づく対話システム の構築 (目黒 豊美, ○杉山 弘晃, 東中 竜一郎, 南 泰浩) 2M5-OS-20b-3 話しかけやすさの予測に基づく雑音に頑健なロボット音声対話 (○杉山 貴昭, 駒谷 和範, 佐藤 理史) 2M5-OS-20b-4 確率的ルールを用いた多人数ロボット対話 (○高橋 裕己, Kennington Casey, 船越 孝太郎, 中野 幹生, 菅野 重樹) 休憩 総合討論	[2N5-OS-03b] オーガナイズドセッション-OS-3 内部観測と探索 (2) (17:20-19:00) 2N5-OS-03b-1 LS-Q 学習による探索と停滞ループの回避 (○浦上 大輔, 高橋 達二, 高橋 優太, アルアルワン アリー, 松尾 芳樹) 2N5-OS-03b-2 柔軟な意思決定機能のための認知特性の応用と検証 (○甲野 佑, 高橋 達二) 2N5-OS-03b-3 抽象的なゲーム木探索に対する因果的価値関数の有効性 (○大用 庫智, 小川 翔太郎, 高橋 達二) 2N5-OS-03b-4 線条体ニューロンの持続的発火と強化学習 (○太田 宏之, 甲野 佑, 高橋 達二) ディスカッション		

5月14日（水）参加者交流会（19:00-21:00） 会場：松山城本丸広場，大会参加者は無料

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
11:00	[3A2] 特別講演: 古川 康一（嘉悦大学） （11:00～12:00）			
13:20	[3A3] -マルチエージェントにおける計画・学習 （13:20-15:00） 3A3-1in マルチエージェントにおける協調形態の動的共存メカニズムの提案 （○布施 太章、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 3A3-2 連続量・大規模変量を伴う分散資源割り当てのための分散制約最適化手法の検討 （○松井 俊浩、兼子 昌幸、高間 有歩、松尾 啓志） 3A3-3 ロバストな提携構造形成問題に関する一検討 （○沖本 天太、シェウィンド ニコラ、井上 克巳） 3A3-4 マルチエージェント巡回清掃における自律的戦略の過学習とその一解消手法 （○杉山 歩未、菅原 俊治）	[3B3-OS-10a] オーガナイズドセッション -OS-10 知的インタラクティブシステム (1) （13:20-15:00） オープニング 3B3-OS-10a-1 高次独立性に基づく制約付きクラスタリング （○西垣 貴央、小野田 崇） 3B3-OS-10a-2 非明示的フィードバックにより訓練データ選択を支援するインタラクションデザイン （○福永 度宗、山田 誠二、岡部 正幸） 3B3-OS-10a-3 制約付きコミュニティ抽出の高速化と対話的環境の構築 （○仲田 圭佑、村田 剛志） 3B3-OS-10a-4 外れ値検出に基づく対話的ファイアウォールログ分析 （○岡部 正幸、山田 誠二）		[3D3] -教育支援におけるモデリング （13:20-15:00） 3D3-1 批評経験を通じた学習法再構成モデルの提案 （○西山大貴、田中 孝治、叶 秀征、松田 憲幸、崔 亮、陳 巍、池田 満） 3D3-2 ペア学習におけるネットワークの構造とその影響 （○奥原 俊、伊藤 孝行） 3D3-3 学習者の役割転換による看護サービス思考スキルの教育モデル （○陳 巍、崔 亮、田中 孝治、西山 大貴、松田 憲幸、池田 満） 3D3-4 看護サービス学習への動機づけとしてのメタ思考力不足の気づき （○田中 孝治、崔 亮、陳 巍、松田 憲幸、池田 満） 3D3-5 数学入試問題における数式処理システムの性能評価 （○矢吹 太朗）
15:00				
15:20	[3A4] -オークションエージェント（15:20-16:40） 3A4-1 架空名義操作不可能な再配分メカニズムの特徴付け （○鶴田 俊佑、岡 雅晃、東藤 大樹、櫻井 祐子、横尾 真） 3A4-2 留保価格を考慮した大規模複数ユニット組合せオークションの高速近似に関する一考察 （○福田 直樹） 3A4-3 効率性と誘因制約を両立可能な物々交換モデルの特徴付け （○苑田 亮久、東藤 大樹、横尾 真） 3A4-4 複数の家庭用蓄電池の共有化によるコミュニティ型電力マネジメントの提案 （○吉村 卓也、金森 亮、伊藤 孝行）	[3B4-OS-10b] オーガナイズドセッション -OS-10 知的インタラクティブシステム (2) （15:20-17:00） 3B4-OS-10b-1 アドバンスド将棋におけるコンピュータと人間の協調問題解決 （○伊藤 毅志、河口 恭平） 3B4-OS-10b-2in マルチエージェント協調メカニズムを用いたデスクワーク支援システム（AIDE）の構築 （○藤田 真康、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 3B4-OS-10b-3 レビュー閲覧履歴からの価値観に関するユーザモデル構築手法の提案 （○清水 涼人、服部 俊一、高間 康史） 3B4-OS-10b-4 タッチパネルにおけるキー配置を考慮した操作エラーモデル （○谷 堯尚、山田 誠二） クロージング		[3D4] -教育支援におけるテキスト・自然言語処理 （15:20-16:40） 3D4-1 Web 学習の習慣化支援を目的とした学習計画の実行を促すブラウザ拡張機能の試作 （○富田 大樹、三好 康夫） 3D4-2in Wikipedia 記事情報に基づく歴史学習問題の自動生成手法 （○田村 吉宏、山内 崇資、林 佑樹、中野 有紀子） 3D4-3 選択式漢字学習問題のための問題バンク構築の自動化 （○岩根 典之、吉田 誠） 3D4-4 絵本を基にした対象年齢推定方法の検討 （○藤田 早苗、小林 哲生、平 博順、南 泰浩、田中 貴秋）

