

時間	A会場 国際会議場 3F メインホール	B会場 国際会議場 201号室	C会場 国際会議場 202号室	D会場 国際会議場 203号室
13:00-13:10	1A1 特別セッション 「Opening」			
13:10-14:00	基調講演 山口高平 (慶應義塾大学)			
14:10-16:10	1A3 IOS-3 INTELLIGENT DATA ANALYSIS AND APPLICATIONS-1 1A3-IOS-3a-1 Unsupervised Sense Clustering of Related Chinese Words Chia-Ling Lee, Yen-Ling Kuo, Chia-Mau Ni, Yu-Ju Chen, Chao-Lin Liu, Jane Yung-Jen Hsu 1A3-IOS-3a-2 Graphical Interface that Supports Users' Trial-and-Error Process of Text Mining Naoya Otsuka, Mitsunori Matsushita 1A3-IOS-3a-3 A Proposed Supervised Clustering Approach for the Identification of Concerned HIV-Related Messages in Web Forums Chaochang Chiu, Nan-Hsing Chiu, Re-Jiau Sung, Chih-Hao Hsiao 1A3-IOS-3a-4 Proposal of User Modeling Method Employing Reputation Analysis on User Reviews Based on Personal Values 服部俊一, 高岡康史 1A3-IOS-3a-5 How Much Calories People Burn? Physical Activity Recognition Using Acceleration Data with Mobile Phones Sio Fong Hoi, Yi-ting Chiang, Jane Yung-Jen Hsu 1A3-IOS-3a-6 Using Social Networks in Political Elections Ahmed Sameh	1B3 ヒューマンインタフェース・教育支援「ヒューマンインターフェース-1」 1B3-1in 高齢者介護施設における申し送り業務支援システムの開発 福原知宏, 中島正人, 三輪洋靖, 濱崎雅弘, 西村拓一 1B3-2 Moview: 遠隔地の対話者の視線を提示するシステム 久保政斗, 寺村涼, 尾形正泰, 今井倫太 1B3-3 オンライン仮想空間を利用したがん患者コミュニティにおける相互信頼感形成過程の分析 小倉加奈代, 梶見孝, 三浦麻子 1B3-4 異文化ゲームにおける好意情報の提示とその影響 森有紗美, 市川嘉裕, 高玉圭樹 1B3-5 世界の子ども達をつなぐ遠隔操作ロボットシステム: コミュニケーション促進効果の検証 田中文英, 高橋利光, 松添静子, 田沢奈緒, 森田昌彦 1B3-6 デジタルネイティブ世代の大学生に対するコミュニティ教育と情報検索のあり方の可能性 戸嶋真弓, 石川哲朗, 神門典子	1C3 データマイニング「データマイニング-1」 1C3-1 マイクロブログを利用した動的なソーシャルネットワーク構築手法の提案 辻井由佳, 西山裕之 1C3-2in 日中質問回答サイトの比較対照分析および文化間差異発見支援 齋藤, 新井翔太, 宇津呂武仁, 河田容英 1C3-3in 「契約・解約」に関する消費者トラブル相談・回答事例の分析 新井翔太, 齋藤, 宇津呂武仁, 河田容英 1C3-4 ナノ知識探索プロジェクト: 実験記録からの知識発見(第3報) Thaer Mostafa Dieb, 吉岡真治, 原真二郎 1C3-5 Mining Contrast Concepts Representing Differences Qin Gupei, Haraguchi Makoto, Okubo Yoshiaki 1C3-6 環境情報を考慮した GUI 操作のための文脈自由言語の学習 秦野亮, 東条敏	1D3 AI 応用「AI 応用-1」 1D3-1 多人数参加型のワークショップのための合意形成支援システム Collagree の試作と評価 伊藤孝行, 奥村命, 伊藤孝紀, 秀島栄三 1D3-2 知的照明システムにおける執務者の視野内輝度分布を考慮した照明制御手法 三木光範, 池上久典, 江見明彦, 東陽平, 榊原佑樹 1D3-3 知的照明システムにおける光度・色温度連動型照明の効果 三木光範, 本谷陽, 長野正嗣 1D3-4 分散制御照明システムにおける照明光度とセンサ照度に関する影響度のログデータをを用いた推定 三木光範, 榊原佑樹, 善裕樹, 吉田健太, 池上久典 1D3-5 車いす走行ライフログの時空間解析による路面状況推定システム 岩澤有祐, 矢入郁子 1D3-6 プライバシーに配慮した屋内行動モニタリングシステムの提案 岡田遼太郎, 矢入郁子
16:20-18:00		1B4 ヒューマンインタフェース・教育支援「ヒューマンインターフェース-2」 1B4-1 プロトタイピングサイクルによる潜在的なニーズの発見に関する考察 青木翔平, 堀浩一 1B4-2 オフライン Web 技術に基づく PDF 文書添削システムの実現 合田拓史, 片山真也, 白松俊, 大園忠親, 新谷虎松 1B4-3in マルチエージェントゲーミングによるインタラクションモデリング 教育 菱山玲子, 中島悠 1B4-4 アトラクタを用いたポテンシャル形成による室内レイアウトシステム 井上聡, 久保田善則 B4-6 私が鳴らす音で生活をデザインする 浦上映恵, 諏訪正樹	1C4 データマイニング「データマイニング-2」 1C4-1in センサ環境を利用したオフィスワーカーの行動パターン分析 岡田将吾, 神谷祐樹, 佐藤裕作, 藤田善弘, 山田敬嗣, 新田克己 1C4-2 複数文書から抽出したイベントの時間関係処理に関する研究 井上晃太, 佐藤真, 赤石美奈 1C4-3 マルコフモデルを仮定した位置情報開示のためのアドバーザリアルプライバシー 川本淳平, 福地一斗, 佐久間淳 1C4-4 顔線形射影法の特性評価 小林えり, 伏見卓哉, 齊藤和巳, 池田哲夫 1C4-5 レビューサイトにおける異種情報に基づく変化点検出法 山岸祐己, 齊藤和巳	1D4 AI 応用「AI 応用-2」 1D4-1 生活行動調査のための時空間ブリズムに基づくスケジューリングシステムの試作 高比良論, 金森亮, 伊藤孝行 1D4-2 変化する人間関係ネットワークに注目した学生相談事例間の類似度 世古拓也, 小田尚宜, 武藤敦子, 大塚信博 1D4-3 実都市を対象としたシミュレーションによるデマンドバス評価 小柴等, 野田五十樹, 山下倫央 1D4-4 大規模空間の机上照度分布計測におけるラジコンヘリコプターの応用 三木光範, 西山大貴, 長光翔一 1D4-5 タスクアンビエント照明における机上面均斉度を改善するアンビエント照明個別制御シミュレーション 三木光範, 村上和有基, 榊原佑樹 1D4-6 オフィスにおける在離席検出に対するカメラ画像の利用 三木光範, 奥西亮賀, 長谷川翔太郎
18:40-20:20		1B5 基礎・理論「基礎・理論-1」 1B5-2 算数・数学の課題の意味を獲得する機械と帰納的関数について 岩間憲三 1B5-3 コネクショングラフを利用した確率推論 後藤勇樹, 新出尚之, 藤田恵 1B5-4 連続した状態空間を扱うエージェント向け論理における神託を伴う演繹系 新出尚之, 藤田恵, 後藤勇樹, 高田司郎 1B5-5 文生成を題材とした両方向からのモンテカルロ木探索 安田宜仁, 平尾努, 永田昌明 1B5-6 LMNtal 並列モデル検査における状態生成数削減及び高速化 安田竜, 上田和紀, 吉田健人	1C5 データマイニング「データマイニング-3」 1C5-1 ウェブを用いたサイエンスマップのためのクエリ拡張の研究 関喜史, 森純一郎 1C5-2 ソーシャルメディアと時系列データを用いたイベント抽出及び自動ニュース生成に関する研究 丸井淳己, 榊剛史, 松尾豊 1C5-3 カスタマーレビューを用いた商品利用者の意見分析 上拾石博紀, 佐藤真, 赤石美奈 1C5-4 サプライチェーン情報とウェブ情報を用いた企業間の取引推薦 森純一郎 1C5-5 オーダ時系列の可変粒度分類に基づくクリニカルパス候補生成の試み 平野章二, 津本周作 1C5-6 センサデータからの人間の行動推定 植田智明, 杉村博, 松本一教, 一色正男	1D5 AI 応用「AI 応用-3」 1D5-1 ORP-Innovation アプローチによるサービス・システム開発 本村陽一 1D5-2 ジャイロセンサーを搭載した鉄道車両の路線分類学習 川上礼次, マッキンケスジェームス, 永井保夫, 藤吉誠 1D5-3 プロジェクト提案のための文書情報管理システムの開発と実用化 岡田伊策, 齋藤聡, 松岡伸治, 菱田佳彰, 大和裕幸, 榊方和夫 1D5-4in がん創薬を支援するバーチャルランダムスクリーニング法の開発 岡田正人, 金盛克俊, 青木伸, 大和田勇人 1D5-5 単純に層化された文脈木によるデータベースとファイルシステムの統合 花川賢治 1D5-6 機械学習を用いたポートフォリオの最適化 海野一則, 山田隆志, 寺野隆雄

時間	E会場 国際会議場 204号室	F会場 国際会議場 2F 特別会議室	G会場 市民プラザ3F マルチスタジオ	H会場 市民プラザ 3F AV スタジオ
13:00-13:10				
13:10-14:00				
14:10-16:10	<p>1E3 機械学習「機械学習-1」</p> <p>1E3-1 小型衛星向け知的テレメトリデータ監視システムの開発 小田哲生, 塩井宏明, 谷本啓, 武石直也, 桑原純一, 矢入健久, 酒匂信匡</p> <p>1E3-2in Web アクセス履歴に基づくユーザの価値観の類推 木虎直樹, 久保征人</p> <p>1E3-3 インシデントレポートの自動分類とその分析環境の構築 稗方和大, 大和裕幸, 中村寛, 岡田伊策, 齋藤絵, 安藤峻</p> <p>1E3-4 人材の転職履歴情報を素性としたベンチャー企業評価 上野山勝也, 松尾豊, 大澤昇平</p> <p>1E3-5 クラウドファンディングにおけるプロジェクトの資金調達可能性の分析 宮崎邦洋, 大知正直, 松尾豊</p> <p>1E3-6 SupportVectorMachineを用いたマウス署名による個人認証方法の提案 渡辺優, 西山裕之</p>	<p>1F3 自然言語処理・情報検索「自然言語-1」</p> <p>1F3-1in 構造学習を用いたテキストからの地域イベント情報抽出 教原良彦, 鈴木潤, 鷲崎誠司</p> <p>1F3-2 行動変容のための習慣行動情報の抽出 鈴木信雄, 津田和彦</p> <p>1F3-3 テキストマイニングを利用した市販薬含有成分の効果検証 生駒卓志, 津田和彦</p> <p>1F3-4in 疑似ラベルを教師信号とした潜在ディリクレ配分法への取り組み 鈴木聡子, 小林一郎</p> <p>1F3-5 中華レストラン過程へのディリクレ分布による制約知識の導入 立川華代, 小林一郎</p> <p>1F3-6 文書内の事象間の関係抽出への取り組み 澤村瞳, 小林一郎</p>	<p>1G3 ロボットと実世界「ロボットと実世界-1」</p> <p>1G3-1 設置が容易なワイヤレスセンサーネットワークのためのインテラフェースと異常検知手法の提案 大塚孝信, Kway-Jay Lin, 伊藤孝行</p> <p>1G3-2 高齢者見守り支援システムにおける異常検知精度向上手法の提案 坪井辰之助, 大塚孝信, 伊藤孝行</p> <p>1G3-3 表現メディアとしての最小機能飛行船 三好賢聖, 堀浩一</p> <p>1G3-4 オンボード処理・超小型クアッドロータロボットのハードウェア・ソフトウェアの設計, 製作 此村領</p> <p>1G3-5 動的環境下におけるロボットの行動プラン最小修正について 藤田恵, 後藤勇樹, 新出尚之, 佐藤健, 細部博史</p> <p>1G3-6 ポスター発表の会話記録ロボット 小川環</p>	<p>1H3-OS-02a オーガナイズドセッション「OS-02 身体知の表現と獲得-1」</p> <p>1H3-OS-02a-1 眼球運動を手掛かりとした楽器演奏の認知過程の検討 藤井翼, 小堀聡</p> <p>1H3-OS-02a-2 左右反転動作を用いた非利き側動作学習支援環境と左右差の分析 廣田一樹, 石井和喜, 西野友泰, 曾我真人, 瀧寛和</p> <p>1H3-OS-02a-3 磁気式位置センサを用いたリアルタイム指位置診断と助言が可能な擦弦楽器演奏学習支援環境の構築 菊川史貴, 石原宗次郎, 曾我真人, 瀧寛和</p> <p>1H3-OS-02a-4 サンパ運動の力学的位相構造による不変的表現 日高昇平, 藤波努</p> <p>1H3-OS-02a-5 ルールアブダクションとアナロジーによるスキル創造支援プロジェクトの概要 古川康一, 原口誠, 藤波努, 金城敬太, 升田俊樹, 小林郁夫, 西山武繁, 尾崎知伸</p> <p>1H3-OS-02a-6 アナロジーを組み込んだルール発想推論によるスキル獲得支援 金城敬太, 尾崎知伸, 小林郁夫, 原口誠, 藤波努, 古川康一, 升田俊樹</p>
16:20-18:00	<p>1E4 機械学習「機械学習-2」</p> <p>1E4-1 複利型強化学習による危険回避行動の学習 松井藤五郎, 落合宏旭</p> <p>1E4-2in PSO 導入による学習効率を考慮した報酬関数の推定 北里勇樹, 荒井幸代</p> <p>1E4-3 強化学習を用いた相場のブーム検知と株取引への適用 中原孝信, 羽室行信, 岡田克彦, 宇野毅明</p> <p>1E4-4 搾取と探索のトレードオフを解決する適応的強化学習の提案 今井遼太郎, 吉川毅, 野中秀俊, 杉本雅則</p> <p>1E4-5 強化学習による心疾患臨床データの分析 城真範, 神馬敏弘, 橋田浩一, 赤徳昭太郎, 麻生英樹, 荒牧英治, 興沼貴英</p> <p>1E4-6in 授かり効果付きオンライン学習 大岩秀和, 中川裕志</p>	<p>1F4 自然言語処理・情報検索「自然言語-2」</p> <p>1F4-1in Twitterを対象とした評価極性判定システムの構築 佐藤雅彦</p> <p>1F4-2 通信販売における顧客の名寄せ知識の構築 東弘樹, 津田和彦</p> <p>1F4-3 Twitter上の「おはよう」を例とした崩れた表記の検出と分析 藤沼祥成, 横野光, 相澤彰子</p> <p>1F4-4 トピック情報を利用したユーザの知識推定 片山太一, 小林のぞみ, 牧野俊朗, 松尾義博</p> <p>1F4-5 述語項関係に対する評価極性の自動付与 中山卓哉, 乾孝司, 山本幹雄</p> <p>1F4-6 ニュース記事の内容からの主題展開に関する研究 REN YI, 佐藤真, 赤石美奈</p>	<p>1G4 ロボットと実世界「ロボットと実世界-2」</p> <p>1G4-1in システム制御におけるパーティクルフィルタの適用に関する一考察 齋藤碧, 小林一郎</p> <p>1G4-2 観測画像列からの小惑星形状と相対運動の同時推定 谷本啓, 武石直也, 矢入健久, 津田雄一, 照井冬人, 尾川順子, 三樹裕也</p> <p>1G4-3 人物の動作に起因するオブジェクトイベントの定義と検出手法の提案 大貫泰弘, 真部雄介, 菅原研次</p> <p>1G4-4 UAVによる災害時の通行可能経路の探索 三平悠磨, 堀浩一</p> <p>1G4-5 歩行者自律測位のための機械学習を用いた動線推定 梶航士, 岡田将吾, 新田克己</p>	<p>1H4-OS-02b オーガナイズドセッション「OS-02 身体知の表現と獲得-2」</p> <p>1H4-OS-02b-1 マイクロスコープを用いた皮膚画像からの状態推定 村上知子, 近藤浩一, 山下照実</p> <p>1H4-OS-02b-2 溶接技能における技能情報提示法の提案 松浦慶隆, 高田一</p> <p>1H4-OS-02b-3 日本酒の味わいを語ることは事典 福島宙輝, 速見友里, 見上拓也, 諏訪正樹</p> <p>1H4-OS-02b-4 ブレイクダンスにおける踊りの習得とその発展 清水大地, 岡田猛</p> <p>1H4-OS-02b-5 文楽人形遣いの協調のメカニズム 植田一博, 櫻哲郎, 成田友紀, 沢井和也, 森田寿郎</p> <p>1H4-OS-02b-6 指導者が注目する身体部位のトラッキングに基づく社交ダンス動作指標抽出システム 伊豆藏拓也, 大本義正, 西田豊明</p>
18:40-20:20	<p>1E5 機械学習「機械学習-3」</p> <p>1E5-1 Repulsive Parallel MCMC アルゴリズムによる塩基配列のモチーフ探索 池端久貴, 吉田亮</p> <p>1E5-2 社会知としての消費者価値観構造モデルと類型「Societas」の構築 馬場彩子, Bertin Mathieu, 谷田泰郎</p> <p>1E5-3 ネットワーク上の情報に対する拡散現象と潜在的トピックの同時学習 吉川友也, 岩田具治, 澤田宏</p> <p>1E5-4 スペクトラルクラスタリングを用いたアンケートデータの回答者分類に関する検討 稲垣和人, 吉川大弘, 古橋武</p> <p>1E5-5 多数のエージェントを利用した行動モデルの学習 市瀬龍太郎, 森山甲一, 沼尾正行</p>	<p>1F5 自然言語処理・情報検索「自然言語-3」</p> <p>1F5-1 文字列パターンとMathMLによる構造を利用した数学問題文の検索 狩山和亮, 吉仲亮, 山本章博</p> <p>1F5-2 部分木を利用した判決書の柔軟な検索法 山本大介, 千本達也, 竹内和広</p> <p>1F5-3in 辞書構築及び関心領域設定インタフェースの開発による電子メール文書閲覧支援 松本慎平, 不動雄樹, 秋吉政徳</p> <p>1F5-6 A Framework of Associative Search by Mediators Zhai Hongjie, Haraguchi Makoto, Okubo Yoshiaki, Hashimoto Kiyota, Hirokawa Sachio</p>	<p>1G5 ロボットと実世界「ロボットと実世界-3」</p> <p>1G5-1 バイタルセンサを用いた、効果的な覚醒のためのインタラクション学習システム 中瀬純哉, 栗原聡, 森山甲一, 清川清, 沼尾正行, 雄山真弓</p> <p>1G5-2in ビデオチャットを指相撲ロボットハンドによって拡張したシステムのデザインがソーシャルテレプレゼンスに与える影響 塩崎恭平, 田中一晶, 中西英之</p> <p>1G5-3in チューリングテストに基づく自動相性システムの研究 宇野弘晃, 田中一晶, 中西英之</p> <p>1G5-4 全方位台車を用いたロボットと人のインタラクションシステム 中谷慶太, 今井倫大</p> <p>1G5-5 ケア・レシーバー型ロボットによる集団の子どもたちを対象とした英単語学習支援 松添静子, 田中文英</p>	<p>1H5-OS-02c オーガナイズドセッション「OS-02 身体知の表現と獲得-3」</p> <p>1H5-OS-02c-2 書字動作における姿勢と把持方法の連関規則による分析 青柳勝也, 真部雄介, 菅原研次</p>