5月14日（水）参加者交流会（19:00-21:00） 会場：松山城本丸広場，大会参加者は無料

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
13:20	[3E3] -仮想・拡張現実感 (13:20-15:00) 3E3-1in 眼球ロボットにより視線を提示するスクリーンの開発 （○岡島 知也、田中 一品、中西 英之） 3E3-2 ユーザ視点に基づく透過型拡張現実インタフェース （○鈴木 伶央、林 佑樹、中野 有紀子） 3E3-3in デバイスの身体性と操作者の存在感が接触感覚のリアリティに与える影響 （○山口 隆浩、田中 一品、中西 英之） 3E3-4in PopArm: ビデオ会議を拡張する遠隔指差しロボットアームの開発 （○大西 裕也、田中 一品、中西 英之） 3E3-5in RicketyBench: がつきで人の気配を再現するベンチの開発 （○加藤 良治、田中 一品、中西 英之）	[3F3] -関係・構造の機械学習 (13:20-15:00) 3F3-1 確率のテンソル主成分分析を用いたアンケートデータの欠損補完に関する検討 （○福田 智広、吉川 大弘、古橋 武） 3F3-2 接続行列分解に基づく複数種類の多項関係の同時予測 （○則 のぞみ、ボレガラ ダヌシカ、鹿島 久嗣） 3F3-3 部分情報からの連結性を保証したネットワーク構造推定 （○伏見 卓恭、斉藤 和巳、風間 一洋） 3F3-4 混合距離定義に基づく一般化ピボット法の提案とその評価 （○小林 えり、斉藤 和巳、池田 哲夫） 3F3-5 順序グラフパターン言語の多項式時間帰納推論 （日野 隆博、○鈴木 祐介、内田 智之、宮原 哲浩）	[3G3] メンタリングセッション-学生メンタリング (13:20-17:00) メンタリングセッションは、若手研究者をエンカレッジする招待講演とその講演内容を踏まえた聴衆参加型の学生企画からなります。今回は“伝わるプレゼンテーション”をテーマとする下記の招待講演および学生 PC 委員が主催する学生企画を予定しています。 招待講演1：伝わる論文・プレゼンのための約10箇条 高間康史 氏（首都大学東京システムデザイン学部 教授） 招待講演2：伝わるプレゼンテーションの基礎 宇野毅明 氏（国立情報学研究所情報学プリンシプル研究系 准教授） 学生企画：本企画の目的は、招待講演のテーマに関するグループディスカッションによって“伝わるプレゼンテーション”についての理解を深めていただくことです。そのために、本企画ではグループに分かれて簡単な発表テーマについて実際に“伝わるプレゼンテーション”を実施していただきます。	[3H3-OS-24a] オーガナイズドセッション -OS-24 Deep Learning (1) (13:20-15:00) 3H3-OS-24a-1 Deep Collaborative Filtering: Deep Learning 技術の推薦システムへの応用 （○川上 和也、松尾 豊） 3H3-OS-24a-2 順行伝播する教師信号によるディープネットの新しい学習法 （○篠崎 隆志、成瀬 康） 3H3-OS-24a-3in Deep Sparse Autoencoder による車両運転状態の可視化 （○劉 海龍、谷口 忠大、高野 敏明、竹中 一仁、坂東 誉司、田中 雄介） 3H3-OS-24a-4 Deep Learning 利用法と知見の体系化 （○黒滝 紘生、松尾 豊） 3H3-OS-24a-5 深層学習による経済指標動向推定 （○吉原 輝、藤川 和樹、関 和広、上原 邦昭）
15:00				
15:20	[3E4] -ヒューマンインタフェース (1) (15:20-16:40) 3E4-1 創造的問題解決のためのプロトタイピング手法と設計支援システムの提案 （○青木 翔平、堀 浩一） 3E4-2 多視点映像における視対象に対する興味と選択行動および注視行動の関係性分析 （○速水 慎太郎、平山 高嗣、Sidney Fels、間瀬 健二） 3E4-3 部屋の片付けのための情報支援システムの提案 （○伊藤 麻里、矢入 健久） 3E4-4in デスクワーク時の着座姿勢の評価方法の提案 （○内藤 孝雄、黒須 誠治）	[3F4] -人間・行動と機械学習 (15:20-17:00) 3F4-1in マルチタスク学習と誘因両立性 （○大岩 秀和、中川 裕志） 3F4-2 スパム分類器への認知特性の付加とその分類の特徴 （○谷口 英貴、甲野 佑、清水 隆宏、高橋 達二） 3F4-3 日常行動識別のための文字列カーネルを用いた時系列データの分節 （○佐土原 健） 3F4-4in 少数の正解ラベルを用いた移動履歴からの移動手段判定 （○数原 良彦、鈴木 雅大、戸田 浩之、鷺崎 誠司） 3F4-5 半教師あり擬 RVM による加速度データからの行動推定 （○松重 龍之介、角所 考、岡留 剛）		[3H4-OS-24b] オーガナイズドセッション -OS-24 Deep Learning (2) (15:20-17:00) 3H4-OS-24b-1 制限付きベイジアンネット BESOM における認識アルゴリズム OOBP （一杉 裕志、○高橋 直人） 3H4-OS-24b-2 ディープボルツマンマシンにおける動的なネットワーク構築手法に関する検討 （○金盛 克俊、安井 清一、大和田 勇人） 3H4-OS-24b-3 Deep neural network による映像・音響・運動データの統合と共起 （○野田 邦昭、有江 浩明、菅 佑樹、尾形 哲也） 3H4-OS-24b-4 ディープニューラルネットワーク内ダイナミクスの力学的解析 （○本武 陽一、岡 瑞起、池上 高志） 3H4-OS-24b-5 AI の未解決問題と Deep Learning （○松尾 豊）