時間	I会場 市民プラザ 2F ギャラリーA	J会場 市民プラザ 2F ギャラリーB	K会場 市民プラザ 2F アトリウム	L会場 商工会議所 9F 95-97 号室
14:10-16:10	<p>1I3-OS-11a オーガナイズドセッション「OS-11 仕掛学-1」</p> <p>1I3-OS-11a-1 招待講演 移動とともに変化する出会いの期待感 片山めぐみ</p> <p>1I3-OS-11a-2in Alternative Guidebook: 場に対する理解を深化させる仕掛け 白水菜々重, 花村周寛, 月川香奈子, 松下光範</p> <p>1I3-OS-11a-3 風景の補助線となる見立てについての考察 花村周寛</p> <p>1I3-OS-11a-5 撮影時の協調行為を促すカメラシステムの提案 後藤孝行, 濱崎雅弘, 武田英明</p>	<p>1J3-OS-22a「OS-22 雰囲気工学〜ヒューマンコミュニケーション研究の発展に向けて〜1」</p> <p>1J3-OS-22a-1 雰囲気工学の生成は不可能か? 片上大輔</p> <p>1J3-OS-22a-2 アンビエント情報を共有するセンサとコミュニケーション技術 酒造正樹</p> <p>1J3-OS-22a-3 Twitter 投稿情報を活用した記念日お祝い支援システム 越野亮</p> <p>1J3-OS-22a-4 CGM における炎上の同定とその応用 岩崎祐貴, 折原良平, 清雄一, 中川博之, 田原康之, 大須賀昭彦</p> <p>1J3-OS-22a-5 話し言葉の書き起こし文章の話者性の変換 水上雅博, Neubig Graham, Sakti Sakriani, 戸田智基, 中村哲</p> <p>1J3-OS-22a-6 無意識的情報を用いたモチベーションの向上 鈴木宏昭, 福田玄明, 鈴木聡, 田中克明, 山田歩</p>	<p>1K3-OS-17a オーガナイズドセッション「OS-17 知的対話システム-1」</p> <p>1K3-OS-17a-1 自然言語による知識の獲得と知識の定義に基づく推論可能な対話システムの構築 今村弘樹</p> <p>1K3-OS-17a-2 データベース検索音声対話システムにおける店舗属性値取得のための質問生成 大塚嗣巳, 駒谷和範, 佐藤理史, 中野幹生</p> <p>1K3-OS-17a-3 マルチモーダル対話記述における関数による解釈表現の検討 井手麻友美, 荒木雅弘</p> <p>1K3-OS-17a-4 軽度認知症高齢者を対象とした情報支援システムにおける言語知識を用いない自由発話の意図推定 佐土原健, 児島宏明, 成田拓也, 二瓶美里, 鎌田実, 大中慎一, 藤田善弘, 井上剛伸</p> <p>1K3-OS-17a-5 多人数対話ロボットの実現にむけたマルチモーダル対話データの収集と分析 石川真也, 船越 孝太郎, 篠田浩一, 中野幹生</p> <p>1K3-OS-17a-6 ロボットへの話しかけやすさモデルの多数の被験者実験による評価 杉山貴昭, 駒谷和範, 佐藤理史</p>	<p>1L3-OS-24a オーガナイズドセッション「OS-24 内部観測と推論-1」</p> <p>1L3-OS-24a-1 招待 不完全性を決定可能性につなぐ内部観測 松野孝一郎</p> <p>1L3-OS-24a-2 論理的階層の圧縮としての内部観測によるトレードオフの乗り越え 高橋達二</p> <p>1L3-OS-24a-3in 自己組織的に環境変化を感じ方策を遷移する緩対称性推論モデル 甲野佑, 高橋達二</p> <p>1L3-OS-24a-4in 認知的な強化学習モデルに対する基準学習の応用と考察 高橋優太, 甲野佑, 高橋達二</p> <p>1L3-OS-24a-5 対称性推論と運動学習の分節化 浦上大輔, 高橋達二, アルスビヒーン ヒシャム, アルアルワアリー, 関口暁宣, 松尾芳樹</p>
16:20-18:20	<p>1I4-OS-11b オーガナイズドセッション「OS-11 仕掛学-2」</p> <p>1I4-OS-11b-1 仕掛けトリガーの体系化 松村真宏</p> <p>1I4-OS-11b-2 インターネット依存度が広告効果に与える影響 奥井一仁, 和田諒馬, 岡本和樹, 岡本寛典, 山根承子</p> <p>1I4-OS-11b-3in OntoManual 笹嶋宗彦, 西村悟史, 來村徳信, 高岡良行, 溝口理一郎</p> <p>1I4-OS-11b-4 街なかにおける気づきの設計について 相原健郎, 小柴等, 杉野静弘, 門倉博之</p> <p>1I4-OS-11b-5 ユーザ視点の導入による事業アイデアの質の向上 和嶋雄一郎, 鷺田祐一, 冨永直基, 植田一博</p> <p>1I4-OS-11b-6 安全運転に対する動機づけを高める運転支援システム 野崎敬太, 平岡敏洋, 高田翔太, 川上浩司</p>	<p>1J4-OS-22b「OS-22 雰囲気工学〜ヒューマンコミュニケーション研究の発展に向けて〜2」</p> <p>1J4-OS-22b-1 作業中のユーザの割り込み拒否度推定に向けて 田中貴紘, 青木和昭, 藤田欣也</p> <p>1J4-OS-22b-2 エージェントによる「曖昧な情報表出」が人間に与える印象の評価 今井順一, 大久保浩臣, 山田優</p> <p>1J4-OS-22b-3 マルチモーダル情報を用いた情緒的な発話検出と議論分析 坂原誠, 岡田将吾, 新田克己</p> <p>1J4-OS-22b-4 会話参加者の優位性を考慮した会話エージェントによる多人数会話への介入 八城美里, 林佑樹, 中野有紀子</p> <p>1J4-OS-22b-5 「コミュニケーションの場」の創出による拡張情報空間の実現 今吉晃, 棟方浩, 小野哲雄</p> <p>1J4-OS-22b-6 AHOGE によるリラックス動作を基準とした親しみやすい電力状況の表現 山崎洋一, 若井達也</p>	<p>1K4-OS-17b オーガナイズドセッション「OS-17 知的対話システム-2」</p> <p>1K4-OS-17b-1 対話システムと心的負担 市川薫, 滝沢恵子, 菊池英明, 大橋浩輝, 堀内靖雄, 黒岩眞吾</p> <p>1K4-OS-17b-2 知的対話システムの形式的モデルとその実装 金盛克俊, 大和田勇人</p> <p>1K4-OS-17b-3 ロボットによる説得対話のための翻意を扱う知識状態モデル 小林俊介, 島田伸敬</p> <p>1K4-OS-17b-4 Twitter を用いた非タスク指向型対話システムの発話生成 稲葉通将, 神園彩香, 高橋健一</p> <p>1K4-OS-17b-5 話題誘導を考慮した対話制御および応答文生成を備えた説得対話システム 平岡拓也, 山内祐輝, Neubig Graham, Sakti Sakriani, 戸田智基, 中村哲</p> <p>1K4-OS-17b-6 音声対話によるカーナビゲーションシステム 堀口貴一, 藤本拓</p>	<p>1L4-OS-24b オーガナイズドセッション「OS-24 内部観測と推論-2」</p> <p>1L4-OS-24b-1 誘引・忌避の両義性からなる群れと探索・採択のジレンマ 新里高行</p> <p>1L4-OS-24b-2in 蟻コロニー最適化への社会認知的特性の付加 丸山大地, 山口里奈, 野口直人, 甲野佑, 高橋達二</p> <p>1L4-OS-24b-3in ミツパチコロニーアルゴリズムにおける情報活用と探索の混同とその機能 坂本佑樹, 小澤優太, 大用庫智, 高橋達二</p> <p>1L4-OS-24b-4 知識利用と探索のジレンマに対する因果的価値関数の適用とそのペイズ的分析 大用庫智, 高橋達二</p> <p>1L4-OS-24b-5in ヒトの適応的認知特性によるモンテカルロ木探索の効率化 西村友伸, 大用庫智, 高橋達二</p> <p>1L4-OS-24b-6in 知識利用と探索に対する因果的直感と相対評価の処方箋的效果 並木尚也, 大用庫智, 高橋達二</p>
18:40-20:40	<p>1I5-OS-11c オーガナイズドセッション「OS-11 仕掛学-3」</p> <p>1I5-OS-11c-1 ミクロマクロレバレッジ戦略 鳥山正博</p> <p>1I5-OS-11c-2 自律的共助行動を促進するための制度設計 山田広明, 橋本敬</p> <p>1I5-OS-11c-3 介護職員の振り返りに音声つぶやきシステムが寄与する可能性についての検討 杉原太郎, 平林裕治, 鳥居健太郎, 知野哲朗, 内平直志</p> <p>ラップアップ</p>	<p>1J5-OS-22c「OS-22 雰囲気工学〜ヒューマンコミュニケーション研究の発展に向けて〜3」</p> <p>J5-OS-22c-1 Color Panel Omni-Winker による全方向移動体の行動表出 山本大祐, 山崎洋一, 多田隈建二郎</p> <p>1J5-OS-22c-2 複雑性の変化による期待的情動のモデリングに基づいた音楽的雰囲気生成 大村英史, 柴山拓郎, 高橋達二, 澁谷智志, 岡ノ谷一夫, 古川聖</p> <p>1J5-OS-22c-3 エージェントによる雰囲気研究の可能性 湯浅将英</p>	<p>1K4-OS-17c オーガナイズドセッション「OS-17 知的対話システム-3」</p> <p>総合討論「一問一答で終わらない対話システムの可能性」</p>	<p>1L5-OS-24c オーガナイズドセッション「OS-24 内部観測と推論-3」</p> <p>1L5-OS-24c-1 順列エントロピーと双対性 春名太一</p> <p>1L5-OS-24c-2in 双条件文の認知とその意味 横川純貴, 高橋達二</p> <p>1L5-OS-24c-3 因果帰納確率モデルの情報学的考察 上浦基, 高橋達二</p> <p>1L5-OS-24c-4 内部観測と、組織内コミュニケーション、組織による意思決定 西川麻樹</p>

1日目 6月4日(火)

時間	M会場 商工会議所 9F 99号室	N会場 商工会議所 10F ホール	O会場 国際会議場 2F・3F ホワイエ
14:10-16:10	<p>1M3-OS-18a 「OS-18 エージェントの意味を拡張する: Human-Agent Interaction 研究の新たな方向性-1」</p> <p>1M3-OS-18a-1 継続的に対乳児発話でロボットに語りかけることによる印象への影響 柴田諒子, 小島隆次, 尾関基行, 岡夏樹</p> <p>1M3-OS-18a-2 人とロボットの相互適応は意思疎通の成立を促進するか 高岡勇紀, 尾関基行, 岡夏樹</p> <p>1M3-OS-18a-3 離乳食場面における乳児と母親の相互調整 外山 紀子</p> <p>1M3-OS-18a-4 アルゴリズム理解とエージェント知覚 寺田 和憲, 山田 誠二, 伊藤 昭</p> <p>1M3-OS-18a-5 肩乗りアバタを用いたライブストーリーミングにおけるテレプレゼンスの提示 大西樹, 高澤宏一, 尾形正泰, 篠沢一彦, 今井倫太</p> <p>1M3-OS-18a-6 小型モニタを用いて操作者の顔を投影する肩乗りアバタ FaST の提案 高澤宏一, 大西樹, 篠沢一彦, 今井倫太</p>	<p>1N3-OS-10a 「OS-10 Linked Data とオントロジー-1」</p> <p>1N3-OS-10a-1 招待 データシティ鯖江の取組みについて 牧田泰一</p> <p>1N3-OS-10a-2 Linked Open Data による公開情報と GPS 位置情報を用いたイラスト地図アプリの作成 上田洋, 高橋徹, 加藤文彦, 松村冬子, 小林巖生</p> <p>1N3-OS-10a-3 Linked Data による地域情報を活用した学術会議支援システム 松村冬子, 加藤文彦, 大向一輝, 武田英明</p> <p>1N3-OS-10a-4in 貴重書デジタルアーカイブの書誌オントロジーおよび Semantic Web 技術を活用した検索システムの構築 吉賀夏子, 渡辺健次, 只木進一</p> <p>1N3-OS-10a-5 レシピと食品標準成分表を連携させた食事療法支援サービス 多川勇介, 田中改, 南裕也, 並河大地, 下村道夫, 山口高平</p>	
16:20-	<p>1M4-OS-18b 「OS-18 エージェントの意味を拡張する: Human-Agent Interaction 研究の新たな方向性-2」</p> <p>1M4-OS-18b-1 擬人化エージェント・人間・システムによる商品推薦効果の実験的比較と行動デザイン 梁静, 山田誠二, 寺田和憲</p> <p>1M4-OS-18b-2 シェイプシフティングエージェントによる注意を奪わない情報通知 小林一樹, 山田誠二</p> <p>1M4-OS-18b-3 対面コミュニケーションと SNS とを行き来するエージェント 藤倉将平, 小川義人, 菊池英明</p> <p>1M4-OS-18b-4 Blended Reality により遠隔コミュニケーションを支援するアバタの設計 金井祐輔, 大澤博隆, 今井倫太</p> <p>1M4-OS-18b-5 ソシオンモデルを用いた Human-Agent Interaction のシミュレーションの検討 今井倫太, 大隅俊宏, 大澤博隆, 村川賀彦</p>	<p>1N4-OS-10b 「OS-10 Linked Data とオントロジー-2」</p> <p>1N4-OS-10b-1in マッピング生成・更新機構を持った SPARQL 処理フロントエンドによる異種 LOD の横断的検索システムの試作 野口宙毅, 藤野敬久, 福田直樹</p> <p>1N4-OS-10b-2in マッピングの信頼度を利用した異種 LOD への横断的 SPARQL 検索におけるデバッグ支援手法の検討 藤野敬久, 福田直樹</p> <p>1N4-OS-10b-3 日本語 Wikipedia オントロジーの Linked Open Data への取り組み 玉川奨, 香川宏介, 森田武史, 山口高平</p> <p>1N4-OS-10b-4 日本語 WordNet と IPAdic 辞書の RDF 化と DBpedia リンク 小出誠二, 武田 英明, 加藤文彦, 大向一輝</p> <p>1N4-OS-10b-5 統計 Linked Data 語彙国際標準案とその有用性の検証 文 関</p> <p>1N4-OS-10b-6 統計データの LOD 化とデータ間の関係の表現 武田英明, 加藤文彦, 小出誠二, 松村冬子, 大向一輝, 小林巖生, 岩山真, 浅野優, 濱崎雅弘</p>	
18:10-	<p>1M4-OS-18c 「OS-18 エージェントの意味を拡張する: Human-Agent Interaction 研究の新たな方向性-3」</p>	<p>1N5-OS-10c 「OS-10 Linked Data とオントロジー-3」</p> <p>1N5-OS-10c-1in 医療知識基盤の構築に向けた臨床医学オントロジーの LOD 化の検討 古崎晃司, 国府裕子, 今井健, 大江 彦, 溝口理一郎</p> <p>1N5-OS-10c-3 ヒト遺伝子データベース H-InvDB の RDF 化と Endpoint の公開 村上勝彦, 山崎千里, 今西規</p> <p>1N5-OS-10c-4 微生物表現型オントロジーおよび LOD の開発 川島秀一, 岡本忍</p> <p>1N5-OS-10c-5 生命科学分野の学術文献情報からなるリンクトデータの構築 藤原豊史, 松宮達, 山本泰智</p>	
18:40-20:00	<p>レクチャー&全体討論</p>		

時間	A会場 国際会議場 3F メインホール	B会場 国際会議場 201号室	C会場 国際会議場 202号室	D会場 国際会議場 203号室
09:00-10:40	<p>2A1 「IOS-3 INTELLIGENT DATA ANALYSIS AND APPLICATIONS-2」</p> <p>2A1-IOS-3b-1 Activity Recognition on Multi-Sensor Data Streams Using Distinguishing Sequential Patterns Rong-Sing Huang, Been-Chain Chien</p> <p>2A1-IOS-3b-2 Students Capability Growth Trajectory Mining Thongchai Kaewkiriya, Ryosuke Saga, Takeo Ichinotsubo, Shunsuke Aoki, Woyuan Niu, Hiroshi Tsuji</p> <p>2A1-IOS-3b-3 A Decremental Utility Mining Algorithm Based on the Pre-large Concept Chun-Wei Lin, Tzung-Pei Hong, Guo-Cheng Lan, Jia-Wei Wong, Wen-Yang Lin</p> <p>2A1-IOS-3b-4 A Community-based Service Recommendation System Cheng Wei Wu, Shun-Chieh Lin, Huan-Wen Tsai, and Vincent S. Tseng</p> <p>2A1-IOS-3b-5 Comparative Study & Performance Evaluation of Various Classifiers Using a Data Set Amresh Kumar</p>	<p>2B1 自然言語処理・情報検索「自然言語-4」</p> <p>2B1-1 ニューラルネットワークを用いた文書類似度の推定 柳本豪一</p> <p>2B1-2 表記のバリエーションを考慮した近代日本語の形態素解析 岡照晃, 小町守, 小木曾智信, 松本裕治</p> <p>2B1-3 方言コーパス収集システムの構築 廣田壮一郎, 笹野 遼平, 高村 大也, 奥村 学</p> <p>2B1-4 自然言語の完備表現の提案 由井卓哉, 石崎俊</p> <p>2B1-5 話題経路を用いた物語生成支援 佐藤真, 赤石美奈, 堀浩一</p>	<p>2C1 データマイニング「データマイニング-4」</p> <p>2C1-1 分子行列の固有ベクトルを用いた構造特徴プロファイリング 齋藤佳介, 高橋由雅</p> <p>2C1-2 疑似独立集合制約と正規化カットを用いたグラフの構造比較 間澤直寛, 齋泓杰, 原口誠, 富田悦次</p> <p>2C1-3 エゴセントリックネットワークと形式概念分析を利用した社会ネットワーク分析の手法の提案 林宏紀, 伊東樹希, 西尾典晃, 武藤敦子, 犬塚信博</p> <p>2C1-4 極小性を用いた負の相関ルールの効率的な抽出法 井出典子, 岩沼宏治, 山本泰生</p> <p>2C1-5 時系列パターン分析におけるアイテム間制約の効果 櫻井茂明, 早川ルミ, 岩崎秀樹</p>	<p>2D1 AI応用「AI応用-4」</p> <p>2D1-1 コンピュータに星新一のようなショートショートを作成させる試み 松原 仁, 佐藤 理史, 赤石 美奈, 角 薫, 迎山 和司, 中島 秀之, 瀬名 秀明, 村井 源, 大塚 裕子</p> <p>2D1-2 物語知識を利用したシナリオ自動生成の試み 角 薫, 原 和樹, 松原 仁</p> <p>2D1-3 ハイブリッドカメラを用いた小動物の自動トラッキング 名田 恒, マッキン ケネスジェームス, 永井 保夫, 土田 あさみ, 増田 宏司</p> <p>2D1-4 日本語クロスワードを解く:性能向上の検討 内木 賢吾, 佐藤 理史, 駒谷 和範</p> <p>2D1-5in ベイズ推定の事前分布によるポケモン Non Player Character の熱感性・衝動性の表現 土坂 恭斗, 尾関 基行, 岡 夏樹</p>
10:50-12:10	招待講演「William J. Clancey (NASA)」			
13:10-14:50				
15:00-17:40	<p>2A4 ロボットは東大に入れるか</p> <p>2A4-1 深い言語理解と数式処理の接合による入試数学問題解答システム 松崎拓也, 岩根秀直, 穴井宏和, 相澤彰子, 新井紀子</p> <p>2A4-2 数式処理による入試数学問題の解法と言語処理との接合における課題 岩根秀直, 松崎拓也, 穴井宏和, 新井紀子</p> <p>2A4-3 物理シミュレーションと時系列データからの事象認識による物理問題解答 横野光, 稲島哲也</p> <p>2A4-4 関係代数に基づく推論の含意関係認識への応用 田然, 宮尾祐介</p> <p>2A4-5 「史実としてありえない」という判断を可能にする世界史オントロジー 川添愛, 宮尾祐介, 松崎拓也, 横野光, 新井紀子</p> <p>2A4-6 質問応答システムでの解答に向けた大学入試問題の分析 石下円香, 狩野芳伸, 神門典子</p> <p>2A4-7 質問応答システムとセンター試験解答フロー: Kachako 対応による標準化・互換化 狩野芳伸, 神門典子</p>	<p>2B4-NFC-02a 近未来チャレンジセッション(サバイバル)「異種協調型災害情報支援システム実現に向けた基盤技術の構築-1」</p> <p>オープニング</p> <p>2B4-NFC-02a-1 ソーシャルメディアを用いた局所地域における異常検知手法の提案 榑剛史, 松尾豊, 鳥海不二夫, 篠田孝祐, 栗原聡, 風間一洋, 野田五十樹</p> <p>2B4-NFC-02a-2 字・町名をキーとした災害時 Twitter 情報の抽出と地図への展開 原久美子, 木野泰伸, 鳥海不二夫</p> <p>2B4-NFC-02a-3 ネットワーク構造に基づく災害情報の分類 鳥海不二夫, 篠田孝祐, 榑剛史, 風間一洋, 栗原聡, 野田五十樹</p> <p>2B4-NFC-02a-4 RoboCup Rescue Simulation のための情報共有ライブラリ 尾橋大, 川口裕貴, 堀部省伍, 太田健文, 伊藤暢浩, 鳥海不二夫</p> <p>2B4-NFC-02a-5 エージェントシミュレーションを用いた動的環境における避難管理システム 岡谷賢, 高橋友一</p> <p>2B4-NFC-02a-6 震災時の情報流通を支える Twitter アカウントの発見 石原裕規, 諏訪博彦, 鳥海不二夫, 太田敏澄</p> <p>2B4-NFC-02a-7 情報量に基づく投稿活動定量化手法を用いた東日本大震災前後の Twitter 利用者の特徴付け 松本慎平, 川口大貴, 鳥海不二夫</p>	<p>2C4 「IOS-3 INTELLIGENT DATA ANALYSIS AND APPLICATIONS-3」</p> <p>2C4-IOS-3c-1 An Evolutionary Approach for the Split Pickup and Delivery Problem Wan-Chin Yang, Xin-Lan Liao, and Chuan-Kang Ting</p> <p>2C4-IOS-3c-2 A Multi-objective Genetic Model for Stock Selection Shin-Shou Chen, Chien-Feng Huang, Tzung-Pei Hong</p> <p>2C4-IOS-3c-3 Quantity and Price Indicator for Technical Analysis in the Stock Market Shih-Hsin Chen, Yi-Hsin Wang, and Chin-Bin Wang</p> <p>2C4-IOS-3c-4 A Comparison between Genetic and Memetic Algorithm for Automated Music Composition System Mondheera Pituxcoosuvarn, Roberto Legaspi, Rafael Cabredo, Ken-ichi Fukui, Koichi Moriyama, Noriko Otani, Satoshi Kurihara, Masayuki Numao</p> <p>2C4-IOS-3c-5 A Collective Intelligence Approach to Detecting IDN Phishing Shian-Shyong Tseng, Ai-Chin Lu, Ching Heng Ku, Guang-Gang Geng</p> <p>2C4-IOS-3c-6 An Estimation Method of Item Difficulty Index Combined with the Particle Swarm Optimization Algorithm for the Computerized Adaptive Testing Shu-Chen Cheng, Guan-Yu Chen, I-Chun Pan</p> <p>2C4-IOS-3c-7 The Hybrid of PSO and SOM for Blog Success Prediction Chi-I Hsu, Shelly P.J. Wu, Chaohang Chiu</p> <p>2C4-IOS-3c-8 An Efficient Framework for Winning Prediction in Real-Time Strategy Game Competitions Chih-Jung Hsu, Shao-Shin Hung, Jung Tzung Chen, Derchian Tsaih and Jyh-Jong Tsay</p>	<p>2D4-OS-03a 「OS-03 意味と理解のコンピュータリング-1」 15:20-16:50</p> <p>2D4-OS-03a-1 述語項構造のシソーラス分類と意味役割の設計について 竹内孔一, 竹内奈央</p> <p>2D4-OS-03a-3 算数・数学の課題の意味を獲得する機械の構築について 岩間憲三 (休憩) 16:00~16:10</p> <p>2D4-OS-03a-4 招待 進化言語学における認知バイアスの有効性 東条敏</p> <p>2D5-OS-03b 「OS-03 意味と理解のコンピュータリング-2」 17:00-18:20</p> <p>2D5-OS-03b-1 部分型理論による概念表記の展望 中野悠紀, 戸次大介</p> <p>2D5-OS-03b-2 条件文解析のための一階述語条件論理と近傍層意味論 山本華子, 戸次大介</p> <p>2D5-OS-03b-3 動画像中の人の動作を表現する確率的言語生成に関する取組み 小林瑞季, 小林一郎, 麻生英樹</p> <p>2D5-OS-03b-4 意味表現を所与とする自然言語表現の生成モデル 麻生英樹</p>
18:00-19:30		<p>2B4-NFC-02b 近未来チャレンジセッション(サバイバル)「異種協調型災害情報支援システム実現に向けた基盤技術の構築-2」</p> <p>2B4-NFC-02b-1 防災支援に向けた地域コミュニティ活用に関する研究 小川祐樹, 野田五十樹, 鳥海不二夫, 山本仁志, 後藤真太郎, 和崎宏, 五味壮平</p> <p>2B4-NFC-02b-2in ネットワーク構造が情報拡散に与える影響の分析 臼井翔平, 鳥海不二夫, 松尾真人, 平山高嗣, 間瀬健二</p> <p>2B4-NFC-02b-3 東日本大震災時のツイートデータからのイベントの因果関係の抽出 風間一洋, 高橋公海, 鳥海不二夫, 榑剛史, 篠田孝祐, 栗原聡, 野田五十樹</p> <p>2B4-NFC-02b-4 「デマの壁」仮説の検証 篠田孝祐, 鳥海不二夫 クロージング</p>	<p>2C5 「IOS-1 COGNITIVE TRAINING AND ASSISTIVE TECHNOLOGY FOR AGING-1」</p> <p>2C5-IOS-1a-1 The Functional Quality of Life (fQOL)-Model and its Application to the Coimagination Method Mike Martin</p> <p>2C5-IOS-1a-2 Fundamental Study to New Evaluation System Based on Physical and Psychological Load in Care Work Hiroaki Inoue</p> <p>2C5-IOS-1a-3 The Relationship between Human Brain Activity and Movement on Car Driving for New Assistive System Shunji Shimizu</p> <p>2C5-IOS-1a-4 Relationship between affordance and dementia care Akinori Abe</p> <p>2C5-IOS-1a-5 Analysis of the relationship between the feelings towards fellow residents and the number of photos 永田映子</p> <p>2C5-IOS-1a-6 Characterizing the Effect of Consumer Familiarity with Health Topics on Health Information Seeking Behavior Ira Puspitasari, Roberto Legaspi, Masayuki Numao</p> <p>2C5-IOS-1a-7 Accepting Gastrostomy with Elderly Relatives 水岡隆子, 藤波 努</p>	