5月14日（水）参加者交流会（19:00-21:00） 会場：松山城本丸広場，大会参加者は無料

	I ひめぎんホール別館 第 11 会議室	J ひめぎんホール別館 第 13 会議室	K ひめぎんホール別館 第 15 会議室	L ひめぎんホール別館 第 16 会議室
13:20	[3I3]・自然言語処理による文書要約 (13:20-14:40) 3I3-1 潜在意味を捉え制約付き差分進化を用いた組合せ最適化による複数文書要約（重松 遙、○小林 一郎） 3I3-2 BBS 要約における整数線形計画法の適用（○田中 駿、矢野 裕一郎、二宮 崇、高村 大也） 3I3-3 多目的遺伝的アルゴリズムを用いた複数文書要約への取り組み（○小倉 由佳里、小林 一郎） 3I3-4 ソフトウェア使用許諾書を対象とした重要条項の抽出（○川嶋 和希、野中 尋史、小林 暁雄、太田 貴久、増山 繁）	[3J3]・データマイニングの基礎 (13:20-14:40) 3J3-1 極大 (j,k)-疑似クリークの全列挙に関する一考察（○松平 将宜、原口 誠、大久保 好章、富田 悦次） 3J3-2 Normalized cut を用いたマイノリティの抽出手法に関する検討（○稲垣 和人、吉川 大弘、古橋 武） 3J3-3in 関連尺度に基づいた負の相関ルール抽出手法の高機能化（○黒岩 健歩、岩沼 宏治、山本 泰生） 3J3-4 複合非負値行列因子分解（NM2F）による 絵本データセットからの多角的パターン抽出（○竹内 孝、藤田 早苗、小林 哲生、平 博順、石黒 勝彦）		[3L3-OS-26a] オーガナイズドセッション-OS-26 金融情報学—ファイナンスにおける人工知能応用— (1) (13:20-15:10) 3L3-OS-26a-1 Time frequency of strategy switching by buy-side professionals in the Japanese stock market（○山本 竜市） 3L3-OS-26a-2 人工市場を用いたマーケットメーカーのスプレッドが市場出来高に与える影響の分析（○草田 裕紀、水田 孝信、早川 聡、和泉 潔、吉村 忍） 3L3-OS-26a-3 ビットコインのトランザクションデータベースの可視化と その為替相場分析への応用（○張 丘平、前川 廣太郎、延原 肇） 3L3-OS-26a-4 実取引環境における複利型強化学習を用いた取引戦略の獲得（○松井藤五郎、長瀬 舜、後藤 卓、和泉 潔、陳 ヨ、鳥海 不二夫） 3L3-OS-26a-5 スペクトラルクラスタリングを用いた投資信託分析（○榊原 拓将、松井 藤五郎、武藤 敦子、犬塚 信博）
15:00				
15:20	[3I4]・自然言語処理におけるコーパス・辞書生成 (15:20-17:00) 3I4-1 潜在情報を利用したパラレルコーパス生成（○江里口 瑛子、小林 一郎） 3I4-2 文脈の多様性に基づく名詞換言の評価（○梶原 智之、山本 和英） 3I4-3 ニューラルネットワーク言語モデルを用いたセンチメント辞書の改良（○柳本 豪一） 3I4-4 自動車運転免許試験 RTE コーパスの構築（○平 博順、田中 貴秋、永田 昌明）	[3J4]・データマイニングの応用 (15:20-17:00) 3J4-1 自己組織化マップを用いた薬物骨格構造と活性地図の作成（○山根 勁、高橋 由雅） 3J4-2 スマートデバイスを用いた高齢者・障害者の歩行分析と行動推定（田口 健斗、○矢入 郁子、岡田 遼太郎、岩澤 有祐） 3J4-3 統計モデルに基づく楽曲動画の評価推移分析（○山岸 祐己、斉藤 和巳） 3J4-4 創造的思考と体の動きの関連性（○野神 航一、大澤 幸生、有吉 洋平） 3J4-5in 活動量計データを用いた同行検出手法の研究（川尻 亮真、坪内 孝太、荒木 青伊良、○下坂 正倫）		[3L4-OS-26b] オーガナイズドセッション-OS-26 金融情報学—ファイナンスにおける人工知能応用— (2) (15:20-17:00) 3L4-OS-26b-1in 株価掲示板データを用いたファイナンス用ボジネガ辞書の生成（○坪内 孝太、山下 達雄） 3L4-OS-26b-2 決算短信 PDFからの因果関係抽出に基づく過去事象間の関連表示システム（○坂地 泰紀、酒井 浩之、増山 繁） 3L4-OS-26b-3 言語情報を用いた経済指標の予測と分析（藤川 和樹、○関 和広、上原 邦昭） 3L4-OS-26b-4 株式銘柄間における外生ショック伝播の移動エン트로ピー解析（○和泉 潔、鈴木 裕士、鳥海 不二夫、吉村 忍） 3L4-OS-26b-5in 移動エン트로ピーを用いた銘柄間ネットワークダイナミクスの分析（○小村 和輝、鳥海 不二夫、大橋 弘忠）