時間	E会場 国際会議場 204号室	F会場 国際会議場 2F 特別会議室	G会場 市民プラザ3F マルチスタジオ	H会場 市民プラザ 3F AV スタジオ
09:00-10:40	<p>2E1 Webマイニング「ウェブマイニング-1」</p> <p>2E1-1 Twitterにおけるキーワードの出現周期の自動判別手法に関する検討 佐々木謙太郎, 吉川大弘, 古橋武</p> <p>2E1-2in ソーシャルメディアからの予告型の地域イベント及び参加状態の抽出手法の提案 榑剛史, 那須野薫, 柳原正, 那和一成, 古賀光, 加藤芳隆, 松尾豊</p> <p>2E1-3 テレビ番組視聴時におけるtwitter投稿のバースト検知と情報配信の可能性 前川浩基, 中原孝信, 羽室行信</p> <p>2E1-4in 検索エンジンAPIを用いて収集したウェブページにおけるトピック多様性の分析 小池大地, 宇津呂武仁, 河田容英, 吉岡真治</p> <p>2E1-5 宿泊レビューを用いた宿泊施設サービス改善のための情報抽出 辻井康一, 津田和彦</p>	<p>2F1「エージェント-1」</p> <p>2F1-1 複数人と会話するエージェントの受話者推定の誤り検知のための特徴量の検討 堀田 伶, 乙木 翔地, 黄宏軒, 川越 恭二</p> <p>2F1-2 視床と扁桃体の機能に着目した不気味の谷発生メカニズムのモデル化の試み 田和辻 可昌, 小島 一晃, 松居 辰則</p> <p>2F1-3 経時的に変化する効用に基づくエージェント間自動交渉の仲介機構の提案 原 圭佑, 伊藤 孝行</p> <p>2F1-4 動的環境におけるマルチエージェント同時学習に関する考察 野田五十樹</p> <p>2F1-5 Multi-level Scoring Rule Application for Smart Pricing Scheme CHAKRABORTY SHANTANU, 伊藤 孝行</p>	<p>2G1 ヒューマンインタフェース・教育支援「ヒューマンインターフェース-3」</p> <p>2G1-1 多視点映像の視聴履歴を用いた視点遷移予測モデルの検討 朝倉 淳, 平山 高嗣, 丸谷 宜史, 加藤 ジェーン, 間瀬 健二</p> <p>2G1-2 タブレットPCを用いたデジタル教材への書き込みインタフェースの設計 岩根 典之</p> <p>2G1-3 視線情報に基づいたテキスト幅の最適化 富田 恭平, 原 忠義, 相澤 彰子</p> <p>2G1-4 認知症患者の状態把握支援のための発話内容認識手法 齋藤 直子, 林 佑樹, 中野 有紀子, 安田 清</p> <p>2G1-5 ノンテリトリアルオフィスにおける在離席管理に対するスマートフォンの応用手法 三木 光範, 長光 翔一, 長谷川 翔太郎, 西山 大貴</p>	<p>2H1 画像・音声</p> <p>2H1-1 注視点からの奥行情報を考慮した視覚的注意モデル 小川 貴弘, 尾関 基行, 岡 夏樹</p> <p>2H1-2 Text Localization in Scene Images by Using Character Energy and Maximally Stable Extremal Regions 馬場 惇, 山本 章博</p> <p>2H1-3 注意と共に起に基づくシーンの学習と認識 瀧美 雅保</p> <p>2H1-4 複数人ユーザ会話におけるエージェントの割り込みタイミングの推定手法の提案 乙木 翔地, 堀田 伶, 黄 宏軒, 川越 恭二</p> <p>2H1-5 骨格情報を用いた歩容認証における有効なカメラ配置の検討 松本 圭祐, 真部 雄介, 菅原 研次</p>
10:50-12:10				
13:10-14:50				
15:00-17:40	<p>2E4-OS-09a「OS-09 SAT 技術の理論, 実装, 応用-1」</p> <p>2E4-OS-09a-1, 招待 項書換え系における SAT 技術 酒井 正彦</p> <p>2E4-OS-09a-2 SAT ソルバーの学習節を考慮した新高速化手法 早田 翔, 長谷川 隆三, 藤田 博, 越村 三幸</p> <p>2E4-OS-09a-3 最新 SAT ソルバーへの充足不能コア抽出手法の実装 渡辺 大樹, 鍋島 英知</p> <p>2E4-OS-09a-4 拡張融合法に基づく次世代 SAT ソルバーの試作 森 淳, 鍋島 英知</p> <p>2E4-OS-09a-5 フーリエ変換を用いた命題論理式の充足可能性に関する一考察 宮城 智輝, 山本 泰生, 岩沼 宏治</p> <p>2E4-OS-09a-6 A survey of parallel local search for SAT Arbelaez Alejandro, Codognet Philippe</p> <p>2E4-OS-09a-7 Literal Block Distance に基づく学習節共有を行う並列 SAT ソルバ Glucans 徐 曉旻, 松本 翔太, 上田 和紀</p>	<p>2F4-OS-04「OS-04 知的インタラクティブシステムのためのインタラクションデザイン」</p> <p>2F4-OS-04-1 制約付きクラスタリングにおける人間の能動学習を促進するインタラクションデザイン 山田 誠二, 水上 淳貴, 岡部 正幸</p> <p>2F4-OS-04-2 協調的制約獲得によるクラスタリング 窪田 暁, 山田 誠二</p> <p>2F4-OS-04-3 グルーピング操作に基づくインタラクティブな対制約生成手法の考察 高間 康史, 三宅 遼祐</p> <p>2F4-OS-04-4 他者の認識の推定に基づく知的インタラクションの試み 大森 隆司, 奥谷 一陽</p> <p>2F4-OS-04-5 知的インタラクティブシステムにおけるインタラクションデザインとは何か 岡部 正幸, 山田 誠二</p> <p>2F4-OS-04-6 統計非専門家の認知を促進するための情報の可視化 西尾 義英, 安松 健, 徳見 理絵</p> <p>2F4-OS-04-7 机にかかるとの圧力を利用したユーザ状態推定 谷 亮尚, 山田 誠二</p> <p>2F4-OS-04-8 データ分布の独立性に基づくクラスタリングの実験的特性分析 西垣 貴典, 小野田 崇</p>	<p>2G4-OS-19a「OS-19 記号創発ロボティクス-1」</p> <p>2G4-OS-19a-1 ロボットによるオンライン語彙学習 荒木孝弥, 中村友昭, 長井隆行</p> <p>2G4-OS-19a-2 Deep neural network を用いたヒューマノイドロボットによる物体操作行動の記憶学習と行動生成 野田邦昭, 有江浩明, 菅佑樹, 尾形哲也</p> <p>2G4-OS-19a-3 多層マルチモーダルLDAを用いた人の動きと物体の統合的概念の形成 Muhammad Fadil, 池田圭佑, 阿部香澄, 中村友昭, 長井隆行</p> <p>2G4-OS-19a-4 ノンパラメトリックベイズ二重分解器による時系列データの分節化と生成 谷口忠大, 古林邦彬, 長坂翔吾</p> <p>2G4-OS-19a-5 特徴点の依存関係ネットワークにもとづいたロボットの状態識別 小村祐一, 染井貴之, 金子透</p> <p>2G4-OS-19a-6 大規模高次元グラムを用いて動作文生成を行う運動認識システム 郷津優介, 高野渉, 中村仁彦</p> <p>2G4-OS-19a-7 SIGVerseを用いた自己位置と位置概念の同時推定に関する研究 谷口彰, 吉崎陽紀, 稲島哲也, 谷口忠大</p> <p>2G4-OS-19a-8 EM アルゴリズムを用いた絶対概念と相対概念の同時学習 田口亮, WANG DING, YU QIYUE, 保黒政大, 梅崎大造</p>	<p>2H4-OS-15a「OS-15 マッピングデータフロー〜人と環境と人工システムが作り出す複雑さ〜1」</p> <p>2H4-OS-15a-1 Intelligence on Massive Data Flow 池上 高志</p> <p>2H4-OS-15a-2 招待 次世代スーパーコンピュータによる社会シミュレーションの展望 伊藤 伸泰</p> <p>2H4-OS-15a-3 ツイッターストリームにおけるバースト時間スケールの同定 橋本 康弘</p> <p>2H4-OS-15a-4 生態/社会系における普遍性の探求 島田 尚</p> <p>2H4-OS-15a-5 招待 ソーシャルメディアと食生活改善 廣瀬 通孝, 谷川 智洋, 鳴海 拓志, 小川 恭平</p> <p>2H4-OS-15a-6 Friston の predictive coding に基づいたロボット実験と力学的解析 松田 英子, 池上 高志</p> <p>2H4-OS-15a-7 Understanding Temporality and Asynchronicity in the Brain うっどわーど あつれくす</p>
18:00-20:40	<p>2E5-OS-09b「OS-09 SAT 技術の理論, 実装, 応用-2」</p> <p>2E5-OS-09b-1 正方形詰込み問題の制約モデルと SAT 符号化を用いた解法 佐古田 淳史, 宋 剛秀, 番原 睦則, 田村 直之</p> <p>2E5-OS-09b-2 SAT による車両運用計画問題の定式化と集中/分散解法の適用 下牧 昌太郎, 尾松 郁哉, 平山 勝敏</p> <p>2E5-OS-09b-3 ZDD を用いた Personalized PageRank の高速計算法 西野 正彬, 安田 宣仁, 湊 真一, 永田 昌明</p> <p>2E5-OS-09b-4 二分決定グラフに基づく大規模ハイパーグラフの双対化とその応用 戸田 貴久, 湊 真一</p> <p>2E5-OS-09b-5 SCSat を用いたラムゼー数の下界更新について 藤田 博</p> <p>2E5-OS-09b-6 MaxSAT ソルバを用いた高分子の組成と物性との関係に関する考察 力 規晃, 越村 三幸, 西田 光生, 阿部 幸浩, 藤田 博, 長谷川 隆三</p> <p>2E5-OS-09b-7 Multi-MaxSAT におけるバンドル法の効果 花田 研太, 平山 勝敏</p>	<p>メンタリングセッション</p>	<p>2G5-OS-19b「OS-19 記号創発ロボティクス-2」</p> <p>2G5-OS-19b-1 階層マルチモーダルカテゴリゼーションによる多様な概念と語意の学習 安藤義記, 中村友昭, 荒木孝弥, 長井隆行</p> <p>2G5-OS-19b-2 マルチモーダルカテゴリ推定のための最適な行動選択 福田 一, 竹下卓哉</p> <p>2G5-OS-19b-3 マルチモーダルインタラクションを目指したオントロジーロボット 樋川暁, 小川雄平, 森雄一郎, 山口 高平</p> <p>2G5-OS-19b-4 ヒューマン・ロボット・インタラクションを通した終助詞「よ」「な」の意味獲得 大上涼麻, 興農, 深田智, 尾関基行, 岡夏樹</p> <p>2G5-OS-19b-5 ノンパラメトリックベイズ二重分解器によるドライバ意図変化点の予測手法 長坂翔吾, 谷口忠大, 坂東春司, 竹中一仁, 人見謙太郎</p> <p>2G5-OS-19b-6 マルチモーダル潜在トピックモデルによる運転シーン認識 坂東春司, 竹中一仁, 長坂翔吾, 谷口忠大</p> <p>2G5-OS-19b-7 マルチモーダル LDA と教師なし形態素解析による認識誤りを含む文章からの概念・語意獲得 中村友昭, 荒木孝弥, 長井隆行, 長坂翔吾, 谷口忠大, 岩橋直人</p>	<p>2H5-OS-15「OS-15 マッピングデータフロー〜人と環境と人工システムが作り出す複雑さ〜2」</p> <p>2H5-OS-15b-1 Information Cascade in Twitter 岡 瑞起, 池上 高志 議論</p>

2日目 6月5日(水)

時間	I会場 市民プラザ 2F ギャラリーA	J会場 市民プラザ 2F ギャラリーB	K会場 市民プラザ 2F アトリウム	L会場 商工会議所 9F 95-97 号室
09:00-10:40	<p>2I1「ことば・コミュニケーション1」</p> <p>2I1-1 物語内容自動映像化のための知識ベース設計と映像構成機構の試作 大杉 貴則, 真部 雄介, 菅原 研次</p> <p>2I1-2 対象テキストの一語への凝縮の試み 鈴木 雅実, 石先 広海, 服部 元, 小野 智弘, 滝嶋 康弘</p> <p>2I1-3 言葉による統合イメージの創造 岩垣 守彦</p> <p>2I1-4 トリックスターと魔人とは相まみえず? 小田 淳一</p> <p>2I1-5 嬉野民話と地理空間情報の統合によるコンテンツ開発手法の検討 江口 珠希, 森田 均</p>	<p>2J1「基礎・理論2」</p> <p>2J1-1 制約の静的解析を用いたHydLa処理系の最適化 河野 文彦, 松本 翔太, 上田 和紀</p> <p>2J1-2 The adaptive combo of human cognitive biases 高橋 達二</p> <p>2J1-3 多重有向ネットワーク成長モデルの特性解析 加藤 翔子, 斉藤 和巳</p> <p>2J1-4 複雑ネットワークとしての論理 澤 宏司</p> <p>2J1-5 情報拡散影響度に基づく機能コミュニティ抽出法 伏見 卓恭, 斉藤 和巳, 池田 哲夫, 風間 一洋</p>		<p>2L1「ソフトコンピューティング1」</p> <p>2L1-1 セル・オートマトンのネットワーク表現における秩序変数 香山 喜彦, 今村 泰正</p> <p>2L1-2 多目的遺伝的アルゴリズムを用いた2次元コードのモジュールパターン最適化 小野 智司, 田尻 昌之, 谷山 大介, 中山 茂</p> <p>2L1-3 遺伝的プログラミングによる特微的なTTSPグラフパターン獲得手法の改良 大塚 喜明, 鈴木 祐介, 宮原 哲浩, 内田 智之</p> <p>2L1-4 多数目的最適化における収束性向上のための多群移動型手法の検討 平野 博之, 吉川 大弘</p> <p>2L1-5 評価値空間と設計変数空間における個体間の距離関係に基づく相関非対応性の導出 吉田 徹, 吉川 大弘</p>
10:50-12:10				
13:10-14:50				
15:00-17:40	<p>2I4「ことば・コミュニケーション2」</p> <p>2I4-1 まちなかのテキストとグリッド 森田 均</p> <p>2I4-2in 物語生成システムにおける登場人物の内的状態の役割と管理機構 福田 至, 栗澤 康成, 小方 孝</p> <p>2I4-3in 物語論の情報デザイン 今淵 祥平, 小方 孝</p> <p>2I4-4in 物語生成システムにおける表現要素のWebからの自動獲得 小野 淳平, 小方 孝</p> <p>2I4-5in 物語文章における文字表記の分析と模倣 鎌田 まみ, 小方 孝</p> <p>2I4-6in 物語生成機構を内蔵した娯楽コンテンツの提案1 小方 孝, 秋元 泰介, 小野 淳平, 今淵 祥平, 遠藤 順, 栗澤 康成, 鎌田 まみ</p> <p>2I4-7in 物語における外的行動の背景知識と一貫性を管理するための状態一事象変換機構 栗澤 康成, 福田 至, 小方 孝</p> <p>2I4-8in 物語生成機構を内蔵した娯楽コンテンツの提案2 秋元 泰介, 小野 淳平, 小方 孝</p>	<p>2J4-OS-13a「OS-13 交通・移動・物流とAI-1」15:00-16:20</p> <p>2J4-OS-13a-1 デマンド応答型公共交通サービスの現状と展望 田柳 恵美子, 中島 秀之, 松原 仁</p> <p>2J4-OS-13a-2 プロローブカーへの情報提供手法と予測時間精度に基づく効果分析手法の提案 水野 敬太, 金森 亮, 伊藤 孝行</p> <p>2J4-OS-13a-3 駐車場利用時間の料金感度を考慮した駐車場予約システムの導入評価 金森 亮, 橋本 創, 伊藤 孝行</p> <p>2J4-OS-13a-4 CO2 排出量とコストを考慮した配送経路・貨物割当問題の解法 大谷 紀子, 増井 忠幸</p> <p>2J5-OS-13b「OS-13 交通・移動・物流とAI-2」16:40-17:30</p> <p>5-OS-13b-1 都市エリアにおける河川氾濫避難への歩行者シミュレータの適用 山下 倫央, 岡田 崇, 野田 五十樹 全体討論「研究の具体化策について」</p>		<p>2L4-OS-24d「OS-24 内部観測と推論4」</p> <p>2L4-OS-24d-1 因果集合の中での・使用する・推論 郡司 幸夫</p> <p>2L4-OS-24d-2 双条件付事象と論理的等値:3種の不定性 澤 宏司, 横川 純貴, 高橋 達二</p> <p>2L4-OS-24d-3 ダンゴムシの意思決定 森山 徹, 右田 正夫</p> <p>2L4-OS-24d-4 不合理性・不定性の応用システムと環境条件について 笹井 一人</p> <p>2L4-OS-24d-5 神経可塑性と状態の生成 太田 宏之, 西田 育弘</p> <p>2L4-OS-24d-6 内部観測体験装置としてのSRシステム 脇坂 崇平</p> <p>2L4-OS-24d-7 行進タスク遂行中の健常者に対する歩行分析 白川 智弘, 高木 晶寛</p> <p>2L4-OS-24d-8 視点取得と中心性の協働 西山 雄大, 加藤 君子, 長澤 正樹, 川崎 圭祐, 長谷川 功</p>
18:00-20:40				<p>2L5-OS-24e「OS-24 内部観測と推論5」</p> <p>L5-OS-24e-1 身体運動研究における“Synergy”概念とその射程 児玉 謙太郎, 園田 耕平</p> <p>2L5-OS-24e-2 ヤドカリにおける「車両感覚」を伴う道具使用の可能性について 園田 耕平, 森山 徹, 郡司 幸夫</p> <p>2L5-OS-24e-3in 囚人のジレンマの状況を含んだ避難時のフロアフィールドモデル 齋藤 慧太郎, 大用 庫智, 高橋 達二</p> <p>2L5-OS-24e-4in 語彙獲得における社会的環境と対称性バイアス 清水 隆宏, 高橋 達二</p>

2日目 6月5日(水)

時間	M会場 商工会議所 9F 99号室	N会場 商工会議所 10F ホール	O会場 国際会議場 2F・3F ホワイエ
09:00-10:40		<p>2N1-OS-10d「OS-10 Linked Data とオン トロジー4」</p> <p>2N1-OS-10d-1 公共圏における目標共有 のための Linked Data の試作 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松</p> <p>2N1-OS-10d-2 Urban Sensing: ソーシヤ ルメディアからの都市情報構造化に向 けた試み 長野 伸一</p> <p>2N1-OS-10d-3 Linked Data を用いたソ ーシャルメディア×マスメディアの比 較実験 田代 和浩, 王 冕, 越川 兼 地, 西村 悟史, 森田 武史, 長野 伸一, 清 雄一, 中川 博之, 田原 康之, 川村 隆 浩, 大須賀 昭彦 ディスカッション</p>	
10:50-12:10			
13:10-14:50			203 インタラクティブセッション Web掲載のプログラム参照
15:00-17:40	<p>2M4-OS-07a「OS-07 ヒューマンコンピュ テーションとクラウドソーシング-1」</p> <p>オープニング</p> <p>2M4-OS-07a-1 招待 Crowd4U: アカ デミアと応用分野専門家が構築する高 度クラウドソーシングプラットフォーム 森嶋 厚行</p> <p>2M4-OS-07a-2 ワーカーの類似性を考慮 したクラウドソーシングデータからの 学習 梶野 洗, 坪井 祐太, 鹿島 久 嗣</p> <p>2M4-OS-07a-3 クラウドソーシングにお けるオンライン学習 Tran Quang Khai, 佐久間 淳</p> <p>2M4-OS-07a-4 クラウドソーシングによ って得られた順序データの統合 松 井 都志子, 馬場 雪乃, 神島 敏弘, 鹿 島 久嗣</p> <p>2M4-OS-07a-5 クラウドソーシングを用 いた順序統合 石川 真太郎, 佐久間 淳</p>	<p>2N4-OS-21a「OS-21 ビッグデータとA I -1」</p> <p>2N4-OS-21a-1 招待 ビッグデータ解析 を支える基盤技術 鈴木 豊太郎</p> <p>2N4-OS-21a-2 招待 ソーシャルデー タから変化のきざしを探す 稲垣 陽 一</p> <p>2N4-OS-21a-3 招待 交通システムの課 題解決に於ける各種ビッグデータ活用 の現状と将来展望 橋口 典男</p> <p>2N4-OS-21a-4 招待 スケーラブルな複 合イベント処理技術 磯山 和彦, 喜 田 弘司</p>	
18:00-20:40	<p>2M5-OS-07b「OS-07 ヒューマンコンピュ テーションとクラウドソーシング-2」</p> <p>2M5-OS-07b-1 非定型出力をもつクラウ ドソーシングタスクにおける成果物の 統計的品質推定 馬場 雪乃, 鹿島 久 嗣</p> <p>2M5-OS-07b-2 クラウドソーシングにお けるワーカーの確信度を用いた高精度 なラベル統合 小山 聡, 馬場 雪乃, 櫻井 祐子, 鹿島 久嗣</p> <p>2M5-OS-07b-3 Accurate Entity Resolution using Crowdsourcing 王 晶晶, 小山 聡, 栗原 正仁, 鹿島 久 嗣</p>	<p>2N5-OS-21b「OS-21 ビッグデータとA I -2」</p> <p>2N5-OS-21b-1, OS 招待講演)sui-sei: 消 費者インサイトをリアルタイムに捉え るための EC サイト向け高速検索エン ジンサービス 山本 浩生, 岩瀬 高博</p> <p>2N5-OS-21b-2 スマートフォンとCANと ソーシャルメディアの統合に基づく道 路行政支援 阿部 秀尚, 森田 武史, 田中 壘, 山口 高平</p> <p>2N5-OS-21b-3 頻出アイテム集合の即時 圧縮を行う準オンライン型ストリーム マイニング 福田 翔士, 岩沼 宏治, 山本 泰生</p> <p>2N5-OS-21b-4 DBpedia における SPARQL 検索結果のランキング手法 一瀬 詩織, 小林 一郎, 岩爪 道昭, 田 中 康司</p> <p>2N5-OS-21b-5 大規模リンク解析の高速 化手法の検討と計算機基盤構築 田 中 康司, 原口 弘志, 藤井 秀明, 泥谷 誠, 岩爪 道昭</p> <p>2N5-OS-21b-6 大規模 Web クローラの運 用事例にみる課題と対策 藤井 秀 明, 原口 弘志, 田中 康司, 泥谷 誠, 岩瀬 高博, 岩爪 道 昭</p> <p>2N5-OS-21b-7 ビッグデータの集積化と その活用を支える大規模情報インフラ の構築・運用 岩爪 道昭, 岩瀬 高博, 田中 康司, 藤井 秀明, 原口 弘志, 泥 谷 誠</p>	

時間	A会場 国際会議場 3F メインホール	B会場 国際会議場 201号室	C会場 国際会議場 202号室	D会場 国際会議場 203号室
09:00-11:00	<p>3A1-NFC-03 近未来チャレンジセッション「NFC-0 (ニューチャレンジ)」</p> <p>オープニング</p> <p>3A1-NFC-03-1 クラウドベースのロボットサービスの統合基盤 成田 雅彦, 加藤 由花, 土屋 陽介, 村川 賀彦</p> <p>3A1-NFC-03-2 認知症の人の情動理解 基盤技術とコミュニケーション支援への応用 竹林 洋一, 上野 秀樹</p> <p>3A1-NFC-03-3 コト・データベースによるモノ・コトづくり支援 西村 拓一, 渡辺 健太郎, 本村 陽一</p> <p>3A1-NFC-03-4in 文字に汚染されないクロージング 渡部 好美</p>	<p>3B1 自然言語処理・情報検索「自然言語-5」</p> <p>3B1-1 文章構造を用いた Why 型質問応答システム 車 智修, 鍋島 啓太, 水野 淳太, 岡崎 直観, 乾 健太郎</p> <p>3B1-2 機械翻訳における文一致率による評価 村上 仁一</p> <p>3B1-4 地図課題における対話ストラテジの分析 川端 良子</p> <p>3B1-5 話題展開構造を用いる擬似会話生成システムの提案と実装 丹下 雄太, 大木 義正, 西田 豊明</p> <p>3B1-6 単語の概念関係による文間の一貫性を用いた文圧縮システム 橋本 哲弥, 近山 隆, 鶴岡 慶雅</p>	<p>3C1 「IOS-1 COGNITIVE TRAINING AND ASSISTIVE TECHNOLOGY FOR AGING-2」</p> <p>3C1-IOS-1b-1 HomeMate: Cognitive Robot for Elderly-Care Sukhan Lee</p> <p>3C1-IOS-1b-2 Development of an Agent System for Conversing with Individuals with Dementia Kiyoshi Yasuda, Jun-ichi Aoe</p> <p>3C1-IOS-1b-3 Toward Personalized Cognitive Training for Elderly with Mild Cognitive Impairment Using Cerebral Blood Flow Activation Shohei Kato, Hidetoshi Endo, Risako Nagata, Takuto Sakuma, Keita Watanabe</p> <p>3C1-IOS-1b-4 Improvement of the QOL of elderly people utilizing ICT 辻栗里, 桑原敦彰, 成本迅, 吉富康成, 森本一成</p> <p>3C1-IOS-1b-5 Analysis of Overlap during Group Conversation of Active Older Adults 大武美保子, 山口健太</p>	<p>3D1 「機械学習-4」</p> <p>3D1-1in 単語の共起グラフを用いた重要文抽出による文書分類 小倉由佳里, 小林一郎</p> <p>3D1-2 人間の因果的直感を用いたスパム分類器 清水隆宏, 大用庫智, 高橋達二</p> <p>3D1-3 最小カットによる構造情報を用いた主成分分析 杉本和正, 河原吉伸, 鷲尾隆</p> <p>3D1-4 経時データにおける非ガウス性をを用いた因果構造探索 門脇健人, 清水昌平, 鷲尾隆</p> <p>3D1-5 潜在交絡変数が存在する場合のベイズ的アプローチによる非ガウス因果構造推定法 田中直樹, 清水昌平, 鷲尾隆</p> <p>3D1-6 エンティティ・カーネル: 複数関係ネットワークに対するリンクベース回帰手法 大澤昇平, 松尾豊</p>
11:10-12:20	特別講演「井上克巳(国立情報学研究所)」			
13:20-15:40		<p>3B3-NFC-01a 近未来チャレンジセッション「NFC-1 (サバイバル) Total Environment for Text Data Mining-1」 13:20-15:10</p> <p>オープニング</p> <p>3B3-NFC-01a-1 統合環境 TETDM を用いたテキストマイニング初心者のためのツール選択支援 中垣内李菜, 川本佳代, 砂山渡</p> <p>3B3-NFC-01a-2 TETDM モジュール構成に基づくテキストマイニングメソッドの概念化に関する一考察 阿部秀尚</p> <p>3B3-NFC-01a-3 ユーザの観点に基づく電子掲示板からのコミュニケーション抽出 里中晴日, 砂山渡</p> <p>3B3-NFC-01a-4 トップダウン・ボトムアップな文章構造作成のための推敵支援システム 山手砂都美, 砂山渡</p> <p>3B3-NFC-01a-5 TETDM を利用した情報系専門教育の実践例 梶並知記</p> <p>3B3-NFC-01b 近未来チャレンジセッション「NFC-1 (サバイバル) Total Environment for Text Data Mining-2」 15:30-17:00</p> <p>3B3-NFC-01b-1 テキストデータマイニング統合環境を利用した看護記録からの専門用語辞書作成支援ツールの提案 高間康史, 阿部美里</p> <p>3B3-NFC-01b-2 R によるテキストマイニング用 TETDM モジュール開発 徳永秀和</p> <p>3B3-NFC-01b-3 FACT-Graph と TETDM の融合の可能性 佐賀亮介</p> <p>3B3-NFC-01b-4 テキストデータマイニングのための統合環境 TETDM の活用と実践 砂山渡, 高間康史, 西原陽子, 徳永秀和, 串間宗夫, 阿部秀尚, 梶並知記, ボレガラ ダヌシカ, 佐賀亮介</p> <p>クロージング</p>	<p>3C3 「IOS-2 COMPUTER GAMES AND COMPUTATIONAL INTELLIGENCE」</p> <p>3C3-IOS-2-1 Intelligent Level Generation for Super Mario Ya-Hung Chen, Ching-Ying Cheng, Tsung-Che Chiang</p> <p>3C3-IOS-2-2 Effective Integration Frameworks for Combining Computer Gaming programs with the Grid Computing System Chih-Hung Chen, Shun-Shii Lin</p> <p>3C3-IOS-2-3 A Framework of Distributed Incentive Learning in Monte Carlo Tree Search Kuo-Yuan Kao</p> <p>3C3-IOS-2-4 An analysis of affective state transitions in survival horror game with the aid of player self-reports and physiological signals Vanus Vachiratamporn, Paul Inventado, Roberto Legaspi, Koichi Moriyama, Masayuki Numao</p> <p>3C3-IOS-2-5 The Development of the Resource Broker of Desktop Grid Federation for Tree Search Applications Lung-Ping Chen, I-Chen Wu</p> <p>3C3-IOS-2-6 Suffix Tree Index Structure on Go Game Records Yen Shi-Jim, Lee Chen-Hsin, Chen Jr-Chang, Yang Tai-Ning, Hsu Shun-Chin</p> <p>3C3-IOS-2-7 An Efficient Index Structure for Go Yu-Jie Ho, Shun-Chin Hsu, Shi-Jim Yen</p> <p>3C3-IOS-2-8 A Supervised Learning Method for Chinese Chess Programs Tseng Wen-Jie, Chen Jr-Chang, Wu I-Chen, Kuo Ching-Hua, Lin Po-Han</p>	<p>3D3 ヒューマンインタフェース・教育支援「教育支援-2」</p> <p>3D3-2 家族構成員間の価値観を学び合う防災協調学習モデルの構成 園田一貴, 田中 孝治, 小川 泰右, 堀 雅洋, 池田 満</p> <p>3D3-3 物語構造と数量関係の対応付けによる文章題の構成の理解と作問学習支援 林 雄介, 山元 翔, 平嶋 宗</p> <p>3D3-4in 算数文章題における統合過程のモデル化と外化支援システムの実践利用 山元 翔, 尾土井 健太郎, 前田 一誠, 林 雄介, 平嶋 宗</p> <p>3D3-5in Kit-Build マップによる伝達内容に対する理解の形成的評価 吉田完, 仁野 由彬, 杉原 康太, 林 雄介, 志田 正訓, 平嶋 宗</p> <p>3D3-6 授業展開シナリオモデルの教員養成教育への活用 笠井 俊信, 永野和男, 溝口 理一郎,</p> <p>3D3-7 大学院研究室活動における自発性を涵養する e ポートフォリオ自己調整学習ボタン 棚原 生磨, 鍋田 智広, 小川 泰右, 神山 資将, 池田 満</p>
16:00-18:00	総会・表彰式		<p>3C4 「IOS-4 MODERN APPROACHES FOR INTELLIGENCE DESIGN - FROM MINING TO INFERENCE-1」 16:20-18:00</p> <p>3C4-IOS-4a-1 Using Sensitivity Analysis for Designing Resilient Systems Chan Hei, Inoue Katsumi</p> <p>3C4-IOS-4a-2 Resilience of Event-Driven Dynamic Systems Schwind Nicolas, Magnin Morgan, Inoue Katsumi</p> <p>3C4-IOS-4a-3 Multi-class Link Prediction in Social Networks Lankeshwara Munasinghe, Ryutarou Ichise</p> <p>3C4-IOS-4a-4 Internet Traffic Classification using multi-classifier systems Amjad Twalo, Tsuyoshi Murata</p> <p>3C4-IOS-4a-5 Community Detection on Heterogeneous Networks Weichu Liu, Tsuyoshi Murata, Xin Liu</p>	<p>3D4 「機械学習-5」</p> <p>3D4-1 論文における要約記述に対応するパラグラフの同定手法 亀田 堯宙, 李 元, 内山 清子, 武田 英明, 相澤 彰子</p> <p>3D4-2in グラフに基づく半教師あり学習のための潜在情報を考慮したグラフ構成 江里口 瑛子, 小林 一郎</p> <p>3D4-3 Semi-Supervised Sparse Bayesian Learning とそのセンサデータへの適用 伊藤 翔, 角所 考, 岡留 剛</p> <p>3D4-5 クラス分類問題における形式概念解析を用いた近傍決定手法 池田 真土里, 山本 章博</p> <p>3D4-6 リンク予測のためのノード情報とリンク構造を組み合わせたベアワイズカーネル 長谷川 聡, 佐久間 淳</p>
18:30-21:00	参加者交流会 (グランドプラザ)			