5月14（水）参加者交流会（19:00-21:00） 会場：松山城本丸広場，大会参加者は無料

	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	[301] インタラクティブセッション (09:00-10:40)
9:00	1B2-OS-02a-3in 機械学習による海洋観測データの良否分類に向けた初期検討（○松山 開、小野 智司、福井 健一、細田 滋毅） 1B5-OS-12b-1in Kit-Build 概念マップを用いた協調活動による知識伝搬の分析（○野村 敏弘、林 雄介、鈴木 拓磨、平嶋 宗） 1B5-OS-12b-2in 単文統合型作問学習支援システムの乗除算への拡張と実践利用（○赤尾 優希、神戸 健寛、吉田 祐太、山元 翔、前田 一誠、林 雄介、平嶋 宗） 1B5-OS-12b-4in 算数文章題を対象とした数量関係の統合過程の外化支援のための構造診断機能の設計・開発（○小田 拳太、竹内 俊貴、山元 翔、林 雄介、平嶋 宗） 1D4-OS-11a-2in 乗法標準形で与えられた論理関数に対する二分決定グラフ構築の効率化（○岩下 洋哲、戸田 貴久、津田 宏治、湊 真一） 1D5-OS-11b-2in CDCL ソルバーのための軽量動的包摂検査（○杉本 拓也、鍋島 英知） 1D5-OS-11b-4in 大規模 SAT 問題の求解のための緩和解法の検討と提案（○三神 直彬、鍋島 英知） 1D5-OS-11b-5in フーリエ変換を用いた命題論理式の充足可能性に関する考察―第2報―（宮城 智輝、○山本 泰生、岩沼 宏治） 1D5-OS-11b-6in SAT ソルバーと密に結合された制約プログラミングシステム Scarab とハミルトン閉路問題への応用（○宋 剛秀、Le Berre Daniel、Roussel Stéphanie、番原 睦則、田村 直之） 1E5-OS-23b-5in 人を楽しませる接待将棋システム（○仲道 隆史、伊藤 毅志） 1G2-2in ダイバージェンス最小化原理を利用した線形分類器のロバスト分散学習（○小宮山 純平、大岩 秀和、中川 裕志） 1G4-OS-19a-4in Multi Armed Bandit モデルに基づくエンドポイント探索支援システムの試作（○稜野 寿章、福田 直樹） 1G4-OS-19a-5in クエリ変換手法に基づく LOD 検索の高速化のための機構を備えた SPARQL エンドポイントの試作（○山形 祐史、福田 直樹） 1G5-OS-19b-4in Linked Data を用いた体験情報の外在化を促進するための協創支援環境（○盛山 将広、月川 香奈子、白水 菜々重、松下 光範） 1G5-OS-19b-5in 社会課題とその解決目標の LOD 化による公共圏での協働促進サービス（○白松 俊、Tossavainen Teemu、井上 良太、大園 忠親、新谷 虎松） 1G5-OS-19b-6in 行政と市民によるオープンデータ共創支援プラットフォーム LinkData.org（○下山 紗代子、豊田 哲郎） 1H2-NFC-02a-5in マルチエージェント型情報拡散モデル(AIDM)の提案（○池田 圭佑、岡田 佳之、榊 剛史、島海 不二夫、風間 一洋、野田 五十樹、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 1I2-1in 冗長な情報要求観点の集約によるウェブ検索結果の集約（○井上 祐輔、今田 貴和、守谷 一朗、陳 磊、宇津呂 武仁、河田 容英、神門 典子） 1I2-2in ウェブ検索者の情報要求観点の集約と俯瞰におけるトピックモデルの有効性の評価（○守谷 一朗、今田 貴和、宇津呂 武仁、河田 容英、神門 典子） 1I2-3in ソーシャルメディアの情報統合によるエキスパート検索エンジンに関する研究（○大澤 昇平、松尾 豊） 1I3-5in スマートフォン=ロボットとの継続的なインタラクションが人の行動に及ぼす影響（柴田 諒子、○劉 よう、深田 智、尾関 基行、岡 夏樹） 1J4-OS-18a-6in 国内ウェブサービスでの投稿画像検閲における HC/CS 活用事例（○林 佑樹、横川 毅） 1L4-NFC-05a-3in 業務システムを対象としたエンドユーザ開発支援の課題と展望（○古川 慈之、澤田 浩之、徳永 仁史） 1M2-5in マルチエージェントシミュレーションのマルチコア実行環境上でのエージェントコード最適化フレームワークの提案（○佐野 義仁、福田 直樹） 1M3-4in 全身動作と手指動作を統合表示可能なモーションナビゲータⅡの構築（○佐藤 優太、廣田 一樹、曾我 真人、瀧 寛和） 1M4-OS-05a-5in 生活者が鳴らす音からライフスタイルをみる（○浦上 咲恵、諏訪 正樹） 1M5-OS-05b-3in 他者と踊り合うことがブレイクダンスのパフォーマンスにもたらす変化（○清水 大地、岡田 猛） 2C3-2in 3 次元動画像内の非常に多数の細胞領域を自動追跡するための 粒子フィルタ手法の開発（○広瀬 修、川口 翔太郎、徳永 旭将、豊島 有、寺本 孝行、佐藤 賢二、池端 久貴、佐藤 博文、久下 小百合、石原 健、飯野 雄一、吉田 亮） 2C5-OS-22b-1in 全脳アーキテクチャの解明を足がかりとした汎用人工知能の実現可能性（○一杉 裕志） 2C5-OS-22b-3in 技術的特異点、「工学的心身問題」とその社会的影響（○西川 麻樹） 2D1-4in 計算美学尺度と進化計算法による抽象動画の全自動制作の試み（○畠見 達夫） 2D4-OS-28a-7in 読書における熟中状態の定義・観測手法構築（○布山 美慕、日高 昇平、諏訪 正樹） 2E1-4in Leap Motion を用いたジェスチャ操作による文字入力方法の提案（○細野 敬太、笹倉 万里子、田邊 浩亨、川上 武志） 2E3-4in RDF を用いた名刺情報の構造化による人脈マネジメントシステムの提案（○井上 林太郎、松下 光範、笹嶋 宗彦、高岡 良行） 2F4-OS-01a-8in 統合物語生成システムにおける状態―事象変換知識ベースの現状と課題（○福田 至、小方 孝） 2F5-OS-01b-2in ストーリーの「機能」連鎖を比較的自由に設定できる方法（小方 孝、○藤原 朱里、今渕 祥平） 2F5-OS-01b-5in 日本酒味わい理解の内的営み（○福島 宙輝） 2G4-OS-21b-4in ゲームを用いたセンサデータ収集方法のデザイン（○高橋 公海、草野 孔希、川崎 仁史、秦 崇洋、倉沢 央） 2G5-1in 「カストロフ」を仕掛ける（○後藤 晶） 2H1-3in メタヒューリティクスによる強化学習のパラメータの最適化（○安政 駿、手塚 太郎） 2H3-NFC-04a-5in 軽度認知障害早期発見のための日本人向けタブレット型認知検査の開発（○坂本 麻衣子） 2I4-OS-08a-5in Meaning representations from Japanese and English treebanks（○Butler Alastair）	