時間	E会場 国際会議場 204号室	F会場 国際会議場 2F 特別会議室	G会場 市民プラザ3F マルチスタジオ	H会場 市民プラザ 3F AV スタジオ
09:00-11:00	<p>3E1「Web マイニング-2」</p> <p>3E1-1 献立表自動生成におけるユーザのフィードバックに基づく献立再調整アルゴリズム 西川 智佳, 伊藤 孝行, 永井 明彦, 丸山 智美</p> <p>3E1-2 潜在トピックを用いた専門家推薦手法と知的創造活動への影響評価 薦田 和弘, 大澤 幸生</p> <p>3E1-3 アソシエーションルールを用いたアイテム推薦におけるアイテムベースとユーザベースの性能比較 伊藤 寛明, 吉川 大弘, 古橋 武</p> <p>3E1-4in 家電量販店における接客プロセスの分析に基づく商品推薦システムの提案 益田 怜央, 福原 知宏, 増田 英孝, 山田 剛一</p> <p>3E1-5 属性-評価ペアを単位とした評判情報の要約 菊池 悠太, 高村 大也, 奥村 学</p> <p>3E1-6 画像と言語を相補的に用いた物語生成支援手法の提案 木田 祐輝, 佐藤 真, 赤石 美奈</p>	<p>3F1「エージェント-2」</p> <p>3F1-1 協調系実現に向けた監視対象の自律的決定モデル 野村 一平, 荒井 幸代</p> <p>3F1-2 複数回の論点交渉問題に対するエージェント戦略の提案と解析 森井 翔太, 川口 将吾, 伊藤 孝行</p> <p>3F1-3 下限制約付きマッチングメカニズムの理論的設計と評価 後藤 誠大</p> <p>3F1-4in 多者間同時多論点交渉の適用のためのシミュレーションプラットフォーム 鶴橋 吉矩, 福田 直樹</p> <p>3F1-5in 合意内容の事後更新を可能とする並行多論点交渉手法とそのクラウド資源配分問題への適用 石川 貴文, 福田 直樹</p> <p>3F1-6 動的な多目的分散制約最適化問題に関する一検討 沖本 天太, 井上 克己</p>	<p>3G1 ヒューマンインタフェース・教育支援「教育支援-1」</p> <p>3G1-1 次世代プログラミング学習サイト構築の試み 那須野 薫, 上野山 勝也, 松尾 豊</p> <p>3G1-2 NIRSを用いたE-learningリスニング問題における背景背景色もたらす効果 嶋田 眸, 山崎 敦子, 江藤 香, 中林 茜</p> <p>3G1-3 グループ学習における教え合いネットワークの影響とその効果に関する研究 奥原 俊, 大塚 孝信, 吉村 卓也, 伊藤 孝行</p> <p>3G1-4 経営日本語教育における「実践知」獲得とモデルベース 沢 恒雄</p> <p>3G1-5 新聞読解支援における調べ学習課題の自動生成の検討 久保 恵津子, 安藤 一秋</p>	<p>3H1-OS-05a「OS-05 脳科学とAI-1」</p> <p>3H1-OS-05a-1 パーストなしで長時間計測可能な小型ワイヤレス脳波計の開発 森川幸治, 松本秋憲</p> <p>3H1-OS-05a-2 脳血流時系列データの類似部分抽出、および神経活動の時間的遷移同定法の提案と検討 福島亜梨花, 廣安知之, 横内久延</p> <p>3H1-OS-05a-3 スパイクトリガー平均のスパース推定について 四合晋平, 大森敏明, 永田賢二, 岡田真人</p> <p>3H1-OS-05a-4 BMIを用いたリスクシフトを回避する集団意思決定支援システムの構想 瀧寛和, 三浦浩一, 松田憲幸, 曾我真人</p> <p>3H1-OS-05a-5 デイリーハッスルズに対するバイオフィードバック介入の効果 崎崎由佳, 竹内光, 関口敬, 品田貴光, 山本悠貴, 高橋 隼, 荒木剛, 瀧崎之, 欲野武, 木口雅史, 川島隆太</p> <p>3H1-OS-05a-6 加害行為に関する脳内表象の復号化: fMRI 研究 宮内誠カロス, 杉浦元亮, 蓬田幸人, 秋元頼孝, 月浦崇, 川島隆太</p>
11:10-12:20				
13:20-15:40	<p>3E3「Web マイニング-3」</p> <p>3E3-1 電化製品レビュー抽出のためのBlog記事内容分析 渡邊 裕介, 松尾 朋子, 安藤 一秋</p> <p>3E3-2 Twitter上の情報拡散系列からの変化点検出 大原 剛三, 斎藤 和巳, 木村 昌弘, 元田 浩</p> <p>3E3-3 Markov Logicを用いたテキストからのユーザ属性推定 平野 徹, 牧野 俊朗, 松尾 義博</p> <p>3E3-4 ソーシャルネットワーク上での影響を最大化するターゲットノード 斎藤 和巳, 木村 昌弘, 大原 剛三, 元田 浩</p> <p>3E3-5 ウェブ文書の構造を利用した場所名・住所ペアの獲得 佐藤 貴大, 岡崎 直観, 乾 健太郎</p> <p>3E3-6 ソーシャルネットワークと生産性の関係 佐藤 圭</p> <p>3E3-7 ユーザの成長を促進する情報推薦 大知 正直, 関 喜史, 川上 登福, 小野木 大二, 野村 眞平, 吉永 恵一, 松尾 豊</p>	<p>3F3「エージェント-3」</p> <p>3F3-1 VCG-equivalent in Expectation Mechanism 藤田 悦誌, 岩崎 敦, 東藤 大樹, ヨウ ミヨウ, 横尾 真</p> <p>3F3-2 複数ユニット組合せオークションの高速近似における真実申告最良性の実現に関する一考察 福田 直樹</p> <p>3F3-3 戦略形ゲームの解 k-Implementationにおけるメディアータの報酬 永井 明彦, 伊藤 孝行</p> <p>3F3-4 複数小型 UAV による協調的空間探索 伊藤 麻里</p> <p>3F3-5 列生成法を用いた提携形ゲームのコア非空性判定アルゴリズム 神谷 竜平, 花田 研太, 平山 勝敏</p> <p>3F3-6 分散資源割り当て問題の規模拡大のための異種解法の統合の検討 松井 俊浩, 松尾 啓志</p> <p>3F3-7 高速マルチエージェントシステムによるリアルタイムデータ集計処理 村田 悠也, 山本 学, 寺野 隆雄</p>	<p>3G3-OS-12a「OS-12 知の身体性-1」</p> <p>3G3-OS-12a-1 全身動作とその筋活動を推定して行動を言語として理解するロボットの人工知能 高野 涉</p> <p>3G3-OS-12a-2 会話と並行する身体動作がコミュニケーションを規定する 坂井田 瑠衣, 加藤 文俊</p> <p>3G3-OS-12a-3 音象徴からみる言葉の身体性 篠原 和子, 川原 繁人</p> <p>3G3-OS-12a-4 デザイン知の身体性 藤井 晴行</p> <p>3G3-OS-12a-5 ことばの理解とからだの変化 加藤 文俊, 諏訪 正樹</p> <p>3G3-OS-12a-6 体験を記述・分析するためのメディア・方法論 忽滑谷 春佳, 諏訪 正樹, 浦上 咲恵, 原 野枝, 福島 宙輝</p> <p>3G3-OS-12a-7 身体性の無い知を考える 中島 秀之</p>	<p>3H3-OS-05b「OS-05 脳科学とAI-2」</p> <p>3H3-OS-05b-1 Best of both worlds: Integration of EEG and survey data for TV commercial evaluation Bertin Mathieu, 安松 健, 谷田 泰郎</p> <p>3H3-OS-05b-2 P300 spellerにおけるユーザの入力意思の有無判別に関する検討 河合 康平, 吉川 大弘, 古橋 武</p> <p>3H3-OS-05b-3 認知アーキテクチャを利用したコミュニケーションシステムの発生に関するシミュレーション 森田 純哉, 金野 武司, 橋本 敬</p> <p>3H3-OS-05b-4 リアルタイムfMRIによる対話型最適化システムの検討 田中美里, 山本 詩子, 三木 光範, 廣安知之</p> <p>3H3-OS-05b-5in 脳型情報処理ハードウェア実現に向けたパルス結合位相振動子に基づくスパイクベース演算 松坂 建治, 田中 秀樹, 大久保 悟, 東原 敬, 森江 隆</p> <p>3H3-OS-05b-6 ニューロモルフィック強誘電体素子を用いたアナログ演算によるパターン認識 上田 路人, 西谷 雄, 金子 幸広, 辻村 歩</p> <p>3H3-OS-05b-7in 大脳皮質聴覚野における「複雑細胞」の一検討 寺島 裕貴, 岡田 真人</p>
16:00-18:00	<p>3E4「Web インテリジェンス-1」</p> <p>3E4-1 マイクロブログにおける同意・反論関係を用いた情報信頼度推定 佐藤 雅宏, 岡崎 直観, 乾 健太郎</p> <p>3E4-3in Web上の人物履歴情報の地図表示システム 唐 春亮, 王 爽, 上田 洋, 村上 晴美</p> <p>3E4-4 Web ページ協調編集機構 WFE-Sに基づくプレゼンテーション資料再編集機構の実現 井上 良太, 加藤 雄大, 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松</p> <p>3E4-5 アニメーションスライドの動画変換に基づくプレゼンテーションツールの試作 丹羽 佑輔, 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松</p> <p>3E4-6 参加者の発言と役割に注目したオンライン議論の分析と推定 朱成敏, 武田 英明</p>	<p>3F4「エージェント-4」</p> <p>3F4-1 環境配慮型製品は生き残れるか エージェントシミュレーションによる分析 大野 文夫, 高橋 大志, 寺野 隆雄</p> <p>3F4-2 意味の多重性を考慮した文法獲得モデルの構築 須藤 洗基, 的場 隆一</p> <p>3F4-3 複雑二重ネットワーク知識教授モデルによる学習効果シミュレーション 國吉 啓介, 倉橋 節也</p> <p>3F4-4 Anticipatory Stigmergyによる経路情報提供へのドライバー選択行動の影響分析 高橋 淳, 金森 亮, 伊藤 孝行</p> <p>3F4-5 マイノリティ・ゲームを用いた大規模シミュレーションにおけるエージェント挙動の解析 増田 知昭, 山田 隆志, 山本 学, 吉川 厚, 寺野 隆雄</p> <p>3F4-6 エージェントシミュレーションと実データに基づく小売店舗における顧客行動の分析 藤野 俊樹, 北澤 正樹, 山田 隆志, 高橋 雅和, 山本 学, 吉川 厚, 寺野 隆雄</p>	<p>3G4-OS-12b「OS-12 知の身体性-2」</p> <p>3G4-OS-12b-1 理学療法における身体感覚の意識化と知の身体性 跡見 友章, 廣瀬 昇, 田中 和哉, 清水 美穂, 長谷川 克也, 跡見 順子</p> <p>3G4-OS-12b-2 高重心モデルを用いたヒトの動的安定制御と知による身体制御 長谷川 克也, 跡見 友章, 廣瀬 昇, 田中 和哉, 清水 美穂, 跡見 順子</p> <p>3G4-OS-12b-4 ヒト中枢の構成経済と投射の拡張 竹森 重</p> <p>3G4-OS-12b-5 歩行運動の生理的反応とその主観との関係性 廣瀬 昇, 跡見 友章, 田中 和哉, 清水 美穂, 長谷川 克也, 跡見 順子</p> <p>3G4-OS-12b-6 モノゴト四階層で生の営みをみる 諏訪 正樹, 跡見 順子</p>	<p>3H4-OS-05c「OS-05 脳科学とAI-3」</p> <p>3H4-OS-05c-1 脳ネットワークのモジュール分解 岡本 洋</p> <p>3H4-OS-05c-2in 局所多次元時系列の関係表現としての性質の実験的検討 山川 宏</p> <p>3H4-OS-05c-3 視覚情報処理モデルに基づいて改良した畳込みニューラルネットワーク文字認識 関野 賢則, 木村 俊一, 越 裕</p> <p>3H4-OS-05c-4 招待 大脳皮質とdeep learningの類似点と相違点 一杉 裕志</p>
18:30-21:00	参加者交流会 (グランドプラザ)			