	2J3-5in 共同編集型比較表システム Wikiparison の提案と実装 （○河又 翔平、久保田 夕貴、小野 慎也、紀中 一明、須田 健太郎、湯山 諭、片野 実、平井 宏祐、世戸口 丈耀、沼 晃介） 2J4-OS-16a-1in ACO に基づく階層型時系列パターンマイニング法の提案 （○坪井 一晃、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 2J4-OS-16a-4in 有向ネットワークの構造が情報拡散に与える影響の分析 （○臼井 翔平、鳥海 不二夫、平山 高嗣、間瀬 健二） 2J4-OS-16a-5in 単語のコミュニティ性に基づいた専門用語の抽出 （○石橋 和樹、南出 直樹、風間 一洋、篠田 孝祐） 2M3-1in グループ推薦のため非線形行列分解 （○吉川 友也、岩田 具治、澤田 宏） 3A3-1in マルチエージェントプランニングにおける協調形態の動的共存メカニズムの提案 （○布施 太章、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 3B4-OS-10b-2in マルチエージェント協調メカニズムを用いたデスクワーク支援システム（AIDE）の構築 （○藤田 真康、篠田 孝祐、諏訪 博彦、栗原 聡） 3D4-2in Wikipedia 記事情報に基づく歴史学習問題の自動生成手法 （○田村 吉宏、山内 崇資、林 佑樹、中野 有紀子） 3E3-1in 眼球ロボットにより視線を提示するスクリーンの開発 （○岡島 知也、田中 一品、中西 英之） 3E3-3in デバイスの身体性と操作者の存在感が接触感覚のリアリティに与える影響 （○山口 隆浩、田中 一品、中西 英之） 3E3-4in PopArm：ビデオ会議を拡張する遠隔指差しロボットアームの開発 （○大西 裕也、田中 一品、中西 英之） 3E3-5in RicketyBench: がたつきで人の気配を再現するベンチの開発 （○加藤 良治、田中 一品、中西 英之） 3E4-4in デスクワーク時の着座姿勢の評価方法の提案 （○内藤 孝雄、黒須 誠治） 3F4-1in マルチタスク学習と誘因両立性 （○大岩 秀和、中川 裕志） 3F4-4in 少数の正解ラベルを用いた移動履歴からの移動手段判定 （○数原 良彦、鈴木 雅大、戸田 浩之、鷲崎 誠司） 3H3-OS-24a-3in Deep Sparse Autoencoder による車両運転状態の可視化 （○劉 海龍、谷口 忠大、高野 敏明、竹中 一仁、坂東 誉司、田中 雄介） 3J3-3in 関連尺度に基づいた負の相関ルール抽出手法の高機能化 （○黒岩 健歩、岩沼 宏治、山本 泰生） 3J4-5in 活動量計データを用いた同行検出手法の研究 （川尻 亮真、坪内 孝太、荒木 青伊良、○下坂 正倫） 3L4-OS-26b-1in 株価揭示板データを用いたファイナンス用ボジネガ辞書の生成 （○坪内 孝太、山下 達雄） 3L4-OS-26b-5in 移動エントロピーを用いた銘柄間ネットワークダイナミクスの分析 （○小村 和輝、鳥海 不二夫、大橋 弘忠） 3M4-4in アイコン画像に注目した Twitter 研究の提案 （○富永 登夢、土方 嘉徳、西田 正吾） 3O1-10in 医療画像における局所特徴量の検知 （○中野 哲平） 3O1-11in 表層的言語情報から読みとれる直接性に着目したツイートの分類 （○福島 裕斗、樹井 文人、Ptaszynski Michal、中島 陽子、渡辺 桂祐、河石 良太郎、新田 大征、佐藤 亮弥） 3O1-1in 仮想物理世界上で動く論理回路の実装 （○瀬戸口 幸寿、成見 哲） 3O1-2in オブジェクトの状態変化に基づくストーリーを有した絵集合の生成 （○上野 未貴、森 直樹、松本 啓之亮） 3O1-3in ハイブリッド制約言語 HydLa を用いたハイブリッドシステムの解析 （○松本 翔太、河野 文彦、上田 和紀） 3O1-4in Normalized Web Distance を用いた音声認識の誤り訂正法 （エンフボロル ビヤムバヒング、田中 克幸、○相原 龍、滝口 哲也、有木 康雄） 3O1-5in ロジスティック回帰におけるパラメータ平均化 （○秋山 健人、二宮 崇） 3O1-6in 逆強化学習による報酬関数推定における目的関数の影響の考察 （○北里 勇樹、荒井 幸代） 3O1-7in 潜在情報を考慮した時系列文書の要約への取り組み （○鈴木 聡子、小林 一郎） 3O1-9in Hadoop による時系列画像のための汎用分散データマイニングシステムの構築 （西前 光、三好 智也、○森 啓太、本田 理恵） 4A1-4in レビュー文を用いたコミックの内容判別手法の検討 （○山下 諒、松下 光範） 4D1-2in 単純化方略を用いた失敗克服型演習と失敗要因の抽出機能 （○林 直也、武智 俊平、篠原 智哉、山元 翔、林 雄介、平嶋 宗） 4E1-4in 文節間改行レイアウトを有する日本語リーダーの読み効率評価 （○小林 潤平、関口 隆、新堀 英二、川嶋 稔夫） 4I1-2in 有益な動画コメント抽出に関する基礎検討 （○早川 卓弥、土方 嘉徳、西田 正吾） 4J1-5in センサネットワークによるクラウド型飼育環境共有システムの試作 （○大塚 孝信、森 顕之、伊藤 孝行） 4K1-4in 遺伝子発現データを用いた転写因子束縛ネットワークの状態推定 （○平沼 祐人） 4M1-2in 地域情報資源としての地域内在型物語の発想・創作支援および配信手法 （○終 和佑、泉 志帆莉、安藤 友晴）
--	---