時間	I会場 市民プラザ 2F ギャラリーA	J会場 市民プラザ 2F ギャラリーB	K会場 市民プラザ 2F アトリウム	L会場 商工会議所 9F 95-97 号室
09:00-11:00	<p>3I1「知識の利用と共有-1」</p> <p>3I1-1 人工衛星の設計支援のためのオン トロジーの構築と利用 澤井 裕 一郎, 堀 浩一</p> <p>3I1-2 コンテキストに依存した定性値を 扱う生物表現型統合データベースの試 作 梶屋 啓志, 古崎 晃司, 大江 和彦, 溝口 理一郎</p> <p>3I1-3 生物多様性を規範とした材料技術 開発支援に向けたバイオミメティッ ク・オントロジーの試作 小林 陽, 來村 徳信, 溝口 理一郎</p> <p>3I1-4 情報やコミュニケーションに関わ る機能語彙に関する考察 小林 陽, 來村 徳信, 笹嶋 宗彦, 溝口 理一郎</p> <p>3I1-5 Is-a 階層の相似性を双方向に利用 したオントロジー内容洗練方法の考察 増田 壮志, 古崎 晃司</p> <p>3I1-6 宇宙機的设计・運用における失敗 の体系的記述とその利用 山元 惇, 堀 浩一</p>	<p>3J1-OS-20a「OS-20「私」の境界と意 味の現れへの構成論的アプローチ-1」</p> <p>イントロダクション</p> <p>3J1-OS-20a-1 感覚代行相互作用実験に おける他者の認識とコミュニケーション の生成 飯塚 博幸, 安藤 英由樹, 前田 太郎</p> <p>3J1-OS-20a-2 分離した身体を持つロボ ットによるインタラクション戦略の生 成 大澤 博隆, Wongphati Mahisorn, 今井 倫太</p> <p>3J1-OS-20a-3 自己からの「ずれ」に対 するミラーシステムの活動 嶋田 総太郎</p>	<p>3K1-OS-08a「OS-08 グリーンAI ~AI による環境貢献~1」</p> <p>3K1-OS-08a-1 招待 全球海洋監視シ ステム「アルゴ」 細田 滋 毅</p> <p>3K1-OS-08a-2 学習型節電支援ツール実 現に向けた家電操作ログ分析 三浦 輝久, 伊藤 憲彦, 堤 富士雄</p> <p>3K1-OS-08a-4 音源情報を用いたジェッ ト戦闘機等の機種識別 森長 誠, 月岡 秀文, 松井 孝典, 松本 慎平</p> <p>3K1-OS-08a-5 共起クラスタマイニング による地震発生パターン抽出 福井 健一, 稲場 大樹, 沼尾 正行</p>	<p>3L1-OS-06a「OS-06 情報の保護と中立 性に配慮したデータ分析-1」</p> <p>3L1-OS-06a-1 中立性・公正性に配慮し たデータ分析 神島 敏弘</p> <p>3L1-OS-06a-2 分類問題における視点中 立化 福地 一斗, 佐久間 淳, 神島 敏弘</p> <p>3L1-OS-06a-3 Privacy-preservation for Stochastic Gradient Descent 呉 双, 照屋 唯紀, 川本 淳平, 佐久間 淳, 菊池 浩明</p>
11:10-12:20				
13:20-15:40	<p>3I3-OS-14a「OS-14 ネットワークが創 発する知能-1」</p> <p>3I3-OS-14a-1 学際研究としての社会シ ミュレーション: 近接学問領域との接 合 山本 仁志, 鳥海 不二夫, 岡田 勇</p> <p>3I3-OS-14a-2 ソーシャルメディアを用 いた支持獲得に関する分析と提案 吉田 宏司, 榎 剛史, 松尾 豊</p> <p>3I3-OS-14a-3 多段階創発システムの試 み 中島 秀之, 由良 文孝, 篠田 孝 祐</p> <p>3I3-OS-14a-4 集合注意の創発と RT ネット ワークのダイナミクス 笹原 和俊, 平田 祥人, 豊田 正史, 喜連川 優, 合原 一幸</p> <p>3I3-OS-14a-5 同質原理に基づくネット ワークダイナミクスをもつ情報伝播モ デル 石川 孝</p> <p>3I3-OS-14a-6in 一般化メタ規範ゲーム を用いた情報伝播のモデル化 福井 思佳, 鳥海 不二夫, 陳 昱, 大橋 弘忠</p> <p>3I3-OS-14a-7 Twitter における情報フロ ーネットワークの提案と分析 倉持 俊也, 土方 嘉徳, 西田 正吾</p>	<p>3J3-OS-20b「OS-20「私」の境界と意 味の現れへの構成論的アプローチ-2」</p> <p>3J3-OS-20b-1 再帰型神経回路モデルに よる予測可能性を利用した自己・他者 の識別 有江 浩明, 野田 邦昭, 菅 佑樹, 谷 淳, 尾形 哲也</p> <p>3J3-OS-20b-2 Evolution of social representation in neural networks Arnold Solvi, 鈴木 麗聖, 有田 隆也</p> <p>3J3-OS-20b-3 Size Effect In Simulation of The Formation of Symbolic Communication System 李 冠宏, 橋本 敬</p> <p>3J3-OS-20b-4 人工言語の共創実験にお ける二者間での移動情報量の分析 金野 武司, 森田 純哉, 橋本 敬</p> <p>3J3-OS-20b-5 What interaction dynamics are required for intersubjective experience? 池上 高志, 飯塚 博幸, Froese Tom</p> <p>3J3-OS-20b-6 相互行為の組織化と意図 推定 竹内 勇剛</p>	<p>3K3-OS-08b「OS-08 グリーンAI ~AI による環境貢献~2」(13:20-15:00)</p> <p>3K3-OS-08b-1, OS 招待講演)生態系研 究におけるビッグデータの動向と学際 研究の可能性 大場 真</p> <p>3K3-OS-08b-2 シカとオオカミ 松井 孝典, 土屋 翔平, 町村 尚</p> <p>3K3-OS-08b-3 農業分野における双方向 情報発信基盤の開発とその導入による 環境負荷低減活用 加島 智子, 松本 慎平, 松富 達夫, 伊勢田 博志</p> <p>3K3-OS-08b-4in 健康と環境を考慮した 献立推薦システムの提案 三上 亮, 中野 宏美, 大和田 勇人, 堂脇 清志</p> <p>3K4-OS-08c「OS-08 グリーンAI ~AI による環境貢献~3」15:20-16:40</p> <p>3K4-OS-08c-1 エコ旅ナビゲーションシ ステムの開発 松本 慎平, 不動 雄 樹</p> <p>3K4-OS-08c-2 働き方の変革と環境負荷 削減効果 伊藤 裕二, 川本 真司, 柴田 博仁</p> <p>3K4-OS-08c-3 地域持続性を高めるイノ ベーション知識の抽出とオントロジー 化 熊澤 輝一, 松井 孝典</p> <p>3K4-OS-08c-4in 電子チケットで使用さ れる2次元コードの不正な複製を検知 する方式の提案 小野 智司, 前原 武, 宮本 龍二, 谷山 大介, 坂口 裕一, 池田 亮, 中山 茂</p>	<p>3L3-OS-06b「OS-06 情報の保護と中立 性に配慮したデータ分析-2」</p> <p>3L3-OS-06b-1 Collusion-Resistant Privacy-Preserving Data Mining 楊 斌, 中川 裕志</p> <p>3L3-OS-06b-2 生体情報のプライバシー を守るテンプレート保護型生体認証技 術 大木 哲史, 甲藤 二郎 14:00~14:10 (休憩)</p> <p>3L3-OS-06b-3, OS 招待講演)官庁統計 の情報保護基準 星野 伸 明</p> <p>3L3-OS-06b-4, OS 招待講演)差分プ ライバシについての暗号理論的な考察 松田 隆宏 15:10~15:40 総合討論 1</p>
16:00-18:00	<p>3I4-OS-14b「OS-14 ネットワークが創 発する知能-2」</p> <p>3I4-OS-14b-1in 拡張 SIR モデルによる Twitter でのデマ拡散過程の解析 岡田 佳之, 榎 剛史, 鳥海 不二夫, 篠 田 孝祐, 風間 一洋, 野田 五十樹, 沼 尾 正行, 栗原 聡</p> <p>3I4-OS-14b-2in リツイート時系列の 3 パラメータ混合対数正規分布による分 析 松澤 有, セーヨー サンティ, 鳥海 不二夫, 陳 昱, 大橋 弘忠</p> <p>3I4-OS-14b-3 Twitter における近傍ユー ザとの相互作用が意見形成に及ぼす効 果 小川 祐樹, 山本 仁志, 宮田 加 久子, 池田 謙一</p> <p>3I4-OS-14b-4 Twitter ネットワーク上の ユーザコミュニティ抽出と話題分析 新保 直樹, 織田 瑞夫, 城 沙友梨, 米 山 照彦, 水野 誠</p> <p>3I4-OS-14b-5 産業連関表とネットワー ク中心性尺度 田村 肇</p>	<p>3J4-OS-20c「OS-20「私」の境界と意 味の現れへの構成論的アプローチ-3」</p> <p>3J4-OS-20c-1 超越的コミュニケーション における自他の仮説形成 田村 香織, 橋本 敬</p> <p>3J4-OS-20c-2 自他の境界を「楽しむ」 図形交換実験を通じた文法的要素の現 れの研究 宇野 良子, 鈴木 啓介</p> <p>3J4-OS-20c-3 トランプゲームにおける ルールの生成と身体相互行為 細馬 宏通 ディスカッション</p>	<p>3K4-OS-08c-3 地域持続性を高めるイノ ベーション知識の抽出とオントロジー 化 熊澤 輝一, 松井 孝典</p> <p>3K4-OS-08c-4in 電子チケットで使用さ れる2次元コードの不正な複製を検知 する方式の提案 小野 智司, 前原 武, 宮本 龍二, 谷山 大介, 坂口 裕一, 池田 亮, 中山 茂</p>	<p>3L4-OS-06c「OS-06 情報の保護と中立 性に配慮したデータ分析-3」</p> <p>L4-OS-06c-1 招待 プライバシを考慮 した防犯カメラ映像処理 船富 卓 哉, 川西 康友, 美濃 導彦, 森村 吉貴, 滴上 育久</p> <p>3L4-OS-06c-2 招待 位置情報サービ スにおけるプライバシー保護技術 川 本 淳平 17:00~17:30 総合討論 2</p>
18:30-21:00	参加者交流会 (グランドプラザ)			

3日目 6月6日(木)

時間	M会場 商工会議所 9F 99号室	N会場 商工会議所 10F ホール	O会場 国際会議場 2F・3F ホワイエ
09:00-11:00	<p>3M1-OS-07c「OS-07 ヒューマンコンピュータシミュレーションとクラウドソーシング」-3]</p> <p>3M1-OS-07c-1 クラウドソーシングにおける必要ワーカー数の動的決定方法の提案 櫻井 祐子, 岡 雅晃, 沖本 天太, 篠田 正人, 横尾 真</p> <p>3M1-OS-07c-2 クラウドソーシングでのタスク品質改善のための 価格設定の検討 岡 雅晃, 沖本 天太, 櫻井 祐子, 篠田 正人, 横尾 真</p> <p>3M1-OS-07c-3 Who are the archivists?: Understanding the role of reputation, seniority, and power in social Q&A Vargo Andrew, 松原 繁夫</p> <p>3M1-OS-07c-4 貢献者と成果物の増加率変化から見る OpenStreetMap の発展に関する考察 伊美 裕麻, 早川 知道, 伊藤 孝行</p> <p>3M1-OS-07c-5 OpenStreetMap の地域間の比較調査による日本の成果物の品質分析 早川 知道, 伊美 裕麻, 伊藤 孝行</p> <p>3M1-OS-07c-6 クラウドソーシングを活用した POI の収集実験と課題 東田 圭介, 櫻木 伸幸</p>	<p>3N1-OS-01a「OS-01 オノマトベの利活用:「オノマトベ」という視点から現象を読み解く-1」</p> <p>3N1-OS-01a-1 オノマトベ感性評価システムの商品ページ検索への利活用 土斐崎 龍一, 飯場 映紀, 阿部 蔵, 岡谷 貴之, 坂本 真樹</p> <p>3N1-OS-01a-2 オノマトベ感性評価システムの HMI デバイス操作感評価における利活用 清水 祐一郎, 吉村 圭祐, 上田 祐也, 坂本 真樹</p> <p>3N1-OS-01a-3 金属調加飾デザイン評価へのオノマトベの利活用 吉野 淳也, 屋形 徹, 清水 祐一郎, 萩野谷 雅春, 坂本 真樹</p> <p>3N1-OS-01a-4 オノマトベを入力としたインタラクティブ絵本のための関連知識ベース構築手法の検討 上間 大生, 蓮井 大樹, 松下 光範</p> <p>3N1-OS-01a-5 「さわる」もやもやドロインク:タブレット端末上で動作するオノマトベの印象をエフェクトとして反映する表現支援システムの開発 寺島 宏紀, 小松 孝徳</p>	
11:10-12:20			
13:20-15:40	<p>3M3-OS-07d「OS-07 ヒューマンコンピュータシミュレーションとクラウドソーシング」-4]</p> <p>3M3-OS-07d-1 , OS 招待講演)クラウドソーシングに基づく能動的音楽鑑賞サービス Songle と音声情報検索サービス PodCastle 後藤 真孝, 吉井 和佳, 中野 倫靖, 緒方 淳</p> <p>3M3-OS-07d-2 PrivateCrowdSourcing を用いた言語、音声資源の収集 芦川 将之, 有賀 康頼, 宮村 祐一</p> <p>3M3-OS-07d-3 PrivateCrowdSourcing を用いた言語、音声資源の収集～音声収集と品質評価～ 中田 康太, 芦川 将之</p> <p>3M3-OS-07d-4 ソーシャルネットワークを用いたクラウドソーシングの品質向上 西 智樹, 小出 智士, 大野 宏司, 長屋 隆之</p> <p>3M3-OS-07d-5 学習内容の定着を促進する教育クラウドサービス 秋吉 政徳, 松本 慎平, 荒木 直樹</p> <p>3M3-OS-07d-6 Joint estimation of multiple affects from crowdsourced annotations 段 磊, 小山 聡, 佐藤 晴彦, 栗原 正仁</p>	<p>3N3-OS-01b「OS-01 オノマトベの利活用:「オノマトベ」という視点から現象を読み解く-2」</p> <p>3N3-OS-01b-2 不安障害の症状評価にオノマトベを利用する 田中 恒彦</p> <p>3N3-OS-01b-3 視覚的な触感のオノマトベ評価 岩佐 和典</p> <p>3N3-OS-01b-4 オノマトベによる動きの表現 清河 幸子, 加藤 由梨子, 小松 孝徳, 松香 敏彦, 植田 一博</p> <p>3N3-OS-01b-5 オノマトベによる身体知の言語化 北條 宏季, 中村 剛士, 加納 政芳, 山田 晃嗣</p> <p>3N3-OS-01b-6 バネマスダンパモデルによるオノマトベを感じる iPad アプリの開発と実験 大海 悠太, 久出 川 果雄</p> <p>3N3-OS-01b-7 中国人を対象とした日本語コミックにおけるオノマトベの理解に関する調査 陳 熾, 白水 菜々重, 松下 光範</p>	
16:00-17:40	<p>3M4-OS-07e「OS-07 ヒューマンコンピュータシミュレーションとクラウドソーシング」-5]</p> <p>3M4-OS-07e-1 データ・キュレーションの精度評価とタスク設計 ～ゲノム分野の事例～ 神沼 英里, 藤澤 貴智, 中村 保一</p> <p>3M4-OS-07e-2 クラウドソーシングを用いたゲームレベルデザイン 三木 康暉, 佐藤 晴彦, 小山 聡, 栗原 正仁</p> <p>3M4-OS-07e-3 クラウドソーシングにおける複数タスク割当て 松原 繁夫, 水島 拓也</p>	<p>3N4-OS-01c「OS-01 オノマトベの利活用:「オノマトベ」という視点から現象を読み解く-3」</p> <p>3N4-OS-01c-1 係り受け情報を加味したオノマトベ感性抽出の試み 橋本 喜代太, 岡田 真, 竹内 和広</p> <p>3N4-OS-01c-2 国会会議録コーパスを用いたオノマトベ使用の地域比較 平田 佐智子, 中村 聡史, 小松 孝徳, 秋田 喜美</p> <p>ディスカッション 16:40～17:40</p>	
18:30-21:00	参加者交流会 (グランドプラザ)		