5月14（水）参加者交流会（19:00-21:00） 会場：松山城本丸広場，大会参加者は無料

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前（企業展示）
13:20	[3M3]-情報推薦（2）（13:20-15:00） 3M3-1 業務連携を支援する社内ブログ記事推薦システム （○佐藤 政寛、出雲 英剛） 3M3-2 営業活動支援のための商談情報推薦システム （○出雲 英剛、佐藤 政寛） 3M3-3 商品レビューを用いたプレゼント支援の検討 （○田口 拓明、田村 哲嗣、速水 悟） 3M3-4 Web ニュースサイトのランキング情報を用いた小学生の ための Web ニュースの推薦 （○田中 翔也、安藤 一秋） 3M3-5 WWWからの楽曲情報と評判情報の獲得に基づく楽曲デー タベースの作成 （○中島 洋樹、岡田 将吾、新田 克己）			
15:20	[3M4]-ツイッター分析・処理（15:20-17:00） 3M4-1 Twitter における集団的感性のモデリング （○早川 浩平、伊藤 孝行） 3M4-2 データ研磨手法を用いた Twitter ユーザの関係構造変化の 検出 （○前川 浩基、内田 将史、大内 章子、宇野 毅明、羽室 行信） 3M4-3 様々なデータ圧縮を用いた多言語に対応する tweets の話 題分類法の精度比較 （○王 駿キ、佐藤 栄一、延原 肇） 3M4-4in アイコン画像に注目した Twitter 研究の提案 （○富永 登夢、土方 嘉徳、西田 正吾） 3M4-5 Twitter 上の位置情報付き画像を利用したリアルタイムイ ベント画像検出 （○金子 昂夢、柳井 啓司）			

5月15(木)