4 日目 6 月 7 日 (金)

時間	A 会場 国際会議場 3F メインホール	B 会場 国際会議場 201 号室	C 会場 国際会議場 202 号室	D 会場 国際会議場 203 号室
09:00-11:20		<p>4B1 自然言語処理・情報検索「自然言語-6」</p> <p>4B1-1 統語・意味コーパスの統合と再解釈による大規模な日本語 CCG 文法の開発 植松 すみれ, 松崎 拓也, 花岡 洋輝, 宮尾 祐介, 美馬 秀樹</p> <p>4B1-2 省略を含む因果関係の理解過程について 良峯 徳和</p> <p>4B1-3 A Corpus for Studies on Scientific Writing Assistance Nguyen Ngan, 宮尾 祐介</p> <p>4B1-4 機械学習に基づくマイクロブログ上のテキストの正規化 佐々木 彬, 水野 淳太, 岡崎 直観, 乾 健太郎</p> <p>4B1-5 基本文関係に分解した日本語含意関係認識アノテーション 金子 貴美, 戸次 大介, 宮尾 祐介</p> <p>4B1-6 CCG パーザを用いた未知語の統語範疇自動推定 田中 リベカ, 宮尾 祐介, 戸次 大介</p> <p>4B1-7 「状況に埋め込まれた関係性」としての英語動詞知識 福島 宙輝, 諏訪 正樹</p>	<p>4C1「IOS-4 MODERN APPROACHES FOR INTELLIGENCE DESIGN - FROM MINING TO INFERENCE-2」</p> <p>4C1-IOS-4b-1 Accessing Linked Data with A Simple Integrated Ontology Lihua Zhao, Ryutaro Ichise</p> <p>4C1-IOS-4b-2 Inclusion of Temporal Semantics over Keyword-based Linked Data Retrieval Md-Mizanur Rahoman, Ryutaro Ichise</p> <p>4C1-IOS-4b-3 "Reuse Effect" inferred from mining dependency graphs between Open Datasets and Applications Sayoko Shimoyama, Tetsuro Toyoda</p> <p>4C1-IOS-4b-4 Data mining considering curation Akinori Abe</p> <p>4C1-IOS-4b-5 Analysis of subjective conceptualizations towards collective concept modelling Glückstad Fumiko Kano, Herlau Tue, Schmidt N. Mikkel, Mørup Morten</p> <p>4C1-IOS-4b-6 A machine learning-based approach to missing preposition detection Shunsuke Ohashi, Tadayoshi Hara, Akiko Aizawa</p> <p>4C1-IOS-4b-7 Technical Term Identification for Semantic Analysis of Scientific Papers Akiko Aizawa, Takeshi Sagara, Panot Chimongkol</p>	<p>4D1 ヒューマンインタフェース・教育支援「ヒューマンインタフェース-4」</p> <p>4D1-1 街にマッチする音楽をデザインする手法 原 野枝, 諏訪 正樹</p> <p>4D1-2in スマートデバイスによる物品探索システムのための画像弁別性の数値モデル化 福井 類, 前田 啓輔, 渡邊 匡彦, 下坂 正倫, 佐藤 知正</p> <p>4D1-3 テーマ表現提示による目標明確化機能を持つ対話型提案システムの実現 片岡 操, 周藤 沙月, 大本 義正, 西田 豊明</p> <p>4D1-4 All-Combinatorial N-gram を用いたビーズパターン遊びにおける応答規則の動的獲得 佐久間 拓人, 加藤 昇平</p> <p>4D1-5 文章執筆時の語彙や言葉遣いの複数案をプレビューするためのインタラクティブティのデザイン 中小路 久美代, 小田 朋宏, 山本 恭裕</p> <p>4D1-6in 視点移動抑制レイアウトと視点移動代替機構を有する読書インタフェースの読み効率評価 小林 潤平, 関口 隆, 新堀 英二, 川嶋 稔夫</p> <p>4D1-7 複数台 Kinect を用いた屋内の独居高齢者における位置推定手法 竹田 勇馬, 黄 宏軒, 川越 恭二</p>
11:30-12:40	特別講演「堀田 裕弘 (富山大学)」			
12:40-12:50	4A3「Closing」			

4日目 6月7日(金)

時間	E会場 国際会議場 204号室	F会場 国際会議場 2F 特別会議室	G会場 市民プラザ 3F マルチスタジオ	H会場 市民プラザ 3F AV スタジオ
09:00-11:20	<p>4E1 「Web インテリジェンス-2」</p> <p>4E1-1 Arnold's cat map を用いた CAPTCHA システムの提案 久保田 善則, 井上 聡</p> <p>4E1-2 Web 技術に基づく協調型資料添削支援システムの実現 片山 真也, 合田 拓史, 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松</p> <p>4E1-3 Web を利用したスライドスタックのためのスライドロボトリの試作 加藤 雄大, 井上 良太, 白松 俊, 大園 忠親, 新谷 虎松</p> <p>4E1-4 ソーシャルネットワークにおけるリンク生成モデルとしての LDA の提案 倉持 俊也, 土方 嘉徳, 西田 正吾</p> <p>4E1-5 地域情報発見のためのキーワードへのカテゴリ付与 廣嶋 伸章, 西岡 秀一, 鷲崎 誠司</p> <p>4E1-6in 併合後の探索コストを考慮した木構造のクラスタリング手法 井元 麻衣子, 数原 良彦, 鷲崎 誠司</p> <p>4E1-7 Web マイニングを用いたコンテンツ消費トレンド予測システム 保住 純, 飯塚 修平, 大澤 昇平, 中山 浩太郎, 高須 正和, 嶋田 絵理子, 須賀 千鶴, 西山 圭太, 松尾 豊</p>	<p>4F1 「エージェント-5」</p> <p>4F1-1 ANN コントローラーを用いたマルチエージェントの架橋行動獲得に関する基礎研究 黒瀬 剛</p> <p>4F1-2 クラウドを用いたマルチエージェントシミュレーションの大量並行実行 吉田 慎吾, 八橋 博史, 岩崎 裕太郎</p> <p>4F1-3 実験計画法に基づくパラメータ探索を用いた大規模マルチエージェントシミュレーションの分析 松島 裕康, 山下 倫央, 野田 五十樹</p> <p>4F1-4 社会構造とイノベーションの創発に関する探索的マルチエージェントモデリング 松香 敏彦, 本田 秀仁, 鷲田 祐一, 植田 一博</p> <p>4F1-5in 災害などの大規模マルチエージェントシミュレーション実現に向けたスケールラビリティ改善のためのフレームワークの試作 佐野 義仁, 福田 直樹</p> <p>4F1-6 エージェントシミュレーションによるコミュニティに基づく電力マネジメントモデルの有効性の検証 金森 亮, 川口 将吾, 伊藤 孝行</p>	<p>4G1 「知識の利用と共有-2」</p> <p>4G1-1 人間行動根拠付けのための目的達成方式の組織化を目指して 西村 悟史, 來村 徳信, 笹嶋 宗彦, 溝口 理一郎</p> <p>4G1-2 医師と看護師をつなぐ看護行為オントロジー 福井 良輔, 中西 寛子, 來村 徳信, 笹嶋 宗彦, 服部 兼敏, 石垣 恭子, 溝口 理一郎</p> <p>4G1-3 医療・介護現場支援に向けたせん妄コーパスの構築 藤田 真浩, 石川 翔吾, 柴田 健一, 上野 秀樹, 竹林 洋一</p> <p>4G1-4 サービス意図モデリングに基づく医療現場の価値観の涵養支援 小川 泰右, 池田 満, 鈴木 斎王, 荒木 賢二</p> <p>4G1-5 糖尿病患者ウェブコミュニティの設計意図表現に関する考察 大澤 郁恵, 池田 満, 鍋田 智広, 米田 隆, 武田 仁勇, 仲井 培雄, 白倉 幹哉, 阿部 究</p> <p>4G1-6in 機関横断型文献情報 Wiki による情報対応付けとその編集支援機能の提案 日向野 達郎, 中村 早紀, 増田 英孝, 山田 剛一, 清田 陽司, 中川 裕志</p> <p>4G1-7 異分野共同研究履歴分析の事例 田中 克明, 濱崎 雅弘</p>	<p>4H1 「ソフトコンピューティング-2」</p> <p>4H1-1 ソーシャルメディア上で自己増殖する人工生命の構築 大知 正直, 松尾 豊</p> <p>4H1-2 Karl Sims の仮想生物を用いた生態系 保久村 哲朗, 池上 高志</p> <p>4H1-3 交代取引ゲームにおける他者識別規則の進化 大澤 博隆, 今井 倫太</p> <p>4H1-5 Conservation Laws and Thermodynamics in Chemical Reaction Networks Virgo Nathaniel, 池上 高志</p> <p>4H1-6 Self-sustaining and self-silencing activity in spiking neural networks Hubert Julien, 池上 高志</p> <p>4H1-7 個人の好みを反映した SOM による自動作曲システム 矢島 尚人, 井上 聡</p>
11:30-12:40				
12:40-12:50				

4 日 目 6 月 7 日 (金)

時間	I 会場 市民プラザ 2F ギャラリーA	J 会場 市民プラザ 2F ギャラリーB	K 会場 市民プラザ 2F アトリウム	L 会場 商工会議所 9F 95-97 号室
09:00-11:20	<p>4I1-OS-16 「OS-16 金融情報学」</p> <p>4I1-OS-16-1 市場間連成を考慮した人工市場によるリスクヘッジ行動の影響分析 川久保 佐記, 和泉 潔, 吉村 忍</p> <p>4I1-OS-16-2 人工市場を用いた大規模誤発注が価格変動に与える影響の分析 水田 孝信, 和泉 潔, 八木 勲, 吉村 忍</p> <p>4I1-OS-16-3 Indirect Factors to the Stock Price Prediction via Google Trends 王 鹏, 和泉 潔, 吉村 忍</p> <p>4I1-OS-16-4 複利型強化学習の株式取引への応用 後藤 卓, 松井 藤五郎, 大澄 祥弘 (休憩) 10:20~10:30</p> <p>4I1-OS-16-5 , OS 招待講演)金融バブルの大規模データ解析 高田 輝子</p>	<p>4J1-OS-23 「OS-23 Affective Modeling in Learning Environments -学習・教育におけるコンピュータ支援の更なる深化を目指して-」</p> <p>4J1-OS-23-1 学習者の心的状態に関する知識記述と管理に向けた Academic Emotion の概念整理 村松 慶一, 小島 一晃, 松居 辰則</p> <p>4J1-OS-23-2 災害支援ボランティアの意思決定スキル向上を目的とした Game-enhanced Learning アプローチ Wahyudin Didin, 長谷川 忍</p> <p>4J1-OS-23-3 登場人物の役割認識に基づいた学習効果の測定 内田 瑛, 寺野 隆雄, 吉川 厚</p> <p>4J1-OS-23-4 Computer-Based Training による非言語コミュニケーションスキルの改善に関する検討 田中 宏季, Sakriani Sakti, Graham Neubig, 戸田 智基, 中村 哲</p> <p>4J1-OS-23-5 協調学習における非言語情報を用いた学習状況可視化システム 林 佑樹, 小川 裕史, 中野 有紀子</p> <p>4J1-OS-23-6 汎用デバイスからのリソースを用いた多肢選択問題回答時の確信の推定手法の検討 小島 一晃, 村松 慶一, 松居 辰則</p>	<p>4K1 「基礎・理論-3」</p> <p>4K1-1 数理計画法を用いて個別照度を実現する照明制御アルゴリズム 吉田 健太, 三木 光範, 善 裕樹, 村上 和有基</p> <p>4K1-2in 定性空間表現上での位置の高低を考慮した経路探索システム 榎本 真也, 高橋 和子</p> <p>4K1-3 アントコロニー最適化法とダイクストラ法のハイブリッド化による時間依存 TSP の解法 落合 純一, 狩野 均</p> <p>4K1-4 人工画家・静7号と人間の想像力の演算 迎山 和司</p> <p>4K1-5 定性時空間推論の枠組みを用いた動画からのイベント推論について 阪井田 政樹, 高橋 和子</p> <p>4K1-6 ドメイン非依存プランニングアルゴリズムとドメイン依存アルゴリズムの性能比較に関するケーススタディ 今井 達也</p> <p>4K1-7 ランダムに制御パラメタを設定する大規模並列環境におけるパラメタフリー島型進化アルゴリズム 田邊 遼司, 福永 アレックス</p>	
11:30-12:40				
12:40-12:50				