	A ひめぎんホール サブホール	B ひめぎんホール 第1会議室	C ひめぎんホール 第2会議室	D ひめぎんホール 第3会議室
9:00	[4A1]-テキストマイニング(2)(09:00-10:40) 4A1-1 文字 n-gram 法を利用した Twitter からの行動抽出 (○矢野 裕司、橋山 智訓、市野 順子、田野 俊一) 4A1-2 表層的言語ボタンを用いた階層的評価視点カタログの自動生成 (○山下 和輝、乾 孝司、山本 幹雄) 4A1-3 宿泊レビューの数値評価を考慮した感想コメント分析 (○辻井 康一、津田 和彦) 4A1-4in レビュー文を用いたコミックの内容判別手法の検討 (○山下 諒、松下 光範) 4A1-5 音楽記号列からのテキストマイニングによる古典和歌の分析 (○大柿 高志、吉仲 亮、山本 章博)	[4B1]-コミュニケーション支援(09:00-10:40) 4B1-1 遠隔地にいる人と犬とのエモーショナルインタラクションの研究 (○植松 洋亮、岡田 遼太郎、矢入 郁子) 4B1-2 グループディスカッションにおける議論状態の変化の検出 (○二瓶 英巳雄、林 佑樹、中野 有紀子) 4B1-3 タブレット端末を利用した遠隔介護用コミュニケーション支援システムの試作 (○片山 真也、今井 翔太、白松 俊、大園 忠親、新谷 虎松) 4B1-4 参加型センシングデータとユーザの体験に基づくアーバンアプリケーションデザイン環境 (○笹尾 知世、木實 新一) 4B1-5 自然言語による知識の獲得と定義に基づく推論において仮定を表示可能な可能な対話システム (○今村 弘樹)	[4C1]-推論・探索(09:00-10:40) 4C1-1 複雑ネットワークによる創発的な論理の表現 (○澤 宏司) 4C1-2 フェーズ間の制約差分情報および制約-変数間の依存関係を用いた HydLa 処理系の最適化 (○小林 輝哉、河野 文彦、松本 翔太、上田 和紀) 4C1-3 Fully Automated Cyclic Planning for Large-Scale Manufacturing Domains (○浅井 政太郎、福永 アレックス) 4C1-4 大規模な駐車場利用データに基づく料金設定手順の提案 (○榎 優一、金森 亮、伊藤 孝行) 4C1-5 リンクの脆弱性を考慮したネットワーク連結性維持アルゴリズム (○加藤 大貴、花田 研太、平山 勝敏)	[4D1]-教育支援における分析(09:00-10:40) 4D1-1 実践的教授知識の再利用による授業デザイン (○林 雄介、溝口 理一郎) 4D1-2in 単純化方略を用いた失敗克服型演習と失敗要因の抽出機能 (○林 直也、武智 俊平、篠原 智哉、山元 翔、林 雄介、平嶋 宗) 4D1-3 学習行為に関わる感情構造の統一的記述に向けたオントロジー記述の試み (○村松 慶一、小島 一晃、松居 辰則) 4D1-4 教員養成教育における授業構造可視化の効果 (○笠井 俊信、永野 和男、溝口 理一郎) 4D1-5 大学講義における情報伝達と受講者の知識変容の Kit-build マップによる分析 (○前田 啓輔、林 雄介、宇井 美代子、茅島 路子、平嶋 宗)
11:00	[4A2] 招待講演 吉井 稔雄(愛媛大学)(11:00-12:00)			
12:00	Closing Remarks 山口高平(学会会長) 司会:丸山文宏(大会委員長)			

	E ひめぎんホール 第4会議室	F ひめぎんホール 第5・7会議室	G ひめぎんホール 第6会議室	H ひめぎんホール 第8会議室
9:00	[4E1]-ヒューマンインタフェース(2)(09:00-10:20) 4E1-1 P300 speller における二画面インタフェースに関する検討 (○山本 裕也、吉川 大弘、古橋 武) 4E1-2 スマートフォンを担いだ「認知症支援犬」による服薬支援の可能性 (○大島 千佳、原田 千聡、町島 希美絵、安田 清、中山 功一) 4E1-3 文章執筆時の代替案の視覚的フィードバックに着目したブレンデキストエディタ (○小田 朋宏、中小路 久美代、山本 恭裕) 4E1-4in 文節間改行レイアウトを有する日本語リーダーの読み効率評価 (○小林 潤平、関口 隆、新堀 英二、川嶋 稔夫)	[4F1]-医療における知識共有(09:00-10:20) 4F1-1 医療情報システム上での主観データとその意図の表出支援 (○小川 泰右、沼田 達浩、池田 満、鈴木 斎王、荒木 賢二) 4F1-2 Dual Goal Model (○西村 悟史、來村 徳信、溝口 理一郎) 4F1-3 糖尿病患者ウェブコミュニティの心理変容機能発現に向けた患者へのアプローチ (○大澤 郁恵、池田 満、鍋田 智広、米田 隆、武田 仁勇、仲井 培雄、臼倉 幹哉、阿部 究) 4F1-4 感情に関わる情報処理関連機能/行為語彙に関する考察 (○小林 陽、來村 徳信、溝口 理一郎)	[4G1]-機械学習の応用(09:00-10:40) 4G1-1 確率的トピックモデルと SVM を用いたプラント建設における設計変更箇所予測 (○今沢 慶) 4G1-2 マイクロクラスタリングを用いた概念化による分類モデルの構築 (○中原 孝信、宇野 毅明、羽室 行信) 4G1-3 多次元時系列データ解析によるアクセシビリティ可視化システムの開発 (○岩澤 有祐、矢入 郁子) 4G1-4 利用者の行動特性を用いたサイバー攻撃における成りすまし対策技術 (○片山 佳則、寺田 剛陽、津田 宏) 4G1-5 音楽理論に基づいたメロディ生成システム (○矢澤 櫻子、浜中 雅俊)	[4H1]-強化学習とエージェント(09:00-10:40) 4H1-1 強化学習における効率的な転移学習適用に関する一考察 (○齋藤 碧、小林 一郎) 4H1-2 マルチエージェント強化学習の最適 Exploration 率と各種パラメータの関連の実験的考察 (○野田 五十樹) 4H1-3 学習あり繰り返し囚人のジレンマにおける協調行動の発生 (○鳥居 拓馬、日高 昇平、真隅 暁) 4H1-4 繰り返しゲームでの強化学習アルゴリズムの組み合わせによる協調行動の学習 (○藤田 渉、森山 甲一、福井 健一、沼尾 正行) 4H1-5 オンライン学習アルゴリズムのファジィ識別器への応用と性能比較 (○中島 智晴、炭谷 剛志)

5月15日（木）

	I ひめぎんホール別館 第11会議室	J ひめぎんホール別館 第13会議室	K ひめぎんホール別館 第15会議室	L ひめぎんホール別館 第16会議室
9:00	[4I1]-コミュニティ・ソーシャルネットワーク分析 (09:00-10:40) 4I1-1 連想概念辞書および Wikipedia のデータを用いた部分材料概念の抽出 (○キン テン、柴田 千尋、田胡 和哉) 4I1-2in 有益な動画コメント抽出に関する基礎検討 (○早川 卓弥、土方 嘉徳、西田 正吾) 4I1-3 分散表現を用いたコミュニティにおける単語使用傾向の分析 (○丸井 淳己、則 のぞみ、榊 剛史、森 純一郎) 4I1-4 OpenStreetMap の貢献者のコミュニティ活動による生産性の分析 (○早川 知道、伊藤 孝行) 4I1-5 SNS の共有行動を用いたユーザーの興味モデル化に対する考察 (○村上 明子、榎 美紀、斎藤 翔太)	[4J1]-実世界ロボットの計画・制御 (09:00-10:40) 4J1-1 ガウス過程回帰の信頼度に基づく確率的ロードマップを用いた動作計画 (○岡留 有哉、中村 泰、石黒 浩) 4J1-2 相互作用を利用した群れ制御法の提案 (○西村 能輝、堀 浩一) 4J1-3 オントロジーと SOA に基づくロボット協調サービスシステムの構築 (榎川 暁、○小川 雄平、森 雄一郎、山口 高平) 4J1-4 サーブリック分析を用いた双腕ロボットによる作業改善 (○石井 啓仁、淵澤 雅志、稲田 周平、山口 高平) 4J1-5in センサネットワークによるクラウド型飼育環境共有システムの試作 (○大塚 孝信、森 顕之、伊藤 孝行)	[4K1]-ネットワーク・社会システム (09:00-10:40) 4K1-1 行動ログとユーザインセンティブを考慮した地域 LBS サービスモデルの一提案 (相原 健郎、○杉野 静弘) 4K1-2 大学生の消費者価値観の特徴について (○安松 健、谷田 泰郎) 4K1-3 ライフゲームのネットワーク表現におけるハブノードに依存した頑健性の検討 (○香山 喜彦、今村 泰正) 4K1-4in 遺伝子発現データを用いた転写因子束縛ネットワークの状態推定 (○平沼 祐人) 4K1-5 社会ネットワーク上の強影響度ノード同定のためのリサンプリングに基づく予測シミュレーション法の提案 (○大原 剛三、斉藤 和巳、木村 昌弘、元田 浩)	[4L1]-ゲーム・エンターテインメント (09:00-10:40) 4L1-1 ギャップ集合を用いた箱入り娘型スライディングブロックパズルの最適解の探索 (○加藤 貴之、山本 修身) 4L1-2 サッカーにおけるパス行動決定の計算モデル化 (瀬古沢 理一、○大森 隆司) 4L1-3 Kinect を用いた飛距離を伸ばす投球フォームトレーニングシステムの研究 (○塚本 裕樹、角 薫) 4L1-4 アミューズメントパークにおける最適経路推薦システムの開発 (○五十嵐 博貴、大和田 勇人、田中 司、西山 裕之)

	M 看護会館 第1研修室	N 看護研修センター 訪問看護研修室	O ひめぎんホール 3F 会議室ロビー他	P ひめぎんホール 1F サブホール前 (企業展示)
9:00	[4M1]-地図・地域情報のためのウェブインテリジェンス (09:00-10:20) 4M1-1 地図を使用した小学生向け新聞記事検索支援システムの検討 (○黒田 晃史、安藤 一秋) 4M1-2in 地域情報資源としての地域内在型物語の発想・創作支援および配信手法 (○終 和佑、泉 志帆莉、安藤 友晴) 4M1-3 大規模意見集約システム COLLAGREE の開発と名古屋市次期総合計画に関する社会実験 (○伊美 裕麻、伊藤 孝行、伊藤 孝紀、秀島 栄三)	[4N1]-マルチエージェントによる交通シミュレーション (09:00-10:40) 4N1-1 時間の制御を組み込んだ歩行者移動のシミュレーションによる効率評価 (○泉野 桂一郎、山下 倫央、野田 五十樹) 4N1-2 自律車両に基づく動的車両割当戦略の導入評価 (○高橋 淳、金森 亮、伊藤 孝行) 4N1-3 フロアフィールドモデルにおける高密度回避行動の表現 (○丸山 大地、甲野 佑、高橋 達二) 4N1-4 網羅的シミュレーションを用いた交通システムの評価手法の検討 (○宮地 将大、小柴 等、野田 五十樹) 4N1-5 高精度な交通シミュレーションのための一般道路ネットワークに対する Stochastic Cell Transmission Model の応用 (○徳田 渉、金森 亮、伊藤 孝行)		